PERFECT DARK

任天堂公式ガイドブック

パーフェクトダーク

NINTENDO64

Nintendo 小学館 WC



PERFECT DARK

任天堂公式ガイドブック

パーフェクトダーク

NINTENDO64

Nintendo 小学館 WC



任天堂公式ガイドブック

パーフェクトダーク™

PERFECT DARK

Contents

任天堂公式ガイドブック　パーフェクトダーク

Characters
登場人物

●味方 ●敵

キャリントン協会

最先端テクノロジーを世に送り出す組織。数多くの研究スタッフと、各任務をこなす優秀なエージェント（諜報員）が数多く所属している。この分野の巨大企業であるデータダイン社にライバル視されている。



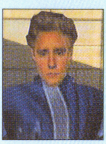
●ジョアンナ・ダーク

キャリントン協会始まって以来のトレーニング成績を叩き出し、「パーフェクト・ダーク」のコードネームを与えられたエージェント。その優秀さを買われ、今回の騒動でキャリントンに大抜擢された。



●ダニエル・キャリントン

キャリントン協会の創設者で世界的にも有名な科学者。超テクノロジーを持つ友好的な地球外生命体「マイアン」と唯一コンタクトのとれる人物で、データダイン社の不穏な動きに早くから気づいていた。



●ジョナサン

ジョアンナが現れるまでは、協会に所属するエージェントの中で最高のトレーニング成績を保持していた優秀なエージェント。潜行任務を得意とし、今回の任務でもジョアンナと共に作戦をこなすことになる。

データダイン社

キャリントン協会と同じく、最新テクノロジーを使った製品を扱う大企業。危険な研究を行っているとのウワサもある。キャリントン協会をライバル視しているが、そこをスケダーたちにつけこまれ、陰謀に利用されてしまう。



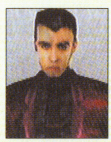
●カサンドラ・デブリーズ

データダイン社のトップ。キャリントンを嫌っており、ライバル視している。勝つためなら手段を選ばない性格の持ち主で、だまされているとも知らずスケダーのうまい話に乗せられてしまう。



●ドクター・キャロル

暗号解読機能を特化させた人工知能。セタンの船にアクセスするため、データダイン社によって開発された。が、自分が悪用されることを察知し、キャリントン協会へ助けを求める。



●トレント・イーストン

国防省の司令官。データダイン社のカサンドラとはパートナー関係にある。セタンの船にアクセスするため、政府所有の最新潜水艇「ペラジック2」の使用許可を大統領から得ようと画策している。

エイリアン



●マイアン（フレンド）

高度なテクノロジーを持つ地球外生命体。地球に対しては非常に好意的だが、これまでは地球人の進化を長年見守ってきた。近年ようやく信頼がおけるダニエル・キャリントンにコンタクトしてきた。



●エルビス

マイアンの地球大使を護衛していたボディガード。あるとき何者かに船を迎撃され、エリア51に収容されていた所をジョアンナに救出される。以後、マイアンとの共同作戦では実働部隊として行動。



●スケダー

マイアンと長年戦争をくり返してきたが、ようやく停戦。だが、セタンの船に眠る兵器を使って、地球の破壊とマイアン壊滅をもくろんでいる。船にアクセスするため、データダイン社に暗号解読器を開発させた。



●ミスターブロンド

見た目は人間だが、正体はホログラム映像を身にまとったスケダー戦士。地球人と交渉するときはこの姿で現れる。ホログラムタイプは1種類しかなく、大勢で活動しているときはみな同じ姿である。

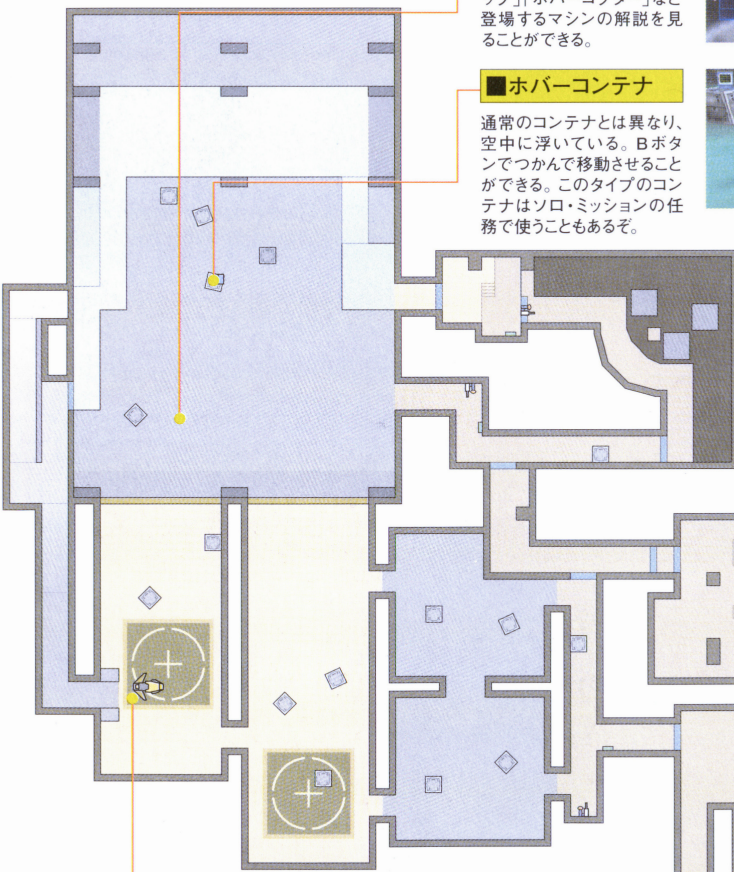
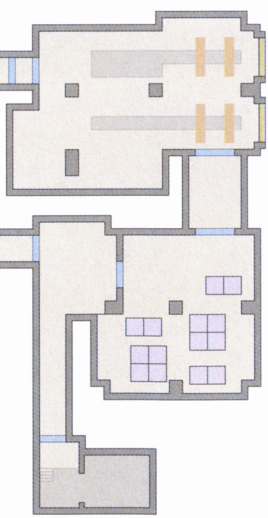
セタンとは

人類が誕生するはるか昔、地球へやって来た古代の最強エイリアン。その当時、実験中の兵器を装備した船を太平洋の深海へ沈めた。セタン自体はゲーム中に登場しないが、この兵器は今も存在しており、スケダーたちに狙われている。

【キャリントン協会全図】

ここが、主人公ジョアンナ・ダークが所属する
キャリントン協会の本部だ。協会内部にはデバイス・武器の訓練をする設備や、
各情報が見られるPCなどが設置されている。

B1階

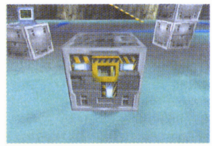
■格納庫

ミッションの舞台となる各エリアの解説や、「ジャンプシップ」「ホバーコプター」など登場するマシンの解説を見ることができる。



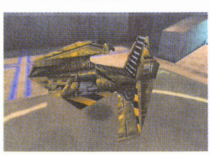
■ホバーコンテナ

通常のコンテナとは異なり、空中に浮いている。Bボタンでつかんで移動させることができる。このタイプのコンテナはソロ・ミッションの任務で使うこともあるぞ。



■ホバーバイク

バイクの近くでBボタンを2回押すと乗り降りすることができる。ここでは使用してもあまり意味はないが、ミッション中にも出てくるので乗り方を覚えておくといいだろう。

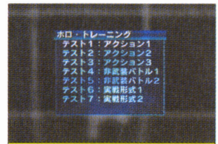


1階



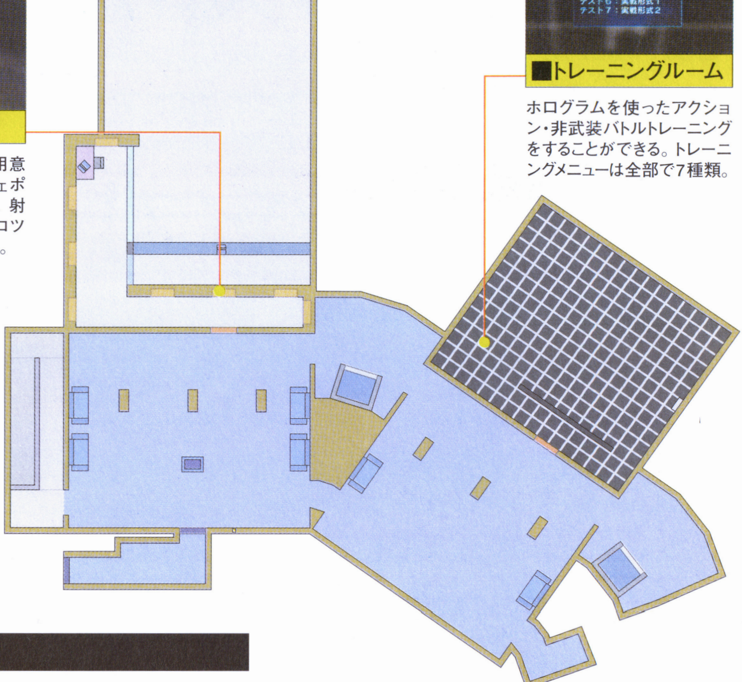
■射撃訓練場

各武器3つの難易度が用意された、全31種類のウェポンの射撃訓練ができる。射撃トレーニングクリアのコツは18ページに載っている。



■トレーニングルーム

ホログラムを使ったアクション・非武装バトルトレーニングをすることができる。トレーニングメニューは全部で7種類。



2階

■ジョアンナの部屋

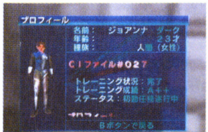


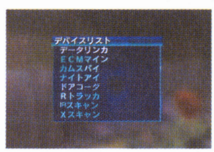
ゲーム開始後はいつもここから始まる。メインメニューでBボタンを押せば、協会内を歩くことができ、どこにいてもスタートボタンでメインメニューに戻ることができる。

■キャリントンの部屋



キャリントン協会の創設者ダニエル・キャリントンの部屋。ジョアンナが初めて協会の内部を歩こうとすると、ジョアンナの部屋までやって来て協会内部を案内してくれる。





この部屋の中でスタートボタンを押すと全10種類のデバイスを使った訓練を受けることができる。ここで各デバイスの使い方を覚えておこう。

■デバイス・ラボ



■インフォ・ルーム

ふたつのPCでそれぞれ「各人物紹介」「チート情報」を見ることができる。チート情報では、チートのON/OFFを設定することも可能。チートについての詳細は14ページを見よう。

【ウェポンリスト】

ゲーム中に登場するウェポンは素手を含めて全34種類。
チートで使用できるクラシックウェポンを合わせると、42種類にも及ぶ。
また、ゲームクリアには各種デバイスの使いこなしも重要だ。

【ウェポン・デバイス】

任務遂行に欠かせないものたち。特性を考えて活用しよう。

素手

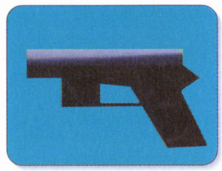
第1武器モード	パンチ
第2武器モード	武装解除
最大装填数	--
最大弾薬所持数	--
スコープ倍率	--
リロードスピード	--



背後から近づいたり、スパイクロークを使って気づかれないように接近すれば、一撃で相手を倒すこともできるパンチ。「武装解除」を使えば、敵の武器を奪い取れるぞ。

ファルコン2

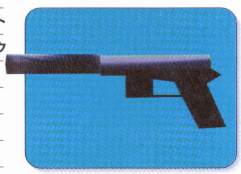
第1武器モード	シングルショット
第2武器モード	グリップアタック
最大装填数	8
最大弾薬所持数	800
スコープ倍率	--
リロードスピード	はやい



キャリントン協会でも多くの職員が愛用する銃。照準精度・連射性能・リロードスピードと、すべての面においてバランスが良く扱いやすい。また、「グリップアタック」で直接敵を殴りつけて倒すこともできる。

ファルコン2消音

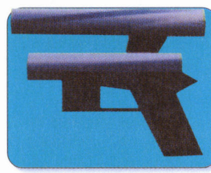
第1武器モード	シングルショット
第2武器モード	グリップアタック
最大装填数	8
最大弾薬所持数	800
スコープ倍率	--
リロードスピード	はやい



ファルコン2の銃身に、発砲時の爆発音を消すための消音器をつけたサイレンサーモデル。潜入ミッションなど、敵に気づかれないようにするためには必要不可欠。

ファルコン2望遠

第1武器モード	シングルショット
第2武器モード	グリップアタック
最大装填数	8
最大弾薬所持数	800
スコープ倍率	×2
リロードスピード	はやい



ファルコン2に2倍の望遠スコープを装備したモデル。もともと照準性能が良いファルコン2だが、望遠スコープがついたことで、さらに正確な射撃が可能になっている。

MagSec 4

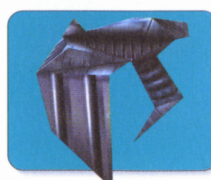
第1武器モード	シングルショット
第2武器モード	3連射
最大装填数	9
最大弾薬所持数	800
スコープ倍率	×2.4
リロードスピード	はやい



ファルコン2と比べると少し威力が高い銃だが、照準精度はやや低め。遠距離からの攻撃にはあまり向かないが、一度に弾を3発撃つ「3連射」は接近戦で威力を発揮する。

Mauler

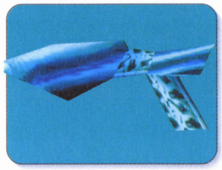
第1武器モード	シングルショット
第2武器モード	チャージアップ
最大装填数	20
最大弾薬所持数	800
スコープ倍率	--
リロードスピード	はやい



1発の威力はそれほどでもないが、弾を数発チャージして発射する「チャージアップ」は一撃で敵を倒せるほど強力。ただしチャージ後にBボタンを押すと、チャージがリセットされてムダにリロードしてしまう。

フェニクス

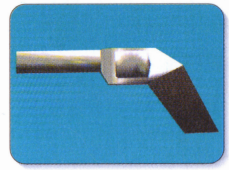
第1武器モード	シングルショット
第2武器モード	爆弾シェル
最大装填数	8
最大弾薬所持数	800
スコープ倍率	--
リロードスピード	ふつう



マイアン用のスタンダードな銃。「爆弾シェル」は、着弾すると爆発する強力な弾だ。爆風で敵を倒すこともできるが、近くで爆発すると自分もダメージを受けるので注意しよう。

DY357マグナム

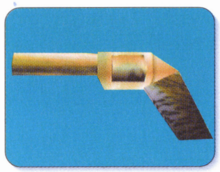
第1武器モード	シングルショット
第2武器モード	グリップアタック
最大装填数	6
最大弾薬所持数	200
スコープ倍率	--
リロードスピード	おそい



6発装填できるリボルバー式のマグナム銃。大変に強力な銃で、発射された弾はドアや敵を貫通する。弱点は連射性能の悪さとリロードスピードが遅いこと。広い場所で大量の敵を相手にするときには向かないだろう。

DY357-LX

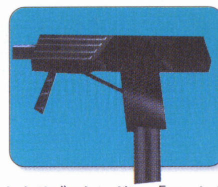
第1武器モード	シングルショット
第2武器モード	グリップアタック
最大装填数	6
最大弾薬所持数	200
スコープ倍率	--
リロードスピード	おそい



国防省の司令官トレント・イーストン用のカスタムモデル。連射性能、リロードスピードはDY357マグナムとほぼ同じだが、銃身に改造がほどこされており「一撃必殺」の威力を持つ。

CMP150

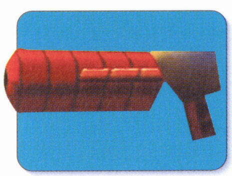
第1武器モード	連射
第2武器モード	ロックオン
最大装填数	32
最大弾薬所持数	800
スコープ倍率	--
リロードスピード	はやい



すべてにおいてバランスのとれたサブマシンガン。「ロックオン」を使うとRボタンで照準を合わせた敵をロック。銃口がその敵を向くようになる。激しい移動中でも敵に弾を当てやすくなるぞ。最大4人までロックすることが可能。

サイクロン

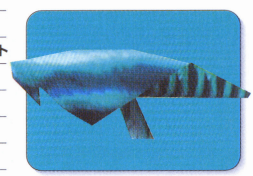
第1武器モード	連射
第2武器モード	マガジン全射
最大装填数	50
最大弾薬所持数	800
スコープ倍率	--
リロードスピード	ふつう



大統領のボディガード用に作られた連射性能の高いマシンガン。敵が大勢いる場合などに威力を発揮する。「マガジン全射」を使うと連射速度が2倍以上にあがり、マガジンに装填されている弾を1秒ほどで撃ち尽くす。

カリストN

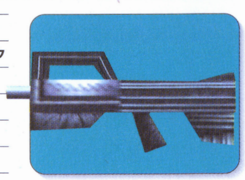
第1武器モード	連射
第2武器モード	ハイ・インパクト
最大装填数	32
最大弾薬所持数	800
スコープ倍率	--
リロードスピード	ふつう



マイアン製の武器。通常の「連射」の他に、ドアや人を貫通するほど強力な弾を打ち出す「ハイ・インパクト」モードがある。ただし、「連射」と比べると連射性能と照準性能が少し落ちる。

RC-P120

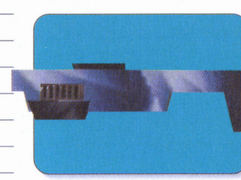
第1武器モード	連射
第2武器モード	スパイクローク
最大装填数	120
最大弾薬所持数	800
スコープ倍率	--
リロードスピード	ふつう



キャリントン協会の最新型秘密ウェポンで、非常に高い連射性能と大きなマガジンを持つ。弾薬をエネルギーに変換し「スパイクローク」として使うこともできる。ただし、スパイクローク中に弾を撃つと、その間は効果が切れる。

ラップトップガン

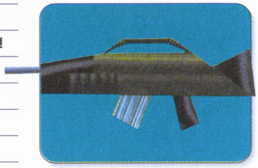
第1武器モード	高速連射
第2武器モード	自動機銃
最大装填数	50
最大弾薬所持数	800
スコープ倍率	×2
リロードスピード	はやい



連射性能に優れ、敵を自動的にサーチして攻撃する「自動機銃」としても使用可能。自動機銃は50発で弾がきれるが、近づいてBボタンを押すと回収できる。ただし、同時に複数の場所へは設置できず、最後に設置したものが有効になる。

ドラゴン

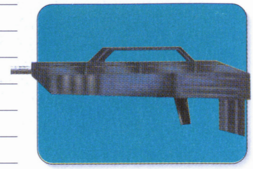
第1武器モード	連射
第2武器モード	センサー爆弾
最大装填数	30
最大弾薬所持数	400
スコープ倍率	--
リロードスピード	はやい



スタンダードなライフルだが、第2武器モードにして設置すると「センサー爆弾」として機能する。センサー爆弾といっても見た目は普通のドラゴンと変わらないので、敵をあざむくことができる。

K7 Avenger

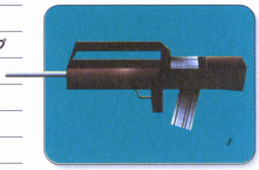
第1武器モード	高速連射
第2武器モード	危険物発見
最大装填数	25
最大弾薬所持数	400
スコープ倍率	×3
リロードスピード	ふつう



データダイン社製の高性能ハイテクライフル。強力な弾を発射できるのに加え、爆弾や機銃などプレイヤーにとって危険なモノを画面に表示する「危険物発見」機能がついている。

AR34

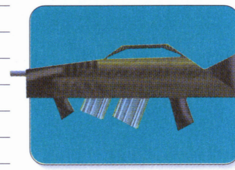
第1武器モード	高速連射
第2武器モード	常時スコープ
最大装填数	30
最大弾薬所持数	400
スコープ倍率	×3
リロードスピード	ふつう



キャリントン協会で最も使われているライフル。威力、連射性能などはバランス良く扱いやすい。照準性能は低いが、しゃがめば精度を上げることができる。「常時スコープ」にしておくとズームアップしたまま移動することが可能。

Sドラゴン

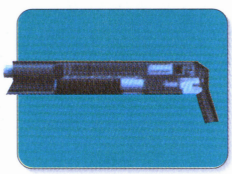
第1武器モード	連射
第2武器モード	Gランチャ
最大装填数	30
最大弾薬所持数	400
スコープ倍率	×2
リロードスピード	はやい



ドラゴンの変形モデル。ライフルの他に「Gランチャ」が装備されており、非常に攻撃性に優れた武器。「Gランチャ」の装填数は6発で、最大所持弾数は40発まで。Gランチャの弾は地面に着弾して初めて爆発する。床を狙って爆風で倒せ。

ショットガン

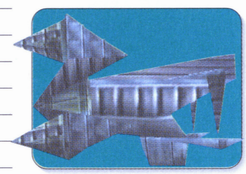
第1武器モード	シングルショット
第2武器モード	ダブルショット
最大装填数	9
最大弾薬所持数	100
スコープ倍率	--
リロードスピード	おそい



データダインの警備兵用に開発された銃。「ダブルショット」は一度に2発の弾を連続発射するので、絶え間なく攻撃できる。小さな弾が前方に飛び散る散弾銃なので、接近戦で活躍する。弱点はリロードスピードが非常に遅いこと。

リーパー

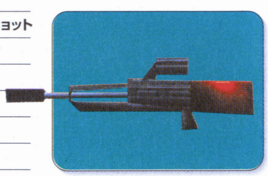
第1武器モード	回転連射
第2武器モード	グラインダー
最大装填数	200
最大弾薬所持数	800
スコープ倍率	--
リロードスピード	おそい



スケダー製の武器。前方の突起が回転しながら大量のビームを発射する。照準性能は非常に甘いが、しゃがむと多少は精度が上がる。「グラインダー」は、回転する突起を敵に直接当ててダメージを与える。

Sライフル

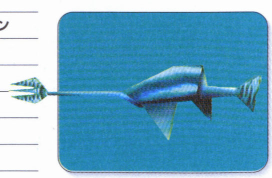
第1武器モード	シングルショット
第2武器モード	しゃがみ
最大装填数	8
最大弾薬所持数	400
スコープ倍率	×30
リロードスピード	ふつう



1～30倍の高性能スコープと、威力の高さから最高のスナイパーライフルと呼ばれる。遠距離を狙うと多少手の動きによりぶれが生じるが、しゃがむことで解消できる。

ファーサイト

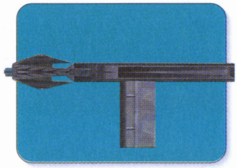
第1武器モード	レールガン
第2武器モード	サーチ
最大装填数	8
最大弾薬所持数	100
スコープ倍率	--
リロードスピード	おそい



どんな障害物も貫通する恐ろしい兵器。もちろん敵に当たれば一撃必殺。敵が何枚壁の向こうにいようとも倒すことができる。「サーチ」は人の生体に反応。ただし、照準カーソルを出すと画面が暗転するので、接近戦には使えない。

デバスター

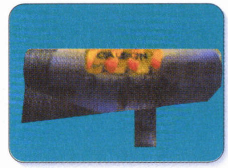
第1武器モード	Gランチャ
第2武器モード	ウォールショット
最大装填数	8
最大弾薬所持数	40
スコープ倍率	--
リロードスピード	はやい



「Gランチャ」の弾は壁に当たると爆発せずに跳ね返ってしまうが、「ウォールショット」では壁に吸着し数秒後に落下して爆発する。壁だけでなく、敵にも吸着させることができる。

Rランチャ

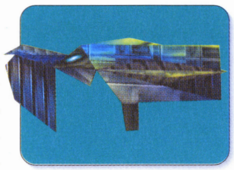
第1武器モード	ロケット弾
第2武器モード	ホーミングロケット
最大装填数	1
最大弾薬所持数	3
スコープ倍率	--
リロードスピード	ふつう



まっすぐ目標に向かって飛んで行く「ロケット弾」や、Rボタンで敵をロックオンすると自動追尾してくれる「ホーミングロケット」は魅力的。もちろん破壊力もバツグンだ。ただし、所持弾薬数は少ない。

スレイヤー

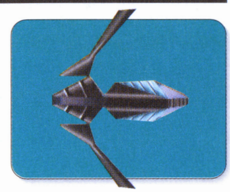
第1武器モード	ロケット弾
第2武器モード	ロケットカメラ
最大装填数	1
最大弾薬所持数	3
スコープ倍率	--
リロードスピード	おそい



スケダー製のロケット砲。弾頭にカメラがついている「ロケットカメラ」として使うと、発射後のロケットをリモートコントロールできる。何かに着弾するか、もう一度Zトリガーを押すことで爆発する。

クロスボウ

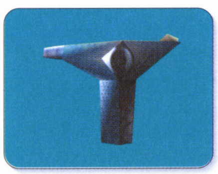
第1武器モード	鎮静剤
第2武器モード	キル
最大装填数	5
最大弾薬所持数	69
スコープ倍率	--
リロードスピード	おそい



原始的な武器とあなどるなかれ！　「キル」は一撃必殺の威力を誇る。「鎮静剤」はミッション中は敵を一撃で眠らせ、コンバット・シミュレータの対戦時には、相手の体力を奪いつつ視覚を鈍くさせる。外した矢は、回収すれば再利用できるぞ。

トランキライザ

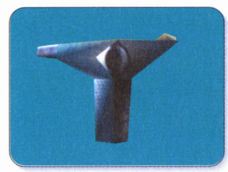
第1武器モード	鎮静剤
第2武器モード	リーサル注入
最大装填数	8
最大弾薬所持数	200
スコープ倍率	--
リロードスピード	ふつう



鎮静剤注射用スプレーのデバイスだが、ウェポンとしても使える。「鎮静剤」は相手の体力と視力を奪い、「リーサル注入」はすべての鎮静剤を一気に使用する一撃必殺武器。ただし、直接肌に注入するため敵に接近しなければならない。

サイキックガン

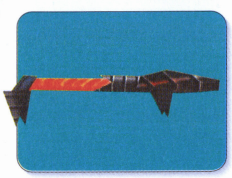
第1武器モード	感染
第2武器モード	--
最大装填数	4
最大弾薬所持数	4
スコープ倍率	--
リロードスピード	--



エリア51でトレントが開発していた化学兵器。これを撃ち込まれた敵は感覚を逆転させられ、プレイヤーの味方になって戦ってくれる。スペシャルミッション<マイアンSOS>と、チートのオール武器モードで使用可能。

レーザー

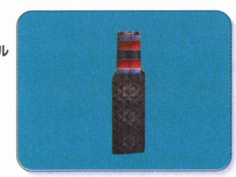
第1武器モード	レーザーパルス
第2武器モード	ショートレンジ
最大装填数	--
最大弾薬所持数	--
スコープ倍率	--
リロードスピード	--



弾数は無限で、リロードもないレーザー銃。「レーザーパルス」は遠距離まで正確に飛んで行き、「ショートレンジ」は一定の距離にエネルギーを集中させる。ミッション中では金庫を破る、といったことにも使える。

手りゅう弾

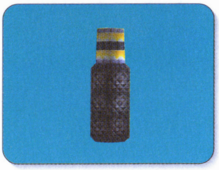
第1武器モード	4秒ヒューズ
第2武器モード	センサーピンボール
最大装填数	1
最大弾薬所持数	12
スコープ倍率	--
リロードスピード	はやい



最新型の手りゅう弾。「4秒ヒューズ」はZトリガーを押してから4秒後に爆発する。ピンをハズしたまま持ち続ければ爆発のタイミングを調節できるぞ。「センサーピンボール」はボールのように跳ね続け、人などの動く物に反応して爆発する。

N爆弾

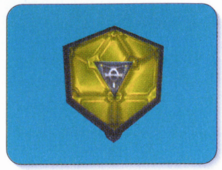
第1武器モード	インパクト爆発
第2武器モード	センサー爆弾
最大装填数	1
最大弾薬所持数	10
スコープ倍率	--
リロードスピード	はやい



小型の中性子爆弾。床に落ちると起爆する「インパクト爆発」、人などの動く物に反応して爆発する「センサー爆弾」として設置する事ができる。この爆発に巻き込まれると、体力と視力が奪われ、持っていた武器を落としてしまう。

時限爆弾

第1武器モード	時限爆弾
第2武器モード	危険物発見
最大装填数	1
最大弾薬所持数	10
スコープ倍率	--
リロードスピード	はやい



床、壁、天井、人と、どんな場所にも張り付けることができ、約4秒後に爆発する。第2武器モードは、爆発系の武器や自動機銃を画面上で知らせる「危険物発見」機能だ。

センサー爆弾

第1武器モード	センサー爆弾
第2武器モード	危険物発見
最大装填数	1
最大弾薬所持数	10
スコープ倍率	--
リロードスピード	はやい



どんな場所にも張り付けることが可能。人やエレベーターなど動く物に反応して爆発する。何かの作業で無防備になってしまう場合など、通路や入口に設置しておけば敵の侵入を防ぐことができる。

リモート爆弾

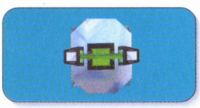
第1武器モード	リモート爆弾
第2武器モード	危険物発見
最大装填数	1
最大弾薬所持数	10
スコープ倍率	--
リロードスピード	はやい



Zボタンで爆弾を設置し、Bボタンを押したままZトリガーを押すことで爆発させられる。どんな場所にも設置可能で、任意のタイミングで爆発させることができる。

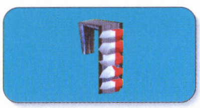
シールド

全身をつつむバリアが発生し、銃弾などを数発防ぐことができるようになる。



ブーストピル

時間の流れが遅く感じられるようになる。敵の頭部を正確に狙いたいときに便利。



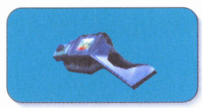
データリンカ

PCにウイルスを流し込んだり、プログラムを改造するなどのハッキングが可能。



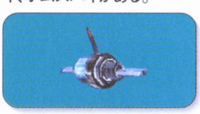
ECMマイン

強力な信号を放ち、あらゆる電子通信機器の動作を妨害することができる。



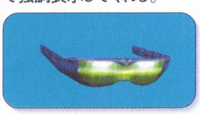
カムスパイ

遠隔操作できるカメラ。リモート系デバイスは他にもDr.スパイ、ボムスパイがある。



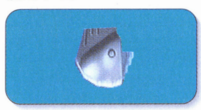
ナイトアイ

暗闇の中でも視覚を確保できる。また、生体反応も感知して強調表示してくれる。



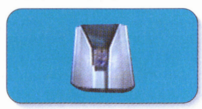
ドアコーダ

ハンディタイプの暗号解読機。暗証番号が必要な扉などで使用する。



Rトラッカ

画面上のレーダーに、特定の標的を表示させることのできるデバイス。



IRスキャン

熱データを映像イメージに変換し、隠されたドアや壁の弱い部分などを発見する。



Xスキャン

壁や物体を透視することができる。IRスキャンなどで検知できないものも発見可能。



ユニフォーム

潜入任務などで、その場所に合った変装をして敵に気づかれないようにする。



スパイクローク

一定時間、自分の姿が相手から見えなくなり、レーダーにも捕らえられない。

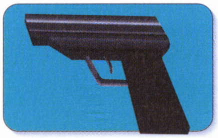


【クラシックウェポン】

前作「ゴールデンアイ」で登場した武器。入手するための方法は18ページを見よう。

PP9i

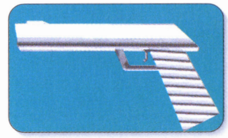
最大装填数	7
最大弾薬所持数	800
スコープ倍率	--
リロードスピード	はやい



007が愛用していた銃で、パーフェクトダークでいうところの「ファルコン2」に相当する。連射性能、照準精度、リロードスピードも優れている。唯一の欠点をあげるとすれば、マガジンの弾数が少ないことか。

CC13

最大装填数	8
最大弾薬所持数	800
スコープ倍率	--
リロードスピード	はやい



「ゴールデンアイ」ではロシア軍将校が使っていたオートマチック銃。PP9iに比べると多少照準精度が落ち、弾がバラつくのだが気にならない程度。マガジンの弾数は9発で連射性能は良い。

KLO1313

最大装填数	20
最大弾薬所持数	800
スコープ倍率	--
リロードスピード	はやい



ロシア軍兵士が使用していた自動小銃。マガジンの弾は20発と多めで連射性能も申し分ないが、照準性能が悪く弾が散ってしまう。遠距離から中距離での攻撃には向いていない。

KF7 Special

最大装填数	30
最大弾薬所持数	400
スコープ倍率	×2
リロードスピード	はやい



連射性能、照準精度もほどほどで非常に扱いやすいライフル。Rボタンで照準カーソルを出せば3倍ズーム画面になるので、遠距離の敵に対しても攻撃することができる。

ZZT(9mm)

最大装填数	32
最大弾薬所持数	800
スコープ倍率	--
リロードスピード	はやい



連射性能、照準精度もなかなかの扱いやすい自動小銃。「ゴールデンアイ」では両手に装備することでバツグンの威力を発揮したが、今回のクラシックウェポンはどれも両手装備ができない。残念。

DMC

最大装填数	30
最大弾薬所持数	800
スコープ倍率	--
リロードスピード	はやい



ZZTとほぼ同等の性能を持っている、扱いやすい自動小銃。マガジンに入る弾数も同じだ。「ゴールデンアイ」ではサイレンサーモデルも登場したが、今回は残念ながらナシ。

AR53

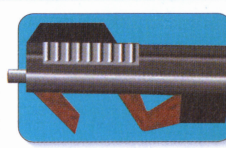
最大装填数	30
最大弾薬所持数	400
スコープ倍率	×3
リロードスピード	はやい



連射性能と威力はかなり高く、照準精度もまずまず。Rボタンで照準カーソルを出すと3倍のズーム画面になる。近距離よりも中・遠距離の攻撃に向いているライフルだ。

RC-P45

最大装填数	80
最大弾薬所持数	800
スコープ倍率	--
リロードスピード	はやい



マガジン内の弾数、連射性能、そして威力……どれをとっても最高の性能を誇る。マガジンの弾が80発もあるので、リロードせずに一度に大勢の敵を相手にすることができるのだ。

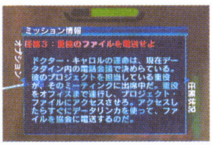
【任務遂行テクニック】

各ミッションをクリアするために、
覚えておきたいいくつかのポイントがある。以下のポイントを学んで
「パーフェクト・ダーク」のコードネームに恥じない成果を上げよう!

Technique 1

任務内容を確認

これは大前提。何をすべきかがわからなければ任務完遂は不可能だ。途中でわからなくなったらスタートボタンを押して「ミッション情報」を確認しよう。



←ミッション情報では、各必須任務の詳細とステージ背景のストーリーなどを確認できる。

Technique 2

密かに行動せよ

ムダな発砲は敵を呼び寄せるだけ。特にアラームがあるような場所では、アラームを鳴らして仲間を呼ぶような敵から攻撃していこう。また、アラームを鳴らされてしまってもすぐに自分で切れば、被害は最小限ですむ。

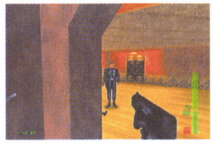


←ミッション6・ペラジック2<妨害>などで、敵はすぐにアラームに走り出す。

Technique 3

物陰から狙撃

コンテナ、曲がり角、扉、壁などがあれば、大いに利用しよう。これらの物陰から狙うようにすれば、相手の攻撃を受けにくくなる。物陰から一瞬だけ出て攻撃、またすぐに隠れるというテクニックが必要になる場所も多いぞ。

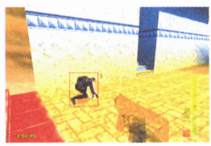


←敵の方向を向き、Cボタンのサイドステップや Rボタンの上体を傾ける操作で対応しよう。

Technique 4

敵の生死を見極めろ

弾を当てたときの敵のアクションによっては、倒したのかどうかがわかりにくい場合がある。そんなときは、「持っていた武器を手放したかどうか」をチェック。完全に倒れると武器を手放すのだ。なお、頭部を狙ったときは1発で倒れる。



←敵の武器に直接弾を当てても落とせるが、この場合、敵はすぐに落とした武器を拾いに行く。

Technique 5

華麗にサイドステップ

移動にはサイドステップを併用しよう。特に重要なのは角を曲がるときだ。スティック操作だけで角を曲がるよりも、視点を通路の先に合わせてからサイドステップで移動した方が敵を即座に攻撃できる。



←敵に発見されても攻撃までに一瞬の間がある。サイドステップで角を曲れば、先制攻撃が可能だ。

Technique 6

リロードのタイミングを計算

敵が目の前にいるのにマガジン内の弾があと1発、などという事のないように、リロードのタイミングを考えよう。移動中に敵がいない間は、常にリロードしてマガジン内を満タンにしておくこと。

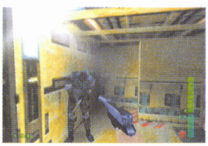


⬅大量の敵を相手にするときは、リロードスピードの早い武器を使うようにしたい。

Technique 7

周囲の音を聞く

音も重要な情報源。敵の発砲音が途絶えたら、敵がリロードしている証。この瞬間を狙えば安全に敵を倒すことができる。扉の開閉音で敵の接近を察知することもできるぞ。

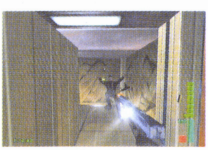


⬅敵も武器のリロードをしているのだ。このチャンスを逃さず素早く撃つべし!

Technique 8

敵を誘い出す

単身で潜入ミッションをしているジョアンナにとって、敵が大勢いる状況は多勢に無勢で分が悪い。こんなときはワザと敵に見つかり、曲がり角など戦いやすい場所に誘い出してひとりずつ攻撃しよう。

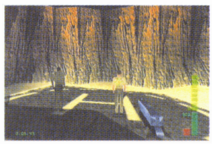


⬅角から飛び出してくる敵をひとりずつ攻撃していけば、安全に退治できる。

Technique 9

オープニングデモで敵の配置が変化

各ミッションのオープニングデモ中も、敵はすでに活動を開始している。つまり、デモを見る長さによって、敵の配置などが変わってくるのだ。例えばミッション4・エリア51＜突破＞では、デモをスキップするといきなり敵に気づかれてしまうが、デモを見た後なら敵の背後を取ることができる。ミッションごとに試してみて、どちらが有利かチェックしよう。



⬅デモを見終わったあとなら、この通り。まだ、誰もジョアンナには気づいていないぞ。

Technique 10

武装解除+パンチで弾を奪う!

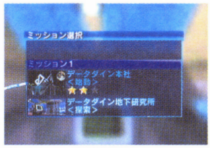
敵の中には武装解除で武器を奪われたあとに、再び懐から武器を取り出すものがいる。この武器は武装解除でも奪い取れないので、すぐに攻撃力の高いパンチに切り替え、倒して奪おう。難易度パーフェクトでミッションを遂行していると、弾数が足りなくなることがあるが、この方法なら普通に倒してしまうより多くの弾薬を取ることができるのだ。



⬅武装解除で武器を取り上げたのに、なんと懐からファルコン2を取り出した! 倒して入手せよ。

【チート入手条件全公開】

オプションの「チート」で選べる項目を増やすには、「ソロ・ミッション」などを特定の条件でクリアしなければならない。その一覧をここに公開! ミッションに出てくる敵のサイズを小さくしたり、無敵になれたりと、さまざまなオマケが追加されるぞ。



←チートを使用するとクリアがとても楽になる。ただし、正式なミッションクリアとはならず、「☆」マークもつかない。

おたのしみ

敵の頭を大きくしたり、敵や自分を小さなサイズにしたりと、いつもとは違ったキャラクターでプレイできる。

	条件	効果
DKモード	シカゴ＜潜入＞をクリア	敵や自分を含めた登場キャラクターすべてが、デカい頭+手の長いドンキー状態になる。
タイニージョアンナ	G5ビル＜盗撮＞をクリア	すべての物が巨大に! と思ったらジョアンナが小さくなっただけ。
敵スモール	エリア51＜突破＞をクリア	敵が人形のように小さくなる。ただし、銃の威力は変わらないので注意。
開発スタッフのみ	アラスカ空軍基地＜変装＞をクリア	すべての敵の顔が、「パーフェクトダーク」を開発したレア社社員の顔になる。
エルビスでプレイ	エリア51＜救出＞をクリア	宇宙人であるマイアン種族「エルビス」でプレイできるようになる。
スローモーション(ソロ)	データダイン社地下研究所＜探索＞をクリア	ソロミッションに限り、すべての動きが遅くなる。

ゲームプレイ

無敵モードをはじめとする、バトルを有利にしたり不利にしたりするチート。普段のプレイとはひと味違った楽しみ方ができる。

	条件	効果
無敵モード	エリア51＜脱出＞をエージェントで3分50秒以内にクリア	とにかく頑丈。どんな攻撃を受けても倒れない。
スパイクローク	G5ビル＜盗撮＞をエージェントで1分40秒以内にクリア	最初から120秒分のスパイクロークを所持している。「弾無制限」と併用すれば、時間無制限になる。
全敵素手	データダイン本社＜始動＞をアドバンストで1分30秒以内にクリア	武器は持っているが、素手だけで攻撃してくるモード。倒せば武器を落とす。
シールド装備	深海＜別れ＞をクリア	最初からシールドを装備した状態でスタートする。
スーパーシールド	キャリントン協会ビル＜防衛＞をエージェントで1分45秒以内にクリア	普通のシールドよりも強度のある、スーパーシールドを装備した状態でスタート。
シールド装備(敵)	キャリントン協会ビル＜防衛＞をクリア	敵が全員シールドを装備している。難易度パーフェクトだと、かなり手こずることに。
全敵Rランチャ	ペラジック2＜妨害＞をクリア	敵全員の装備がRランチャという恐ろしいモード。「無敵モード」と組み合わせないと、ほぼ即死。
暗闇モード	墜落現場＜対決＞をクリア	すべての場所が暗闇になる。最初から「ナイトアイ」を所持しているのですぐ装備。

ジョアンナ用の武器（ソロ）

最初から各武器を持った状態で始めることができる。
弾薬も最大所持弾数を所持している。

	条 件
Rランチャ	データダイン本社＜保護＞をクリア
Sライフル	キャリントンの別荘＜人質＞をクリア
Sドラゴン	エリア51＜脱出＞をクリア
ラップトップガン	大統領専用機＜暴露＞をクリア
フェニクス	スケダー宇宙船＜制圧＞をクリア
サイキックガン	シカゴ＜潜入＞をパーフェクトで2分00秒以内にクリア
トレントのマグナム銃	墜落現場＜対決＞をエージェントで2分50秒以内にクリア
ファーサイト	深海＜別れ＞をパーフェクトで7分27秒以内にクリア

クラシックウェポン（ソロ）

射撃トレーニングで難易度ゴールドを
たくさんクリアすると、前作「ゴールデンアイ」
に登場した武器を使用できるようになる。

PP9i
CC13
KL01313
KF7 Special
ZZT（9mm）
DMC
AR53
RC-P45

ウェポン

弾無制限や最初からすべての武器を所持しているオール武器など、
ジョアンナの使用する武器に関するチート。

	条 件	効 果
クラシック照準	データダイン本社＜始動＞をクリア	照準カーソルが、前作「ゴールデンアイ」と同じものになる。通常は敵をロックするとカーソルが赤になるが、クラシックではそれが表示されない。
ラップトップ自動機銃弾無制限	大統領専用機＜暴露＞をパーフェクトで3分55秒以内にクリア	ラップトップガンを自動機銃として設置すると50発で弾切れになるが、これをONにすると無制限に攻撃してくれるようになる。
高速パンチ	データダイン本社＜保護＞をエージェントで2分03秒以内にクリア	目にもとまらぬ連続パンチ。弱いと思っていたパンチもこれだけくり出せれば立派な武器だ。
弾無制限	ペラジック2＜妨害＞をアドバンストで7分07秒以内にクリア	どの武器も、弾数を気にすることなく無制限に撃てるようになる。
弾無制限リロード不要	アラスカ空軍基地＜変装＞をアドバンストで3分11秒以内にクリア	弾を無制限に使える上、リロードの必要もなし！リロードスピードが遅いショットガンやDY357マグナムも撃ちまくれる。
Xスキャン	エリア51＜救出＞をクリア	Xスキャンを最初から所持している。扉や壁の向こうにいる敵もバッチリ見える……が、それほど楽にはならないかも。
Rトラッカに秘密武器表示	スケダーの神殿＜決戦＞をクリア	ゲーム中に現れる「秘密武器」をレーダー上に表示する。秘密武器の取りかたは、各ミッションの攻略の中で説明している。
オール武器（ソロ）	スケダーの神殿＜決戦＞難易度パーフェクトを5分31秒以内にクリア	「スレイヤー」以外の全種類の武器を最初から所持してスタート。これに「弾無制限」をプラスすればコワイ物なし。

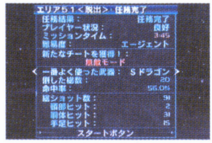
チームメイト

「協力ミッション」の協力者の選択でシミュラントを選んだとき、
以下のキャラクターを協力者にできるようになる。

ベルベット・ダーク	最初から利用可能	ファルコン2を装備したスタンダードタイプ。最初から利用可能なシミュラントパートナーだ。
ボクサー	データダイン地下研究所＜探索＞をパーフェクトで6分30秒以内にクリア	武器装備はまったくナシ！　パンチだけで戦う勇敢なシミュラント……なのだが意外とすぐにやられてしまう。
ホットショット	エリア51＜突破>をアドバンストで5分00秒以内にクリア	右手に「DY357-LX」左手に「DY357マグナム」を装備している。なかなか心強いシミュラントだ。
ヒット&ラン	キャリントンの別荘＜人質＞をアドバンストで2分30秒以内にクリア	「K7 Avenger」を装備したシミュラント。敵に対してあまり深追いしない上、射撃能力も高い。
エイリアン	スケダー宇宙船＜制圧＞をアドバンストで5分17秒以内にクリア	「RC-P120」を装備したマイアン戦士。装備も最高なら、その腕もなかなかなもの。

チート入手のための
【タイムアタック基本テク】

チート入手の条件には、決められた難易度で
制限時間内にミッションをクリアする
「タイムアタック」が多い。
このタイムアタックをクリアするための、
いくつかのテクニックを覚えておこう。

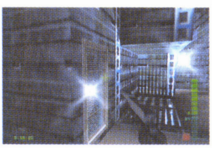


⬅チートの入手条件をクリアすれば、ミッションクリア後の画面に獲得したチートの項目が表示される。

Technique 1

ミッションタイムを表示させる

タイムアタックをする上で「スタートから何分経ったか」は、とても重要な情報。オプションの「表示設定」で「ミッションタイムの表示」をONにしておこう。これでプレイ中の画面左下に時間が表示されるようになるぞ。

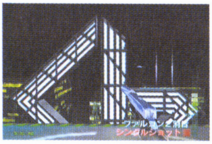


⬅ミッションタイムを見て、経過時間と自分の行動をすりあわせる。どう考えても間に合わないようならやり直しだ。

Technique 2

最短ルートを探そう

ただ任務をこなしていたのでは目標タイムに間に合わない。ムダのないルートで行動する必要がある。各ミッションマップにはタイムアタック用の最短ラインが引いてあるので、これを参考にしよう。



⬅ミッションマップの道順を頭にたたき込んだら出発だ!!

Technique 3

武器の持ち替えはスタートボタンで

武器を持ち変えるには、Aボタンを使う「ウェポンチェンジ」と「クイックメニュー」があるが、これらを使うと少し時間をロスしてしまう。それよりもスタートボタンを押して時間の流れを止め、「持ち物」リストから武器を選んだ方が時間を節約できる。タイムアタックでは1、2秒のロスが命取りになるのだ。



⬅スタートボタンを押す方法で武器を選べば、同時にリロードも行われる。リロード速度の遅い武器を使うときに便利!

Technique 4

敵を無視? 倒す?

目標タイムが厳しいタイムアタックでは、すべての敵を相手にしているヒマはない。しかし完全にムシすると、「ドアコーダでパスワードを解読している間に大勢の敵に囲まれる」といった危機的状況を作りかねない。「この敵だけは倒しておかなければならない」といった見極めがポイントなのだ。敵の出現位置、出現順番なども覚えておけばベスト。

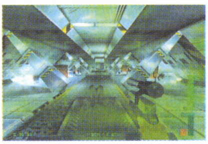


⬅アラームを鳴らしに行く敵は、必ず倒す! ミッションによっては警報を鳴らされただけで任務失敗になることもあるのだ。

Technique 5

走れ!

3Dスティックだけを使った移動よりも、スティックに加えてCボタンのサイドステップを使用するとと移動のスピードをアップさせることができる。ただし、この方法だと進行方向を見ることができないので、マップは頭にたたき込んでおくこと。また、移動中に体が引っ掛かってしまうような凹凸の多い通路では使わない方が無難だ。



⬅このように通路の左右に障害物がある場合、サイドステップではつかえやすい。普通に走った方が安全。

Technique 6

少し離れて扉を開ける

扉に接触しながらBボタンを押すと、開く扉に体がぶつかって開かないことがある。これもタイムロスの大きな原因だ。扉を開けるときは、扉との間を少しあけてBボタンを押そう。

Technique 7

デバイス設置方法

例えば「ECMマイン」などデバイスの設置やスイッチへの入力は、可能な限り対象物から離れて行う。これで、対象物に近づく時間を短縮することができる。ただし、時間短縮に結びつかないような場所なら、できるだけ近づいて確実に設置したほうがよい。



⬅遠くからデバイスを投げて設置するのが苦手な人も、練習すれば道は開ける。

Technique 8

時には素手パンチ

狭い場所での乱戦などでは、素手の「武装解除」を使うと楽な場合も。敵を倒しているヒマはないが、武器を奪って無力化すれば倒したも同じ。しかも「武装解除」は1発当てるだけで武器を奪い取ることが可能だ。状況に合わせて試してみよう。



⬅素手で攻撃するときは、相手に発砲するスキを与えず、素早く近づいてパンチ!

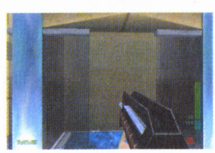
Technique 9

あらゆる可能性を試す

ルートは間違いない、操作的にも完璧、なのに20秒もオーバーしてしまう。そんな状況なら、そのミッションには裏技的な要素があるかもしれない。ミッション3・シカゴ＜盗撮＞はそのいい例。このミッションは「前のミッションをどの様にクリアしたか」「途中に挿入されるムービーを活用する」といったテクニックを使わなければならない。大幅にタイムオーバーしてしまう時は、何か大きな要素が抜けているハズ。今まで試したことのないことをやってみよう。



⬅シカゴ＜盗撮＞で最短ルートのゴールの壁が崩れない! 前のミッションで2階にリモート爆弾を設置しなかったのが原因だ。



⬅エレベーターに乗り込みながらBボタン。これで、すぐに扉が閉ってエレベーターが動き出す。こうした時間の短縮も大切なのだ。

チート入手のための

【射撃訓練テクニック】

キャリントン協会の1階にある「射撃訓練場」では、31種の武器を3レベルでトレーニングできる。このトレーニングで難易度ゴールドをクリアしていくと、「クラシックウェポン（ソロ）」の武器が増えていくぞ。とても難しいものもあるので、以下のポイントを押さえてトレーニングに励もう。



⬅ソロミッションに新しいウェポンが登場するたびにトレーニングできるウェポンの種類も増えていくぞ。

まずはトレーニング内容をチェック

トレーニングする武器によって、「得点」「時間の制限」以外のクリア条件項目が変わってくる。難易度を選択したあとに表示されるトレーニング内容で、次の3項目がどうなっているか確認しよう。

ターゲット この項目がある場合は、目標数のターゲットを破壊しなければならない。的の中心に当てるほど破壊しやすい。

弾の制限 弾薬を一定数しか持っていない状態でスタート。条件によっては1発外すと即失敗ということもある。

最低命中率 この命中率を下回るとトレーニング失敗。最低命中率が100%でなければ、途中で下回ってもその後回復可能だ。

的の動き方を知ろう

武器で「的」を撃つのがトレーニングの基本。的は前後左右に移動したり、その場で回転するなど動きのパターンもさまざまだ。的がどう動くのかを覚え、どの的から撃ち始めるのがよいかを見極めよう。

例1 Rランチャ 難易度▶ゴールド



⬅裏を向いた4つの的が、右回りに移動しながら特定の位置で止まり表を向く。的が表になるタイミングと距離を見計らい、的の正面に移動して第1武器モードで攻略。

例2 RC-P120 難易度▶ゴールド



⬅手前に裏を向いた的が3つ、その先に表の的が6つ。手前の的は少し特殊で、第2武器モード「スパイクロータ」を使って表へ向けなければならない。

例3 トランキラザ 難易度▶ゴールド



⬅的のどこに弾を当てても破壊できるが、1発でも撃ちもらしたらアウト。次々と現れる的を間髪入れずに破壊しよう。何度も挑戦して、的の現れる位置を頭に叩き込むべし。

しゃがんで命中精度アップ

AR34やK7 Avengerなどのライフル系武器は、しゃがむことによって命中精度を上げることができる。照準カーソルをいくら的の中央に合わせても外れてしまうような場合は、しゃがんで撃ってみよう。

例1 AR34 難易度▶ゴールド



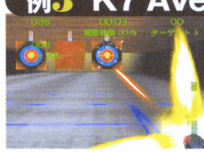
⬅AR34は照準精度は低めなうえに、クリア条件が最低命中率100%。1発でもハズしたら終わりなのだ。左右に動く的が、左右どちらかで一時停止しているところを撃とう。

例2 リーパー 難易度▶ゴールド



⬅的は左回りに移動している。手前にやってくる的のほうが狙いやすいので、PCよりも左側の立ち位置で撃とう。ちなみにリーパーはしゃがんだ方が命中精度が上がる。

例3 K7 Avenger 難易度▶ゴールド

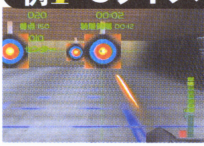


⬅的は全部で3つ。それぞれ10発当てると破壊できる。用意された弾は30発だけなので慎重に狙おう。どこに当てても破壊できるので、しゃがんで正確に狙いをさだめたい。

立ち位置を考える

射撃訓練場内でスタートボタンを押せば、PCの前に行かなくてもメニューを出すことができる。つまり、自分はどの位置からでもスタートできるのだ。的の出現位置や移動パターンによって、狙いやすい場所に移動してからスタートしよう。また、Rボタンで狙うだけでなく、自ら移動した方が狙いやすいことも多々あるぞ。

例1 Sライフル 難易度▶ゴールド



⬅前後に移動する的の正面に立ち、5発当てて的が壊れたらCボタンを使って次の的の正面へ移動しよう。

例2 サイクロン 難易度▶ゴールド



⬅中央の的は動かないので、正面から的を攻撃しよう。左右に移動している手前の的は、特に狙いをさだめなくても大丈夫。中央へ撃っている弾が自然に当たってくれる。

例3 ラップトップガン 難易度▶ゴールド



⬅この位置に立ち、手前にやって来る的の中心を狙って撃つだけ。これも、的を追って狙いを移動させる必要はない。一直線上に現れる的をとにかく撃つべし。

武器の特性を考える

武器には第1武器モードと第2武器モードがある。どちらが的に当てやすいかを考えて、使い分けよう。場合によってはトレーニング中にふたつのモードを切り替えなければならない事もある。

例1 Sドラゴン 難易度▶ゴールド



⬅まずは中央の的を第1武器モードで破壊。周りを移動している4つの的は、第2武器モード「Gランチャ」でタイミングを合わせて破壊しよう。

例2 クロスボウ 難易度▶ゴールド



⬅この武器は少し特殊。同じ場所を何度も狙うと、前に刺さった矢が次の矢をジャマしてしまい当たらないのだ。照準サイトを微妙にズラしながら撃とう。

例3 DY357-LX 難易度▶ゴールド



⬅マグナムは連射できないので、タイミングよく撃っていこう。右に止まっている的の中心を撃ってスタート。左右に移動する的の中間地点に狙いを定めておき、1発ずつ当てる。

爆発系武器のポイント

デバスターや手りゅう弾などの爆発系武器は「爆風」で的を破壊するのが基本。的を直接狙うのではなく、どこで爆発させれば爆風が的に届くのかを考えて狙おう。問題は、画面上では的までの距離がわかりにくいこと。訓練を重ねて感覚をつかむしかない。

例1 デバスター 難易度▶ゴールド



⬅距離感がつかめなければ「目安」を決めよう。デバスターで奥に現れる的を狙うなら、写真のように、照準カーソルの底辺が的の少し上あたりにくるようにする。

例2 手りゅう弾 難易度▶ゴールド



⬅全部で4つある的のうちふたつは奥で表を向くので、タイミングを見計らって「センサーピンボール」を投げ破壊。手前のふたつは「4秒ヒューズ」で破壊だ。

例3 時限爆弾 難易度▶ゴールド



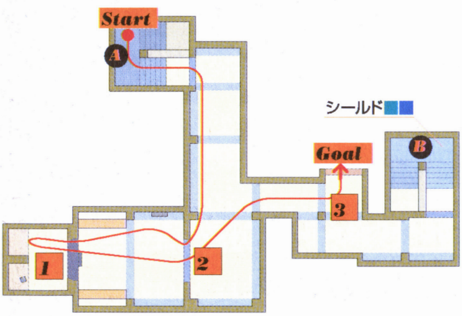
⬅一番前まで前進しておき、中央の的の正面に立つ。トレーニングが開始されたら、正面の的の中央を狙って時限爆弾を投げる。チャンスは1回しかないが、これでクリア。

マップの見方

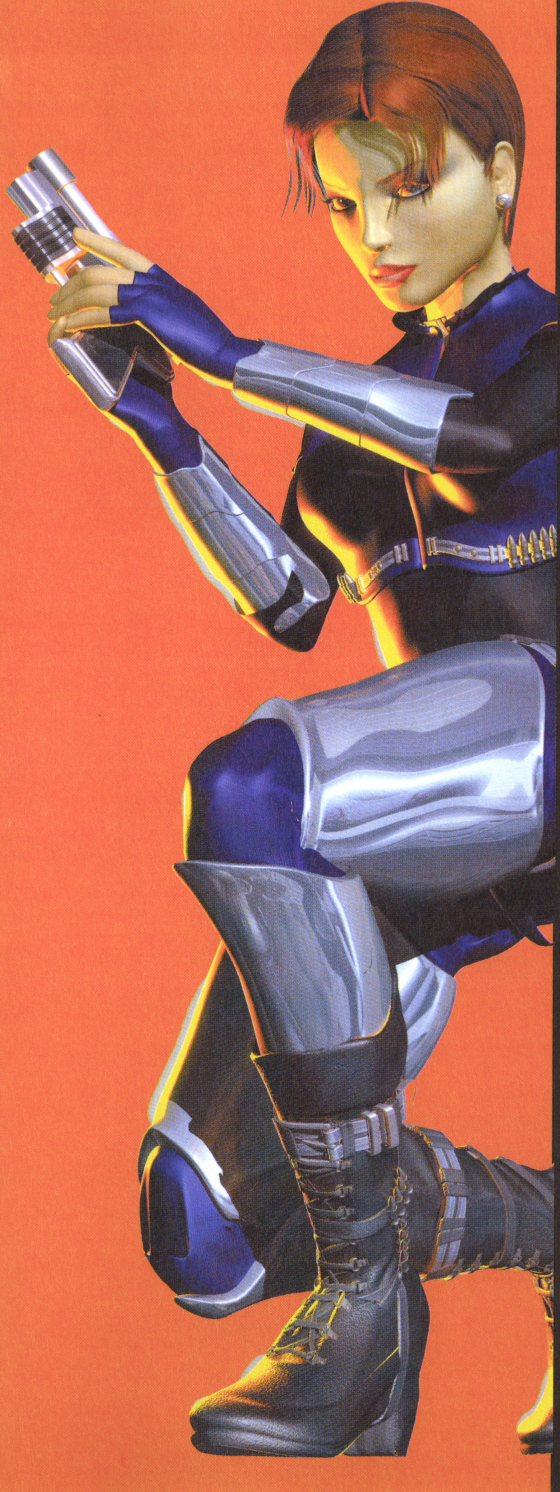
●必須任務

エージェント	アドバンスト	パーフェクト	任務
	■	■	エレベーターに爆弾をセット
		■	ボディガードリーダーを倒せ
■	■	■	カサンドラを連行せよ

↑遂行しなければならない任務の一覧。
難易度が高くなるほど、多くの任務をクリアしなければならない。



Start	そのマップのスタート位置。 マップによっては、スタート地点が 2か所ある場合がある。
Goal	そのマップのゴール位置。 解説の順番に任務をクリアしていくと、 ここでミッションが完了する。 任務をクリアした順番によって、 ゴール地点が変わる場合もある。
A B	マップのつながりを示している。
1 2	同じ番号の解説を読めば、この場所で やるべきことがわかる。解説の最初にある ■(エージェント)、■(アドバンスト)、 ■(パーフェクト)を見れば、 どの難易度で行うことかもわかる。
●──→	タイムアタックをクリアするときに 進むとよい、推奨ルート。
シールド ■■■	その場所に配置されているデバイス、 ウェポンなど。いずれかの難易度でしか 出ない場合は、■(エージェント)、 ■(アドバンスト)、■(パーフェクト)の マークがついている。



Mission 01

データダイン社の
ドクター・キャロルから、
キャリントン協会に救出要請が入った。
彼が担当プロジェクトの目的に
疑問を感じて抗議したところ、
データダイン社に監禁されてしまったという。
さらに、プロジェクトを
自発的に受け入れるよう、
マインドコントロールをかけられようと
しているらしい。
一刻も早く彼を救い出し、
プロジェクトの目的を解明せよ!

ミッション1

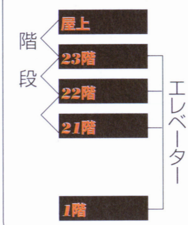
データダイン本社【始動】

ドクター・キャロル救出のため、データダイン社へ潜入！　彼が監禁されているのは、データダイン本社の地下にあるデータダイン地下研究所だ。まずは地下へ通じるエレベーターをめざそう。

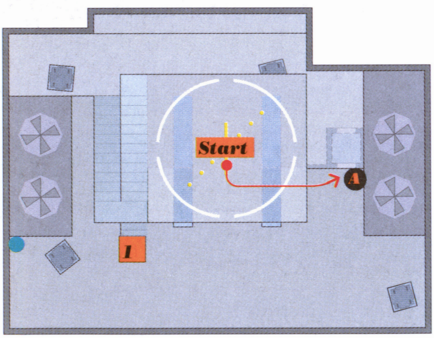
●必須任務

エージェント	アドバンスト	パーフェクト	任務
	■	■	防犯カメラ管理装置を不能に
	■	■	ネックレス・キーを入手せよ
		■	重役のファイルを電送せよ
	■	■	緊急通報システムを不能に
■	■	■	地下へのエレベーターに乗れ

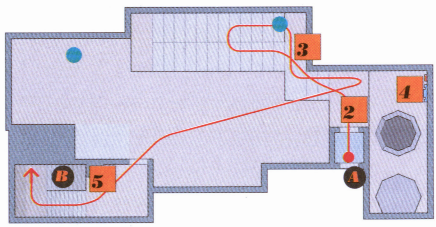
●データダイン社構造図



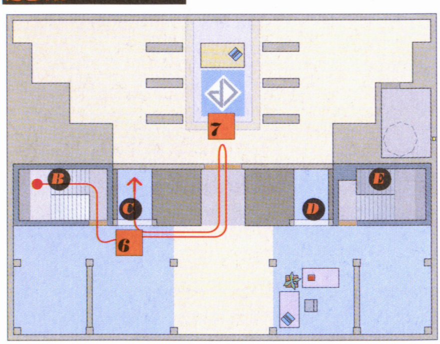
屋上



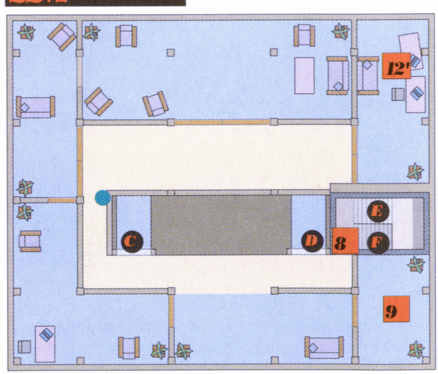
屋上（内部）



23階

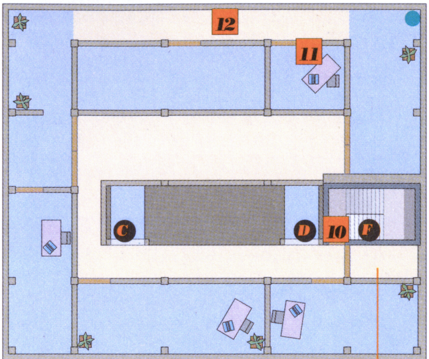


22階



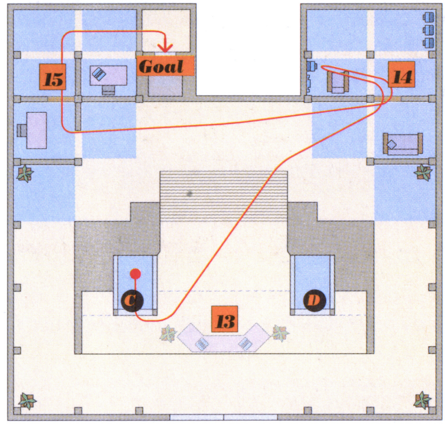
●…防犯カメラ

21階



ラップトップガン

1階



1

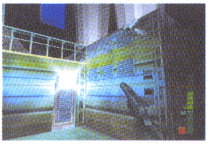
スタート地点のヘリポートを降りて、扉を巡回しているdD兵士を倒そう。離れた位置から物陰に隠れ、頭を狙って一撃で倒したいところ。アドバンストとパーフェクトでは、防犯カメラを壊しておきたい。見つかると警報が鳴り、たくさんのdD兵士が駆けつけてくるぞ。タイムアタック時はヘリポートから扉側へ飛び降り、dD兵士や防犯カメラを無視して扉へ駆け込もう。



↑倒したときに落とすCMP150は、必ず拾っておこう。



↑ヘリポート上の端から真下へ向かって狙撃するのもオススメ。



←防犯カメラ設置場所は写真のとおり。パーフェクト時はさらにもうひとつ設置されているが、アドバンスト時は写真のものだけだ。

2

建物内部へ入ったら、すぐには突っ込まずに、扉から上体を傾けて防犯カメラを狙い撃とう。タイムアタック時は防犯カメラを放置してECMマインのセットに向かいたい。

3

階段をサイドステップで降り、曲がり角の先にいるdD兵士を攻撃する。アドバンストとパーフェクトで警報が鳴っている場合は、Ⓑの階段へ通じる扉を正面に見ながら移動。扉から敵が入ってきたらすぐに迎撃しよう。



←間合いが狭いので、パンチ（グリップアタック）やCMP150で攻撃しよう。

4

ECMマインを、赤いランプの下にある防犯カメラ管理装置へセット。これで1分程度、防犯カメラに姿が映らなくなる。5の扉から現れるdD兵士に対応できるよう、CMP150を手にして先を急ごう。



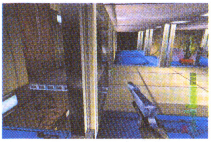
←タイムアタック時は、このあたりからECMマインを投げつけてセットする。dD兵士は無視して進もう。

5

階段をサイドステップで降りると、dD兵士がやってきた場合も対処しやすい。

6

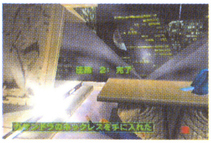
扉を開けたら、少し下がって様子を見よう。敵がいないようなら一気に右へ駆け抜け、壁に隠れながら奥にいるdD兵士をファルコン2消音で狙い撃つ。Ⓔの階段やエレベーターからも敵が出てくるぞ。



⇐エージェントの場合は、フロア内の敵をすべて倒した後、手前のエレベーターで1階まで降りてもかまわない。

7

カサンドラをパンチかグリップアタックで殴り、ネックレス・キーを手に入れる。このとき秘書は絶対に撃たないこと。放っておくか、殴って黙らせるようにしよう。パーフェクトの場合は、Ⓓの前にある机のスイッチを押さないとこの部屋には入れない。タイムアタック時は、エレベーターの前でBボタンを押してからネックレス・キーを奪い、待機しているエレベーターに飛び乗ろう。ゲーム開始から25秒経過後くらいにBボタンを押せれば、スムーズにエレベーターを利用できる。



⇐アドバンストの場合、ネックレス・キーを手に入れたら、エレベーターで1階へ降りてもいい。慎重に進むなら、下の階でシールドを取っておくのも手。

8

扉から上体を出して攻撃し、リロードや敵の攻撃をかわすときは階段へ隠れる、という行動をくり返そう。階段近くまで敵がせまってきたら、上の階まで逃げて迎え撃つようにする。

9

この部屋にいるdD兵士は、ランクに関係なく、ダメージを軽減できるシールドを持っている。少しでも楽に進めるため、必ず倒してシールドを取っておくこと。

10

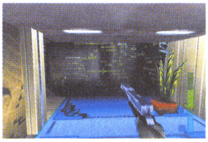
この階の通路にもdD兵士が10人以上出てくる。8と同様に、階段に隠れながらひとりずつ確実に倒していこう。

11

ヘルメットをかぶったdD上級戦闘員を倒して、ファルコン2消音を手に入れよう。これで、ダブル・ファルコン2消音として両手撃ちができるようになる。弾に余裕があれば積極的に使いたい。なお、警報が鳴っているときは、dD上級戦闘員が部屋の外に出てくるぞ。



⇐dD上級戦闘員の頭部を撃ち抜いたとしても、倒れるまでは油断しないこと。



⇐パーフェクト時のみ、この部屋の近くに防犯カメラがある。見つかる前に破壊しよう。

12

話し声がする扉の前で待つと中から重役が出てくるので、詰め寄って12'まで連行しよう。途中で銃撃戦になると失敗しやすいため、21～22階の敵は先に倒しておいたほうがいいだろう。12'で重役がファイルにログインしたら、すぐにデータリンカを使ってファイルを電送。その後、下へ向かうエレベーターに乗って1階へ降りよう。



←電送中に動き回ると失敗しやすい。終了までおとなしくしていよう。

13

1階へ到着するまでに、CMP150を装備してエレベーターの奥へ移動。エレベーターが開いたら、下の段に見える敵の頭を狙って手早く倒そう。次にガラスを壊して下の段へ降り、もうひとりを狙撃。この時点でdD上級戦闘員たちがエレベーターの裏手に集まっている。通路の角に隠れながら、dD上級戦闘員たちが回り込んでくるのを待ちぶせしよう。敵が複数いるときは、敵全体にまんべんなく当てるようにしたい。



←受付の裏側にCMP150がある。きっちり回収して残弾に余裕を持たせておこう。



←敵の胴の高さに照準を合わせ、敵の攻撃がやんだら横移動しながら撃ちまくる。



←タイムアタック時は、エレベーターを出たら階段を下りて14へ。敵を倒してCMP150を入手しよう。

14

緊急通報システムにECMマインを使おう。部屋の中にはdD上級戦闘員が数人いるので気を抜かないように。扉を開けたらすぐにバックで逃げ、1～2人ずつ誘い出すと戦いやすい。



←タイムアタック時はCMP150で奥のコンピューターを破壊。敵の注意をそらしたところでECMマインをセットだ。

15

この先のエレベーターに乗ればクリア。アドバンストとパーフェクト時は、ネックレス・キーがないとエレベーターがある部屋の扉が開かないぞ。体力が十分に残っていて射撃に自信があるなら、待ちぶせしている敵を突破して進んでもいい。が、そうでなければ慎重に誘い出して戦おう。

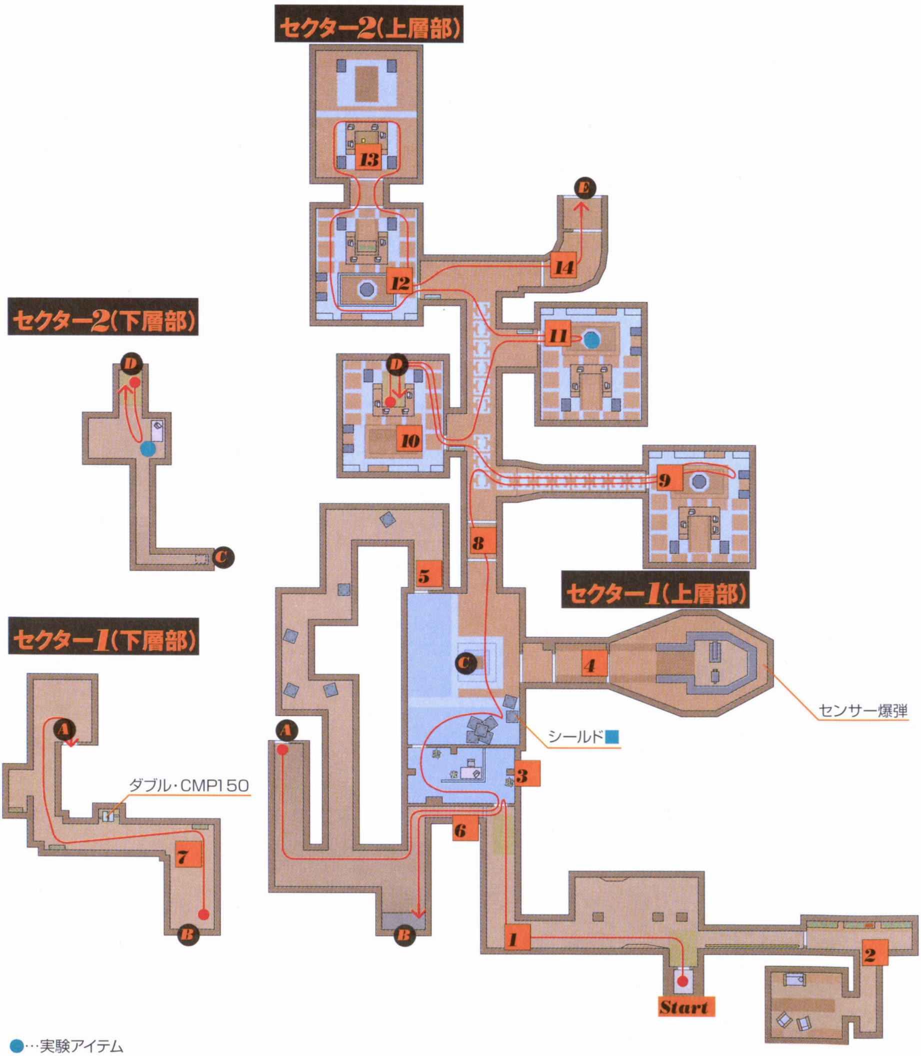
秘密武器ヲ入手セヨ

ラップトップガン

12で重役をオフィスへ連行するとき、エレベーターを使う前に重役との間合いを開けよう。すると、重役は階段の横のロックされた扉を開ける。このスキに部屋に入れば、ラップトップガンを手に入れられるぞ。

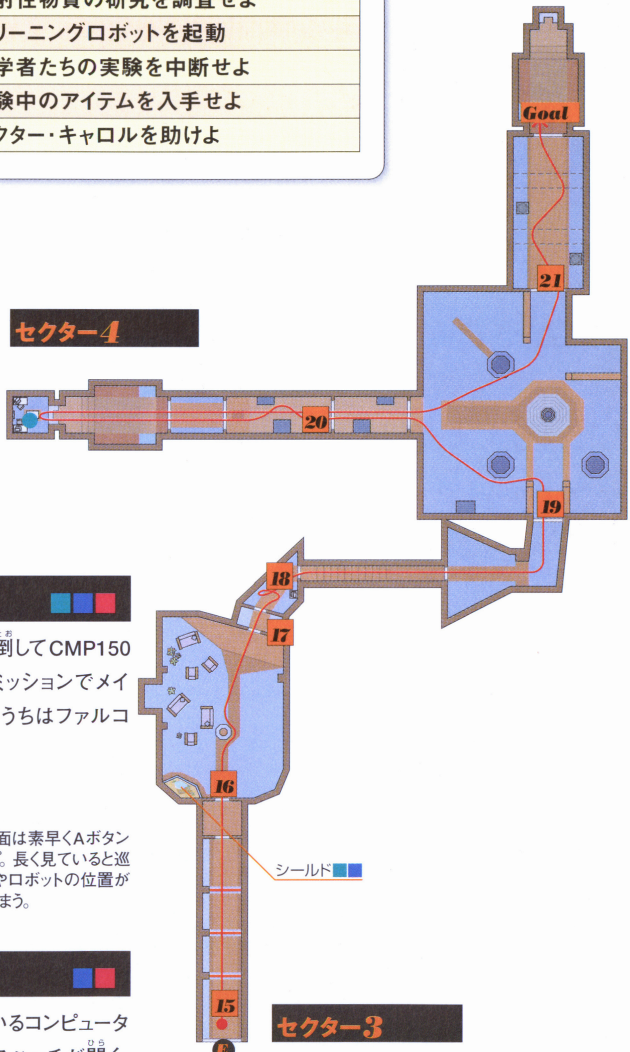
データダイン地下研究所【探索】

データダイン本社からデータダイン地下研究所へと到達したジョアンナ。ドクター・キャロルの研究室があるセクターは研究所の最深部だ。研究内容を調査しつつ、数々の妨害を上手にかわして彼を救い出そう。



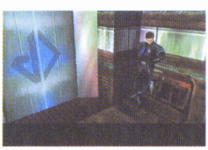
●必須任務

エージェント	アドバンスト	パーフェクト	任務
■	■	■	放射性物質の研究を調査せよ
	■	■	クリーニングロボットを起動
	■	■	科学者たちの実験を中断せよ
		■	実験中のアイテムを入手せよ
■	■	■	ドクター・キャロルを助けよ



1 ■■■

こちらへ向かってくるdD戦闘員を倒してCMP150を手に入れる。CMP150は、このミッションでメインに使う武器だが、弾数が少ないうちはファルコン2で戦っていこう。



←デモ画面は素早くAボタンでスキップ。長く見ていると巡回する敵やロボットの位置が変わってしまう。

2 ■■

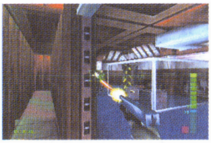
dD戦闘員を倒し、画面が消えているコンピューターを操作すれば、Ⓒのメンテナンスハッチが開く。ただし、これを行わなくても先へ進むことは可能だ。



←奥にはふたりのdD戦闘員がいる。相手にするなら、ハッチを開く前にしたい。

3

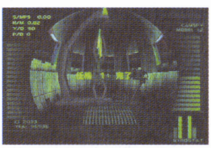
常駐しているふたりのdD戦闘員、さらに銃声を聞いて駆けつけてきたふたりのdD戦闘員と戦うことになる。扉を出入りして応戦するより、防弾ガラスをタテにしたほうが戦いやすい。



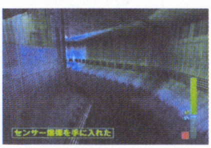
⬅タイムアタック時は、敵をできるだけ倒してから、ゲーム開始後約16秒経過で開く[6]の扉に飛び込もう。[4]は後回しだ。

4

ふたりのdD戦闘員が立っている。さらに奥の暗い部屋では、放射性物質の研究が行われているぞ。部屋の中へカムスパイを進入させ、中央にある装置の前で撮影すれば任務1クリアだ。カムスパイの回収は必要ない。



⬅カムスパイを装置の前まで進めて、Zトリガーボタンを入力すれば撮影完了だ。



⬅部屋の奥にはセンサー爆弾があるが、回収すると放射能のダメージを受けてしまう。



⬅放射能でダメージを受けると視界がぼやけるが、しばらく休めば回復する。

5

この扉の先の通路にも、当然のように敵が待ちかまえている。曲がり角ごとに敵を倒すよう、慎重に進もう。[6]の方法で進むのも手だ。

6

セクター1下層部へ安全に進むなら、ロボットが出入りするときのみ開く扉から入ればいい。強化ガラスをパンチで壊してⒷを降りよう。



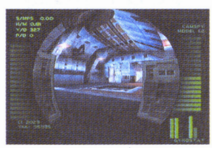
⬅扉にロボットが接近すると、ロボットが出入りする時間だけ扉が開く。

7

通路の奥にあるコンピューターでプログラムを改造して、別のコンピューターでクリーニングロボットを起動しよう。タイムアタック時は、ゲーム開始から約31秒以内に完了させてただちに引き返す。約50秒経過で閉まる[6]の扉を抜けてⒸの先まで行き、カムスパイを使って[4]の任務を遂行しよう。



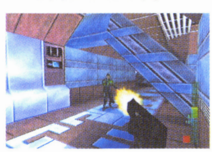
⬅起動前に巡回するdD戦闘員を倒しておこう。



⬅タイムアタック時は、ここでカムスパイを使用。

8

扉を開けると複数の敵が待ちかまえているので、CMP150を装備。そして、巡回しているdD戦闘員や、中央通路にいるdD戦闘員を攻撃する。各部屋へ入る前に、Ⓔ手前の通路にいる敵以外はすべて倒しておこう。



⬅中央通路から各部屋へ向かうための通路に近づくと、奥から敵が出てくる。

9

扉を開けると、左右にdD戦闘員が立っている。すぐに攻撃するか、一度下がって扉を閉め、敵が出てくるのを待って迎撃しよう。倒した後は、科学者に実験を中止させる。



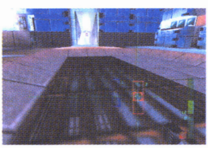
↑実験停止を要求するメッセージさえ出れば、中止を見届ける必要はない。



↑2か所に置かれているK7 Avengerの弾を忘れずに回収。他の部屋も同様に。

10

地下に科学者とヘルメットをかぶったdD戦闘員がいるので、リフトを使って地下へ。その前に金網状の床から地下へ向かってdD戦闘員を攻撃しておこう。これでK7 Avenger(実験アイテム1)を安全に入手できる。攻撃力が高いので、パーフェクト以外でも手に入れておきたい。



↑金網越しにdD戦闘員を狙い撃つ。倒してからK7 Avengerの回収だ。



↑リフトに乗った後、しゃがんでいれば素早くリフトから降りられる。

11

誰もいない部屋の中央に、ガラスケースでおおわれたナイトアイ(実験アイテム2)がある。パンチでガラスを壊して手に入れよう。

12

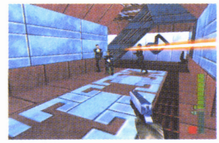
扉を開けたらすぐに後退し、中から出てきた敵を迎撃。そして、科学者に近づいて実験を中断させよう。K7 Avengerの弾を回収したら、さらに奥の部屋へ。

13

科学者が端末を操作してアラームを鳴らし、敵を呼び寄せるので、殴って気絶させてしまおう。その後、各端末をチェックして実験を中断させる。もしアラームが鳴ってしまったら、すぐにBボタンで止めること。



↑この部屋だけは自分で端末を動かして実験を中断させよう。



↑アラームが鳴ると、通路に敵が出現する。長く鳴っているほどたくさん現れる。

14

扉を開けると4人のdD戦闘員が攻撃してくるぞ。K7 Avengerを装備して扉の右端に立ち、扉を開けたら少し下がって左へサイドステップ。敵の死角へ入り込むようにして応戦しよう。

15

クリーニングロボットの後ろについていけば、レーザーによるセキュリティ・システムを安全にパスできる。タイムアタック時は、ゲーム開始後4分25秒くらい(約31秒経過時にロボットを起動した場合)に到達すれば、ロボットが奥へ進むタイミングに合わせられる。

16

敵を倒したら、部屋の中へ入ってテーブルの上にあるCMP150を回収。エージェントとアドバンスト時は、ガラスを壊してシールドを手に入れよう。

17

扉を開けると、dD上級戦闘員が左右の壁際にひとりずつ立っている。すぐに部屋に入らず、壁に張りつくようにしてギリギリの位置から攻撃しよう。



⬅ドラゴンを手に入れたら、センサー爆弾に切り換えて手前の部屋にセットしておく。

18

ロックされた扉を開けるため、部屋の中にあるコンピューターへデータリンカで接続。すぐにdD兵士がやってくるが、17でセットしたセンサー爆弾で退治できるはずだ。アドバンストとパーフェクト時は、科学者の実験をすべて中断させないと接続に失敗する。

19

セクター4でも扉付近に敵を引きつけて倒そう。ここでもドラゴンを手に入れることができるぞ。タイムアタック時は、左手前の敵だけを倒してドラゴンを入手し、左側の扉へ急ごう。

20

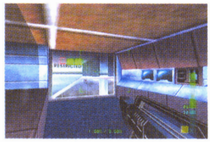
追ってくる敵は、ドラゴンをセンサー爆弾にして退治。前方のdD上級戦闘員は、K7 Avengerを撃ちながら左右にサイドステップをくり返して倒そう。身を隠しながら応戦するより、ダメージを受けにくい。



⬅通路の先に試作シールド(実験アイテム3)がある。これで実験アイテム収集も完了だ。

21

パーフェクトでは3つ、それ以外ではふたつの機銃が天井に設置されている。扉を開けたらすぐにバックして、攻撃されない場所まで移動しよう。そしてすぐにK7 Avengerなどで機銃を狙撃する。手前から狙えない位置にある機銃は、真下から撃てばいい。タイムアタック時は機銃を無視して駆け抜けるか、手前に向いたふたつだけを壊して進もう。



⬆機銃の位置はK7 Avengerの第2武器モードでチェックできる。

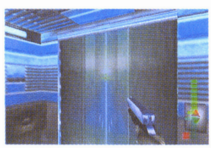


⬆パーフェクト時のみ設置される機銃は、真下から狙おう。

秘密武器ヲ入手セヨ

ダブル・CMP150

セクター1下層部の武器倉庫にある。手に入れるには、武器倉庫を開けるコンピューターにたどりつくまで、敵に見つかったり戦ったりしてはダメ。非常に厳しい条件でチャレンジしにくく、手に入れても実用性は低い。



⬅扉を閉めたエレベーターの中で巡回する敵をやり過ごす。だいたい1分15秒前後は潜んでいないとダメ。その後は6のように進む。



⬅巡回する敵が背中を向けていれば後をついていき、コンピューターをめざす。



⬅コンピューターの前でBボタン。敵に見つからずにここまで来ていれば武器倉庫が開くはずだ。

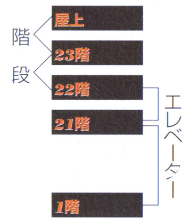
データダイン本社【保護】

ドクター・キャロルと合流したものの、それに気づいたデータダイン社はビルの内外に上級戦闘員を配備して、脱出阻止の包囲網を作り上げた。ドクター・キャロルの身を守りながら最上階のヘリポートへ急げ!

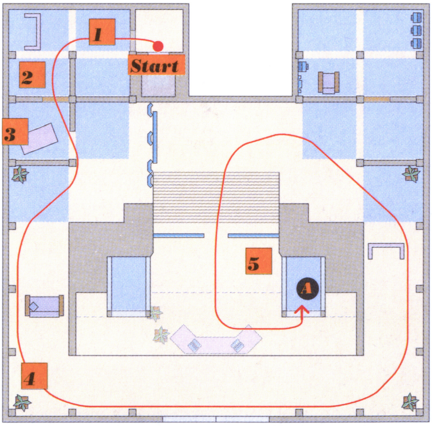
●必須任務

エージェント	アドバンスト	パーフェクト	任　務
■	■	■	第1エレベーターに乗り込め
		■	第2エレベーターを再起動
	■	■	ホバーコプターを撃ち落とせ
■	■	■	ボディガードを全て倒せ
■	■	■	脱出のためヘリポートに戻れ

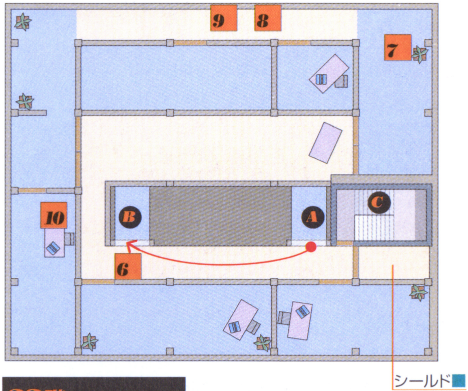
●データダイン社構造図



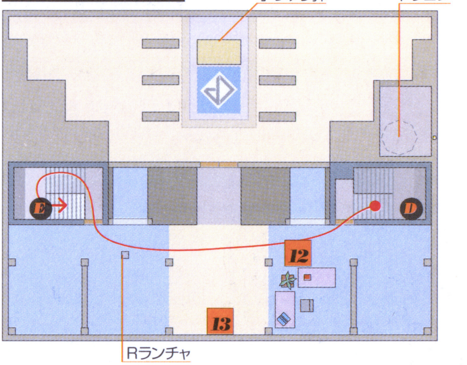
1階



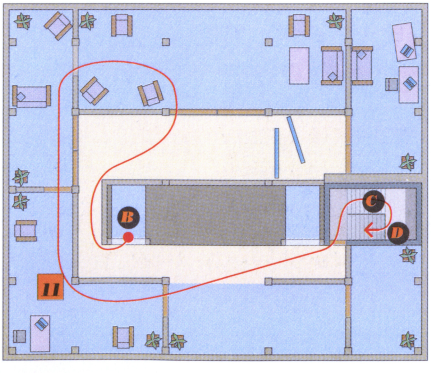
21階



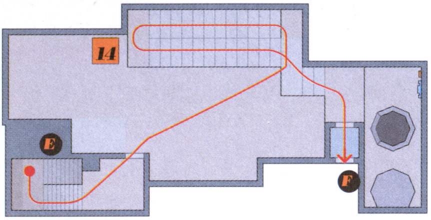
23階



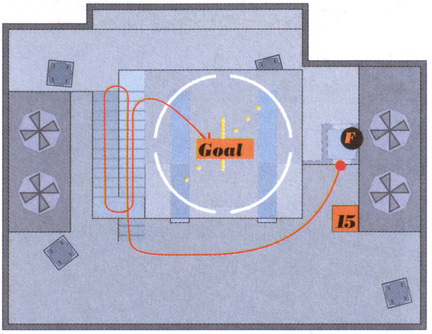
22階



屋上(内部)

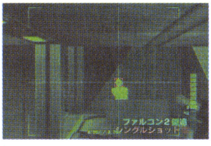


屋上

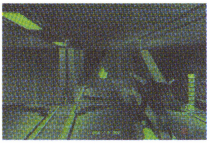


1

周囲が真っ暗なので、ナイトアイを装備しよう。ちなみに、パーフェクトでは60秒後、アドバンストでは90秒後に照明が点灯する。エージェント時はずっと真っ暗なままだ。扉を開けたらdD上級戦闘員を倒し、CMP150を手に入れよう。



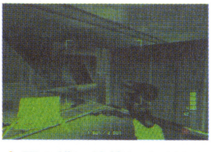
⬆dD上級戦闘員はこちらから近づかなければ攻撃してこない。ファルコン2望遠で頭部を狙えば一撃だ。



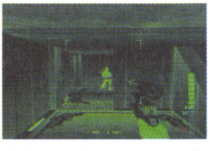
⬆タイムアタックでは頭部を撃ち抜きながら前進。できるだけ敵を倒しつつエレベーターへ急ごう。

2

正面から扉を開けるとすぐに敵が攻撃してくるので、扉の横に張りつくようにして開けよう。このとき、ドクター・キャロルが扉の近くにいないか確認しておくこと。開けた後は、すぐに扉から離れて間合いを十分にとってから攻撃しよう。



⬆扉の横に待機して、ドクター・キャロルの位置を確認してからBボタン。



⬆開けたら素早く下がって、背中を壁につけた状態で攻撃する。

3

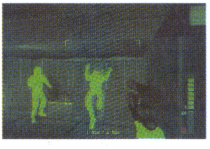
ここでもすぐには進まず、背中を壁につけるようにして右へ移動。バリケードのすき間に見えるdD上級戦闘員をひとりずつ倒していこう。右の通路にいる敵も曲がり角から狙い撃てばいい。

4

照明が点灯していなければ、壁に背中をつけつつサイドステップ移動して、曲がり角の先にいるdD上級戦闘員を狙う。次の曲がり角でも同じように対処。

5

エレベーターホールにいる敵は、低い姿勢から狙うしかない。スタート地点に近いバリケード側からのほうが戦いやすいぞ。敵の攻撃がやんだところで反撃し、ふたりを倒したら第1エレベーターⒶに乗りこもう。タイムアタックでは、スタートから25秒程度でここまでたどり着くようにしたい。



⬆タイムアタックではエレベーターへのアクセスが最優先。階段を一気に駆け上がり、バリケードの裏側から敵を攻撃。



⬆ドクター・キャロルと一緒に乗らなくても後から勝手についてくる。置き去りにしたほうが戦闘のジャマにならずにすむ。

6

21階へ到着したら第2エレベーターⒷを使って、さらに上の階へ進もう。特にタイムアタック時はもたもたしていたらダメ。ただし、パーフェクトでは10でエレベーターを起動させる必要があるぞ。



←曲がり角で敵に注意しながらフロアの奥へ進もう。

7

フロアの外周を進んでいると、外からホバーコプターが機銃を乱射しながら出現。このままではダメージを受けやすいので、一度エレベーターホールまで後退してやり過ごそう。

8

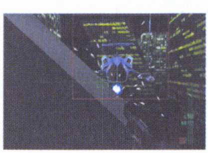
ホバーコプターがいないことを確認したら通路を一気に進む。このとき、正面からショットガンを持ったdD女ガードが現れる。キッチリ避けながら倒し、ショットガンを手に入れよう。



↑ショットガンにはサイドステップをくり返しながらCMP150で対抗。

9

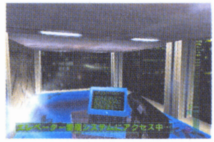
ホバーコプターを先に撃ち落としておくと、先々戦いやすくなる。dD女ガードを倒してショットガンやカートリッジを手に入れたら写真の場所に隠れて攻撃しよう。ショットガン10発とCMP 150を50発程度で撃ち落とせるはずだ。弾を節約したい人やアドバンストの場合は、Rランチャ入手まで逃げ切ろう。



↑ななめの柱に隠れよう。攻撃するときは上体を右側から出すと、ダメージを受けにくい。

10

dD女ガードを倒したら、コンピューターを操作して第2エレベーターⒷのロックを解除。これで第2エレベーターが利用できる。22階へ進もう。



↑コンピューターの前でBボタンを入力したら、部屋を後にしてもかまわない。



↑扉を脇から開けてdD女ガードを誘えば戦いやすくなるはずだ。

11

23階への階段にたどりつくには、扉や曲がり角での戦闘が避けられない。扉を開けるときは、正面から開けないよう慎重に行動しよう。アドバンスト以上でホバーコプターを撃ち落としていなければ、後退してホバーコプターをやり過ごそう。

12

階段を上って扉を開けると、敵の会話が聞こえてくる。会話の終了を待たずに、dD上級戦闘員のみを狙って攻撃しよう。置いてあるRランチャを回収するのも忘れずに。



↑会話中に頭部を撃ち抜いて倒す。



↑ホバーコプターと戦う場合は、流れ弾に当たらないよう事前に殴っておこう。

13

Rランチャがあればホバーコプターを一撃で落とせる。確実に命中させるため、ホーミングロケットに切り換えてから使いたい。ドクター・キャロルの動きに注意しながら攻撃しよう。


⬆9同様、柱に隠れるようにして攻撃を防ごう。


⬆Rランチャを撃つ前にガラスを破壊しておくこと。

14

ここへ入るとカサンドラの号令とともに電気が消され、5人のdD女ガードから集中攻撃を受ける。電気が消される前に階段の陰へ隠れて、電気が消えたらナイトアイを装備。dD女ガードの攻撃のスキを見て、一瞬だけ上体を出してひとりずつ倒していこう。タイムアタック時は、入ったらすぐに防犯カメラ管理装置の右の柱をRランチャで攻撃し、爆風で両脇のdD女ガードを倒す。そして、ファルコン2望遠かショットガンで左右のdD女ガードを攻撃しながら階段を上がり、上段にいるdD女ガードを倒そう。


⬆ふせた状態で隠れていれば、ひとまず安心だ。扉はロックされている。


⬆dD女ガードはショットガンを使う。攻撃間隔を見極めてリロード中に攻撃したい。



⬅タイムアタック時は、カサンドラの号令よりも前にdD女ガードをRランチャの爆風へ巻き込もう。

15

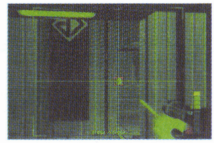
屋上での戦闘はない。ヘリポートの中央へ到達すればクリアだ。

秘密武器ヲ入手セヨ

DY357マグナム

スタート直後から、敵に気づかれないように5人のdD上級戦闘員を倒すと、5人めが倒れた場所に出現する。電気が点灯するまでの間に決着をつけよう。自分が気づかれていなくても、ドクター・キャロルが見つかったらダメだぞ。


⬆間合いを開けていれば気づかれない。背中を壁につけ、低い姿勢で行動しよう。


⬆頭部を狙えば一撃で倒せるので、他の敵にも悟られない。

手りゅう弾&ドラゴン

まず、スタートから、どの敵にも狙われることなく第1エレベーターまでたどりつこう。すると、21階のバリケードの手前の通路にdD上級戦闘員が出現。これを倒せば、23階にあるカサンドラのオフィスを開くためのカードキーが手に入る。オフィスの机の上にある手りゅう弾で壁を壊し、ドラゴンを入手しよう。


⬆1階での素早い行動により、21階にdD上級戦闘員が出現。倒せばカードキーの登場だ。


⬆壁を手りゅう弾かRランチャで壊す。中に入ってドラゴンを手に入れよう。


⬅カードキーを手に入れると、オフィス以外の扉も開く。ただし、1階の出口を開けてしまうと任務失敗になるので注意すること。

Mission 02

ダニエル・キャリントンが、
別荘滞在中にデータダインの
突撃隊に襲われ、
人質として捕らわれてしまった。
データダインのカサンドラから
届いたメッセージによれば、
「キャリントンの命が惜しければ、
ドクター・キャロルと呼ばれるAIを
こちらに返すように」とのことだ。
データダイン側に気づかれないよう、
ドクター・キャロルの居場所を知る
キャリントンを救出せよ!

ミッション2



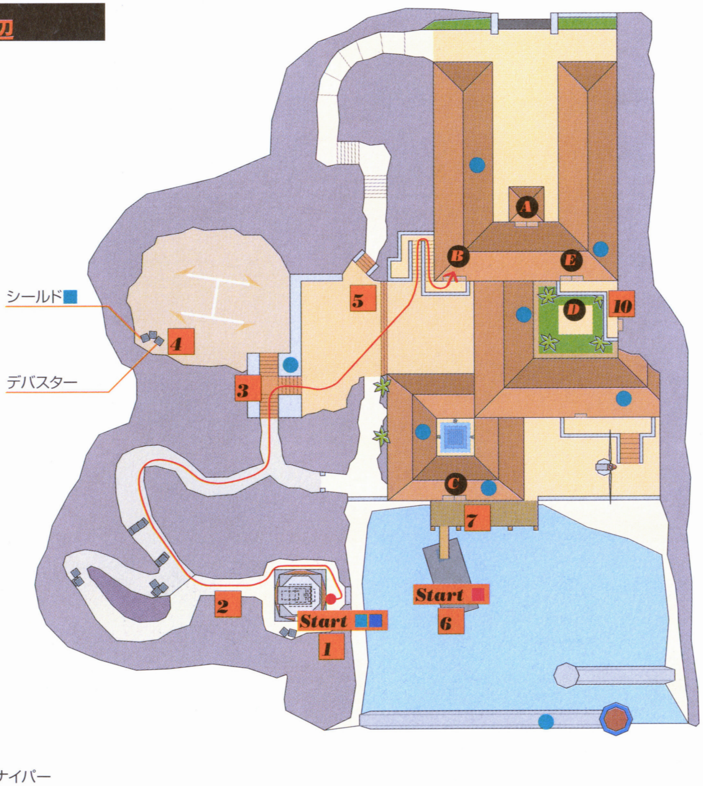
キャリントンの別荘【人質】

データダインの突撃隊に捕らえられたキャリントン。彼を救出するには、別荘を占拠する突撃隊に悟られないよう、慎重に行動を進めなければならない。各任務をひとつずつ確実にこなしていこう。

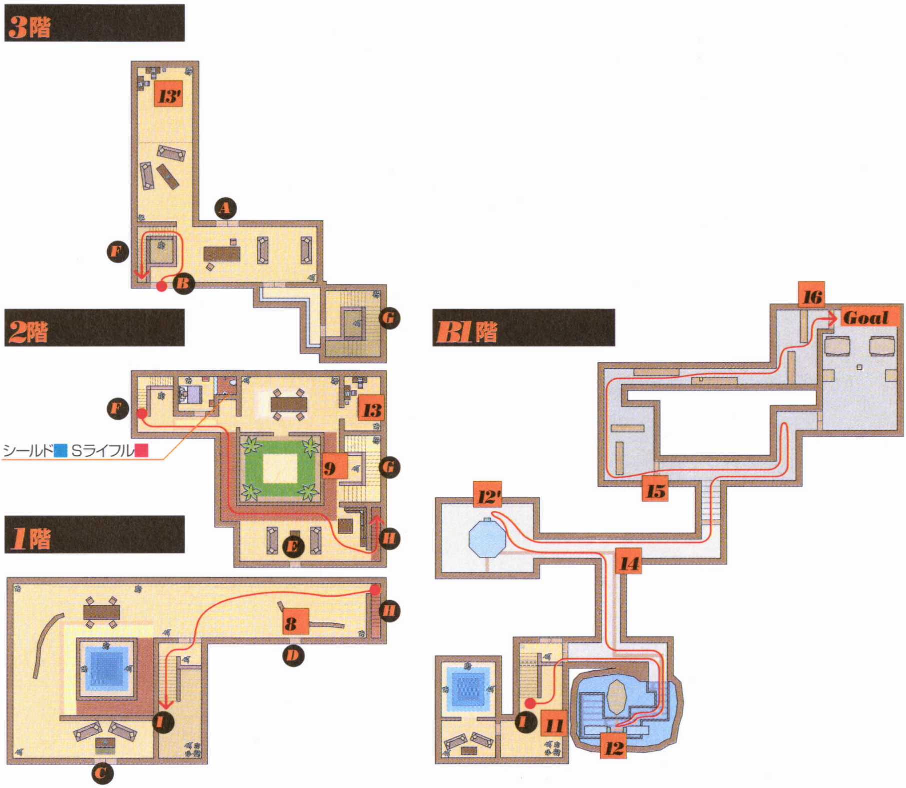
●必須任務

エージェント	アドバンスト	パーフェクト	任務
■	■		オトリになった味方を救え
	■	■	スナイパーを全て倒せ
■	■	■	風力発電システムを回復せよ
		■	ハッキングを阻止せよ
		■	敵兵を捕らえろ
■	■	■	キャリントンを救出せよ

別荘周辺



●…dDスナイパー



1

エージェント・アドバンスト時は崖上からスタート。前進して崖下をSライフルでのぞき込み、ふたりのdD兵士を狙撃する。エージェント時は20秒以内、アドバンスト時は10秒以内にすませよう。



⬆狙う場所はどこでもいい。とにかく素早く倒せ。



⬆倒せば任務成功。味方の逃亡を見届ける必要はない。

2

洞窟を通って別荘へ接近。洞窟内にいるdD兵士を物陰から攻撃しよう。倒せば、CMP150が手に入る。時間を節約したいなら武装解除でCMP150を奪い取り、すぐに装備して突き進んでいこう。



⬆dD兵士はふせた姿勢で攻撃してくる。あらかじめ銃口を下げておこう。

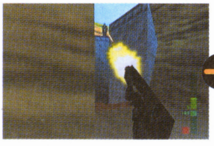


⬆コンテナを壊せばGランチャやCMP150の弾が手に入る。

Mission▶▶▶▶▶▶2

3

高台のdDスナイパーをCMP150で倒してから、三叉路で屋根の上にいるdDスナイパーを攻撃。全身が確認できる近くの敵はCMP150、体の一部しか確認できない遠くの敵は照準倍率を大きめにしたSライフルで狙う。Ⓑの扉へ向かいながら視界内へdDスナイパーを次々にとらえていけば、到達までにすべてのdDスナイパーをかたづけられるはずだ。タイムアタック時は、全滅に約1分30秒をオーバーすると間に合わない。必須任務ではないが、エージェント時も倒しておいたほうがいいだろう。



↑まずは高台にいるdDスナイパーから。倒した後は左へ進み……。



↑次は屋根の上にいるdDスナイパー。曲がり角の陰から狙撃しよう。



↑ちょっとだけ進んで左奥にいる敵も狙撃。このとき、地上にも注意。



↑階段を上がってから、防波堤のdDスナイパーを倒せば任務完了。

4

ヘリポートのコンテナを壊せば、強力な武器デバスターが手に入る。いままで拾ったGランチャの弾はデバスターで使えるぞ。パーフェクト時も立ち寄れば入手可能だ。



↑コンテナを攻撃して壊す。右側のコンテナは破壊できないぞ。



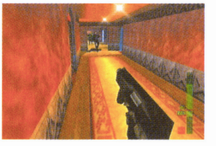
↑エージェント時のみ、右側のコンテナの上にシールドがある。

5

別荘周辺の敵を倒したら、いよいよ別荘内へ突入だ。階段を上がってⒷ、または左側をまわってⒶのどちらかの方法で3階へ入る。扉を開けるとdD兵士が駆けつけてくるので、正面からではなく、横から扉を開けるようにしたい。1フロアずつ制圧して、敵がいなくなったら階段を降りる……と、地下1階へ降りるまでこのくり返しだ。タイムアタック時はⒷから入り、フロアの制圧を考えずにどんどん階段を降りて地下1階へ向かおう。



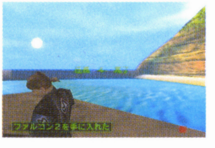
↑扉や曲がり角など、壁に張りついた状態で進行方向の状況をうかがう。



↑攻撃はCMP150がメイン。遠距離から狙えるときのみSライフルに持ち替える。

6

パーフェクト時は桟橋からスタート。素早くラップトップガンを装備して目の前にいるdD兵士ふたりを倒し、CMP150を手に入れよう。銃を構えれば両手を上げるので、倒すのに苦労はしないだろう。



←武装解除からパンチへ切り替えて攻撃すれば、CMP150を取り上げた後でファルコン2まで手に入り、任務も達成できる。

7

屋根の上にいるdDスナイパーをかたづけよう。手近のdDスナイパーを向き合った状態で倒せば、Sライフルが屋根から落ちてくることがあるぞ。入手後は、地上の敵にはラップトップガン、dDスナイパーにはSライフルと使い分けよう。



↑dDスナイパーへ照準を合わせると、すぐに振り向いて攻撃してくる。



↑建物に隠れて少しずつ下がり、頭部が見えたら攻撃する。上半身まで見える状態だと、気づかれてしまう。



←こちら側を向いているときに倒す。すると、Sライフルが屋根の下へ……。

8

別荘1階で、入口の右側にいる敵を倒してからⒹの扉を開ける。左斜め前にいるdD兵士は、背後からパンチで攻撃しよう。

9

別荘内へ突入したら、1階から3階まで1フロアずつ敵をかたづけていく。狭い通路を利用して敵を集めれば、迎撃しやすくなる。



↑通路の向こうでかたまっている敵に、ラップトップガンを2発ずつ撃つようにしよう。



↑階段で撃ち合うよりは、一度戻って狭い通路に誘い出してから迎撃したい。

10

3階にある2か所のベランダから残りのdDスナイパーを狙撃する。ベランダへの扉を開けたときに、dDスナイパーの位置をチェックすること。

11

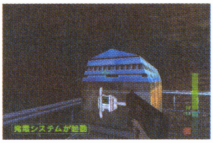
1～3階の敵をすべて倒したら、いよいよ地下へ。階段を降りたら右側の部屋にいるdD兵士を倒し、風力発電制御室をめざそう。

12

明らかに作りの違う通路へ入ったら、まずは右奥にある制御室へ。室内の敵3人を倒した後、ふたつのシステムを起動させる。さらに[12]'にある電力供給システムを起動させれば、風力発電システムが回復する。



↑制御室の右奥にいる敵は、少しずつサイドステップで移動して、手が見えたところでSライフルで攻撃。



↑冷却システムと発電システムをBボタンで起動させる。タイムアタック時はやや離れて入力。敵を倒すことより起動優先で進もう。



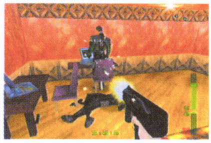
←あとは風力発電システムを動かすだけ。通路ではさみ撃ちされないよう注意。

13

風力発電システムを回復させたら、すぐにRトラッカを使ってハッカーの位置をチェック。それぞれの場所へ駆けつけてハッカーを倒そう。60秒以内に倒せないと失敗だ。



↑Rトラッカで表示される黄色い三角がハッカーの位置だ。ハッキング目前だと、この三角が赤くなる。



↑2階の13にはふたりのハッカーがいる。CMP150などを連射して倒す。



←3階のハッカーは13'にひとり。近づくヒマがあったら、狙い撃とう。

14

地下1階をさらに奥へ進んでいく。扉を開けて階段を降りたら、右側のdD上級戦闘員3人を倒し左へ進もう。タイムアタック時も必ず倒しておくこと。

15

扉を開けると中はワインセラー。暗いのでわかりづらいが、棚の背後にdD上級戦闘員が潜んでいるので立ち止まるのは危険。扉を開けたらCMP150やラップトップガンで棚の下段を撃ってみよう。反撃がなければ、少しずつ進んでいく。タイムアタック時は、棚の横から回り込んで攻撃する。足を止めずにひとりずつ倒していくこと。



↑扉の近くにある棚は、どちらも敵が潜んでいる。棚の下段を攻撃後、スコープで敵の存在をチェックしよう。



↑通路の奥にある棚をSライフルのスコープでチェック。

16

いちばん奥の棚に潜んでいるdD上級戦闘員は、倒すとドアキーを落とす。これを拾って目の前の扉を開ければミッションクリアだ。ちなみにドアキーを落とすのは、地下1階で最後に倒した相手。14～15で倒し損ねていると、引き返すハメになる。



←Sライフルのスコープで状況を確認。発見したらそのまま狙撃しよう。タイムアタック時はここでも回り込んで攻撃する。

秘密武器ヲ入手セヨ

ダブル・CMP150

開始後38秒以内に3の高台のdDスナイパーを倒すと、敵が落下した場所で手に入る。最初の任務を素早く終わらせて、dDスナイパーが見える場所まで駆け抜けよう。



←立ち止まっていたら間に合わない。照準が敵へ合うように動いて攻撃する。武装解除を使うのも手だ。



←光が見えてきたら銃口を上に向けてdDスナイパー攻撃に備える。



←サイドステップで曲がり角へ移動し、見えたらすぐに攻撃しよう。



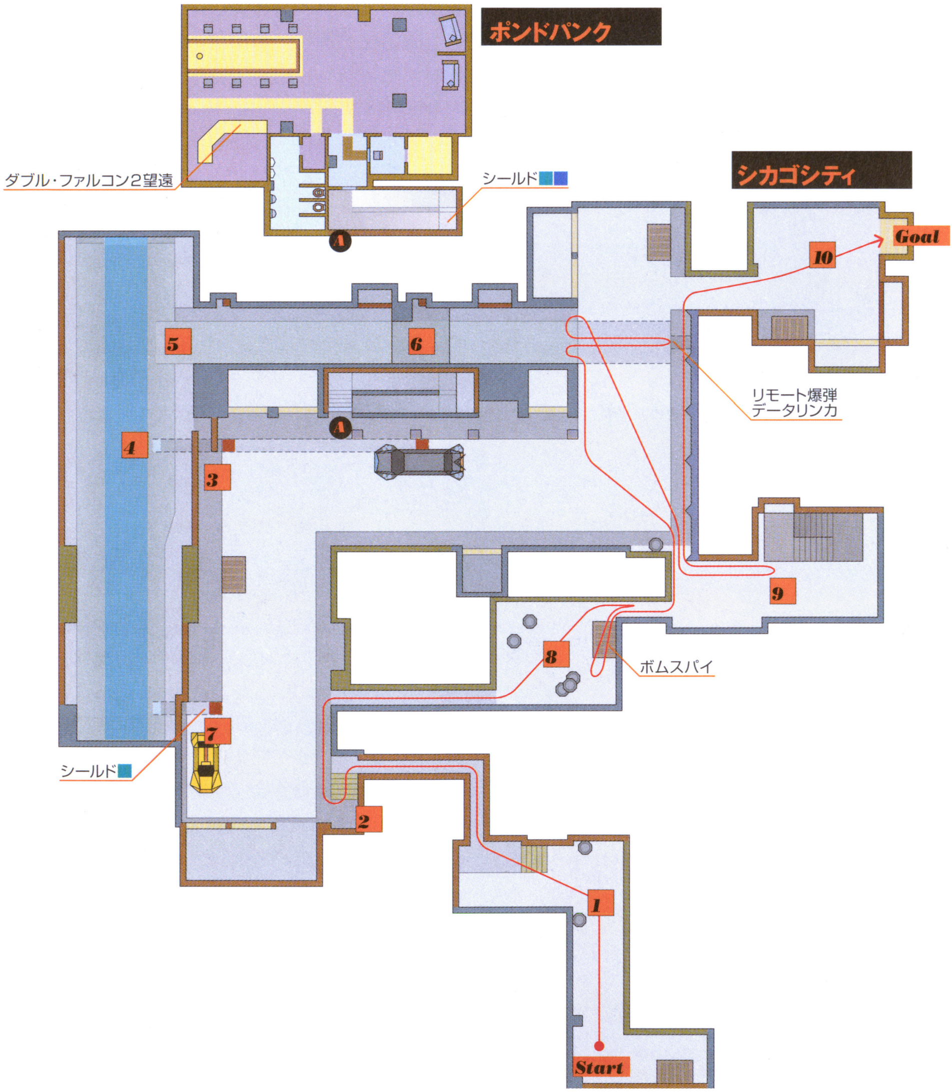
Mission 03

データダイン社の傘下に
入っているとウワサされている
G5コーポレーション。
このG5本社ビルでカサンドラを含めた
データダイン社の主要メンバーによる
重要なミーティングが行われるらしく、
ビル内外の警備が
数時間前から強化され始めた。
厳しい状況ではあるが、
警備網をかいくぐってビルへ侵入し、
カサンドラたちによるミーティングの
様子を映像として記録せよ!

ミッション3

シカゴ【潜入】

まずはG5ビルへの潜入を成功させる。ビル周辺の警備が厳重なので、陽動作戦で敵の目をそらしてからG5ビルをめざそう。行動の際は、路上をパトロールする警備ロボットに注意し、接近されたらすぐに隠れること。



●必須任務

エージェント	アドバンスト	パーフェクト	任　務
■	■	■	機密アイテムを回収せよ
		■	リムジンに発信器をセット
	■	■	脱出ルートを確保せよ
■	■	■	タクシーを使い陽動作戦実行
■	■	■	G5ビルへ潜入せよ

1

■■■

スタート地点から右斜め前へサイドステップ。前方左側の曲がり角付近にはG5ガードが巡回しているので、背後からのパンチ攻撃でCMP150を入手する。近くにいる民間人もパンチで気絶させておこう。



↑G5ガードが右から左へターンしたら接近開始。背後をとれ!



↑民間人に騒がれると敵が駆けつけてくるので、早めに黙らせよう。

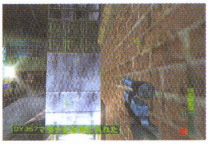
2

■■

細い通路を出ると、すぐ左にFBIスパイがいる。見つかると無線連絡で警報を鳴らされるので、その前に3発撃ち込んで倒そう。タイムアタック時は、この後8に進む。



↑時間に余裕のあるアドバンスト時なら、頭部を慎重に狙い、一撃で倒してもいい。



↑FBIスパイを倒せばDY357マグナムが手に入る。

3

■■■

通路を出て道路を斜めに横切り、塀の間を抜けて水路へ向かう。このとき、道路にはG5ガードなどが巡回している。制限時間の設定された任務があるパーフェクト時は、通路を出た場所でG5ガードとG5スワットを倒しながら、水路まで強行突破で走り抜けよう。



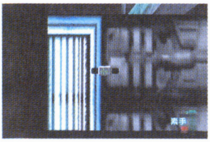
←見つからないように進むなら、通路の出口から身を隠しつつ撃てばいい。



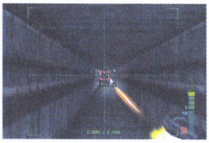
←強行突破だと警備ロボットに見つかって攻撃されるが、走っていればそうそう当たるものではない。

4

水路へ着いたら、ふせた姿勢で排水路へ。突き当たりにあるマンホールを開け、リムジンの下に発信器をセットする。ミッション開始から2分経過すると、リムジンが動き出してしまい、発信器がつけられなくなるぞ。



⬆マンホールを開けると、リムジンの真下に出る。ここに発信器をつけよう。



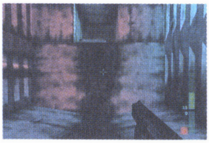
⬆排水路内にいると、敵が排水路の出口付近へ集まってくるので迎撃。敵が近寄ってこないときは、わざと見つかって誘導してもいい。

5

水路の敵を倒して安全が確保されたら、別の排水路を通って機密アイテムの入ったアタッシュケースの回収に向かう。



⬆排水路の途中には、ふせた姿勢でなければ通り抜けられない場所が……。



⬆突き当たりのくぼみに、リモート爆弾とデータリンカが入ったアタッシュケースがある。

6

G5ビル付近で路上へ上がると、通報されて任務失敗になりやすい。同じ排水路で水路へ引き返したほうが無難だろう。このとき、排水路と水路の合流地点にG5ガードやG5スワットが集まっているので、慎重に進もう。



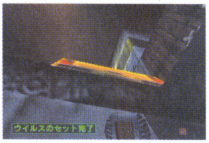
⬅排水路内の狭い場所で一旦停止して、ファルコン2望遠の照準モードで姿を確認しながら少しずつ進もう。

7

水路からタクシーの止まっている場所へ。タクシー前でデータリンカを使って、タクシーのオートパイロット・プログラムにウイルスをセットしよう。しばらくするとタクシーが飛び立ち、G5ビル付近で墜落する。これでG5ビル前にいたG5ガードが持ち場を離れるため、ビルへ潜入できるようになる。



⬅敵の攻撃を受けたとき、タクシーに隠れるとタクシーが壊されてしまう。タクシー後部と歩道の段差の間にしゃがんで作業しよう。



⬅排水路からタクシーへ近づき、排水路内から作業するのもオススメ。エージェント時ならシールドも回収できる。



⬅タクシーが飛び立つのを見届ける必要はない。エージェントでは水路へ戻って排水路からG5ビル前へ向かい、墜落確認後ビルへ突入すればミッション完了。

9

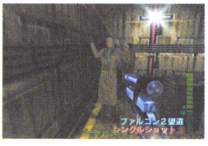
通路の先には、G5ビルの非常階段がある。2階か3階の色の違う壁にリモート爆弾をしかければ任務完了だ。タイムアタック時は、階段の下から2階の扉にリモート爆弾を投げてセットしよう。



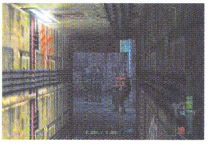
⬅2階にしかければ次のミッションで脱出が少し楽になり、3階だとNボムが手に入るなど、それぞれにメリットがある。オススメは2階だ。

8

タクシーへウイルスをセットしたら細い通路へ入り、ドラム缶などが置かれた空き地へ進む。ここにいる民間人に銃を向けて逃がしたら、[9]にいるG5ガードやFBIスパイを攻撃しよう。タイムアタック時は、[3]のほうから追ってくる敵を退治。その後、ゴミ箱からボムスパイを入手し（入手方法は「秘密武器ヲ入手セヨ」を参照）、[10]まで進めて爆破させよう。さらに、[5]へリモート爆弾を取りに向かう途中でリムジンに発信器を投げる。



←民間人が、銃撃戦での流れ弾やドラム缶の爆発に巻き込まれないよう注意すること。



←細い通路をはさんだ銃撃戦では、ファルコン2望遠が重宝する。



←階段の上にいるG5カードは、しゃがみながら狙えば気づかれずに倒せるぞ。

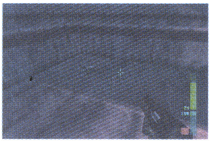
10

G5ビルへ向かい、駐車場のゲート前へ到達すればミッションクリアだ。ビル付近にG5ガードが残っていないか、確認しつつ突入すること。

秘密武器ヲ入手セヨ

ダブル・ファルコン2望遠

ボンドパンクの地下へ降りると、扉の奥にあるカウンターの上にファルコン2望遠が置いてある。これを取ると、ダブル・ファルコン2望遠が可能になる。



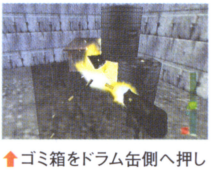
↑エージェント・アドバンスト時なら、階段を降りたところにシールドがある。



↑地下フロアへの扉はロックされている。敵の出入りに合わせて突入しよう。

ボムスパイ

[8]でゴミ箱を押してドラム缶に近づけたあと、ドラム缶を撃って爆発させよう。破壊されたゴミ箱からボムスパイが入手できる。ボムスパイを使えば、タクシーを墜落させなくても陽動作戦が可能になるぞ。



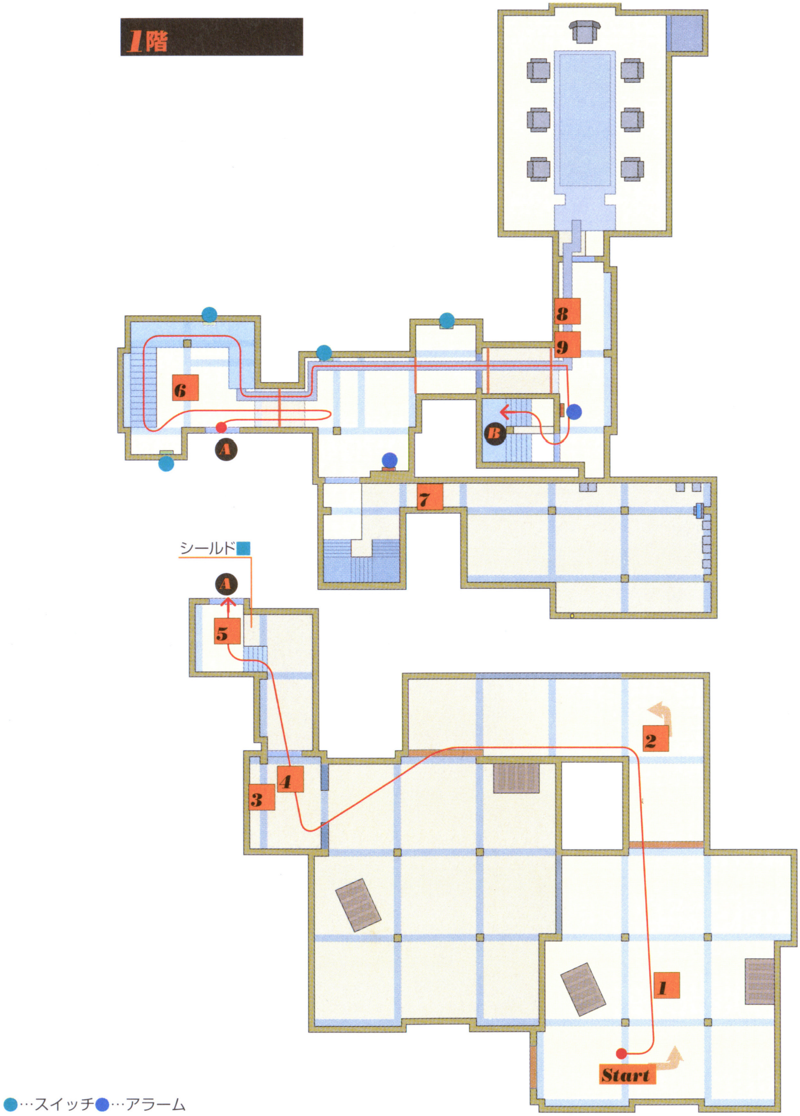
↑ゴミ箱をドラム缶側へ押して近づける。あとは離れてドラム缶を攻撃すればいい。



↑ボムスパイをG5ビルの駐車場ゲート前へ進めて爆発させる。これでG5ガードを倒したうえに陽動作戦も完了だ。

G5ビル【盗撮】

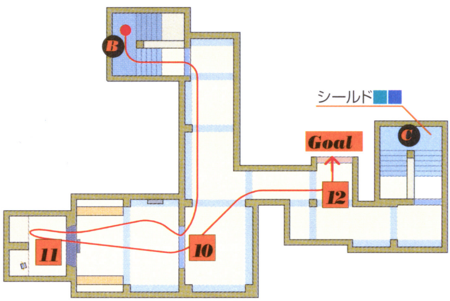
G5本社ビル侵入後は、ミーティングが行われている中央部へ向かう。ビル全体をカバーするアラーム・システムがあるので、巡回する敵に見つかってアラームを作動させられないよう、静かに行動を進めること。



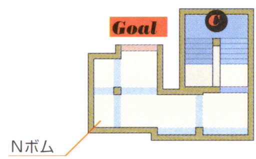
●必須任務

エージェント	アドバンスト	パーフェクト	任 務
		■	通信妨害システムをOFFに
	■	■	レーザーグリッドをOFFに
■	■	■	ミーティングを記録せよ
■	■	■	人格のバックアップを入手
■	■	■	ビルから脱出せよ

2階

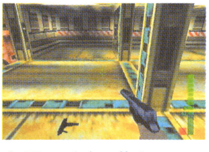


3階

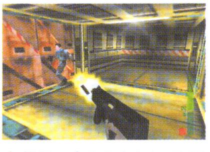


1

スタート地点の部屋で、姿を消して移動するG5ガードがふたり出現する。攻撃をしかけてくるときだけ姿を現すので、1の場所から素早く倒してしまおう。ふたりめを倒すとレベル1カードキーが手に入る。



↑扉の近くに落ちているCMP150を取って装備し、ロックオンするのも手だ。



↑部屋の中心を向きながら周囲をサイドステップで動き続け、敵の攻撃を待つのもいい。

2

扉を開けて進むと、突き当たりにG5ガードがひとりいる。頭部を狙い撃ち、横の扉へ入ろう。

Mission ▶▶▶▶▶▶ 3-2

3

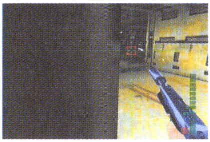
ここまで来ると、手前の部屋の照明が消える。それを合図に、姿を消すG5ガードが4人出現し、襲いかかってくる。全員倒せばレベル2カードキーが手に入るぞ。



⬅扉がロックされてしまうので引き返せない。



⬅右側の部屋を見回すと、扉の横にくぼみがある。ここに身を隠そう。



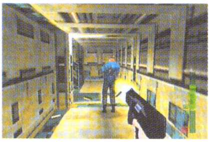
⬅くぼみから上体だけを出して、G5ガードを迎撃する。

4

扉の向こう側でG5ガードが巡回しているので、窓から様子をチェックしよう。敵が背中を向けた瞬間に扉を開け、すぐにファルコン2消音で倒す。



⬅扉を開けたら頭部を撃ち抜く。静かに行動を進めること。



⬅タイムアタック時は時間を節約するため、強行突破しながら倒そう。武器はCMP150がおすすめ。

5

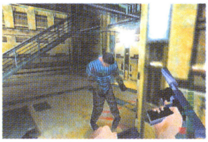
扉の窓をのぞき、巡回中のG5ガードが右へ歩いていったら突入。すぐにG5ガードを背後から攻撃し、アラームへ近づけないようにする。アラームを押されたら任務失敗だ。



⬅G5ガードが右へ進んでいくのを確認したら、扉を開けて右へ向かい攻撃しよう。



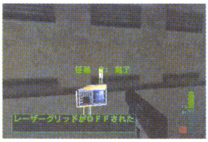
⬅続けてアラームを押すためにG5ガードが走り出す。これもきっちり倒すこと。



⬅アラームに近づく敵がいなくなってから、扉の左側にいるG5ガードを攻撃すればいい。

6

部屋内の敵をかたづけたら、この部屋にあるレーザーグリッドのスイッチをオフにしていく。



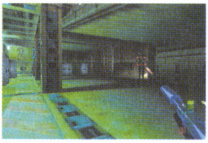
⬅レーザーグリッドのスイッチは、すべて部屋の中にある。

7

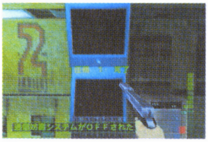
アラームの横にある扉を開け、階段を降りると通路の奥に通信妨害システムが見える。付近の敵は柱や暗がりに隠れているので、間合いをあけて慎重に狙っていきたい。



←階段の途中にも敵がいる。扉を開けたらすぐに攻撃できるようにしておこう。



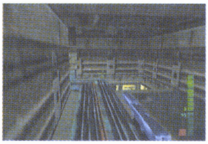
←ムリな突撃をしなければ、敵の対処はむずかしくない。ただし、システムへは攻撃しないこと。



←パネルをBボタンで操作すれば、システムはオフになる。

8

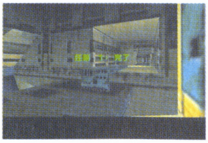
階段を上がって、天井部分に取り付けられた配管の上へ。ここを進めば、ロックされた扉の向こう側へ行ける。そして一本道になっている配管の先が、ミーティングの行われている部屋だ。カムスパイを部屋の中へ進めてミーティングを記録しよう。ただし、タイムアタック時は部屋の手前で止めておくこと。



↑配管の上はふせた姿勢でなければ進めない。



↑ミーティングの行われている部屋へ近づくとメッセージが出る。カムスパイを使おう。



←カムスパイをまっすぐ進めて、部屋へ入れれば任務完了。配管の上から落ちたら取り返しがつかない。

9

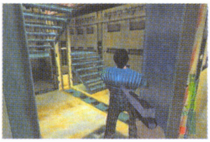
配管の上から、扉付近にいるG5ガードの頭部をファルコン2消音で狙撃。このとき、扉付近を巡回する敵に見つかると、アラームを押されてしまうぞ。タイムアタック時は時間がないので、すぐに配管から降りて倒すようにしよう。



↑狙撃するタイミングは、巡回する敵が引き返して扉の閉まる音が聞こえたときだ。



↑狙撃後は配管から降りて、別の扉を警備する敵を素早く倒そう。



←扉を警備するG5ガードを倒したら、アラーム横の扉を開けて敵を倒しながら階段を駆け上がる。

10

扉の前にいるふたりのG5ガードを攻撃しながら突き進み、金庫室へ。入って右側の壁に設置された電子ロックへドアコーダを使い、金庫のロックを外す。ロックが外れるまでには60秒かかるので、駆けつけてくるG5ガードとG5スワットを迎撃しよう。タイムアタック時は、この時間を利用して8のカムスパイでミーティングを記録。ムービー開始から70秒たったところでボタンを押せば、金庫が開いているはずだ。



↑電子ロックへドアコーダをセットしたら、すぐに迎撃態勢をとろう。



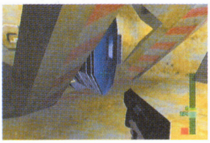
↑金庫室内の柱の陰に隠れながら、出入口付近で敵を食い止める。



←迎撃には補充の利くCMP150やDY357マグナムを使おう。

11

敵の数が少なくなったのを見計らって金庫へ入り、右上の棚からバックアップを取ろう。金庫の扉は時間がたつと閉じてしまうぞ。CMP150を装備して敵を倒しつつ出口へ急げ!



←金庫の扉はゆっくり開くので、メッセージを確認してもすぐに中へは入れない。

12

エージェント時は用意された脱出口へ突き進む。アドバンスト・パーフェクト時は、敵が少なくなった時点でリモート爆弾へ持ち替え、Bボタンを押しながらZトリガーを入力。前のミッションで設置した爆弾を爆発させて脱出口を作ろう。



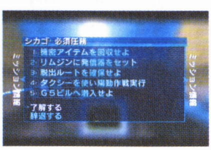
←金庫室から出るときも、駆けつけてくる敵には注意すること。



←3階に脱出口がある場合、エージェント・アドバンスト時なら階段のシールドを取ろう。



←タイムアタック時は前のミッション(シカゴ)で2階に爆弾をセットしておくこと。でないと、脱出が間に合わない。



←もし3階にセットしてある場合は、アドバンストかパーフェクトでシカゴをやりなおし、2階にセットしよう。

秘密武器ヲ入手セヨ

クロスボウ

スタート地点の部屋に出現するG5ガードを攻撃。ふたりめを武装解除かパンチで倒すと手に入る。



←ファルコン2消音で足を撃って動けないようにしてから、背中へパンチ攻撃を行うのがオススメだ。

Nボム

前のミッションをアドバンストかパーフェクトでプレイし、リモート爆弾を3階にしかけているときのみ出現する。

Mission 04

我々と通じていたエイリアンの
飛行機が、ネバダ上空を飛行中に
撃ち落とされてしまった。
飛行機の残がいとエイリアンたちは
軍の秘密基地「エリア51」へ
運ばれたらしい。同基地内にいる
協会所属のスパイが、
エイリアンに生存者の可能性を
示す映像を電送してきた。
今回のミッションはその生存者の救出だ。
基地の警備兵に変装したスパイと
合流してミッションを成功させろ!

ミッション4



エリア51【突破】

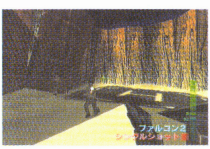
脱出時の安全を図るため、レーダーシステムのコントロールユニットを爆破しておく。そして格納庫エリアへ侵入し、味方スパイとの合流を果たそう。各所に設置された自動機銃は1機ずつ壊しながら進むこと。

●必須任務

エージェント	アドバンスト	パーフェクト	任　務
■	■	■	レーダーシステムを爆破せよ
	■	■	通信リンカをセットせよ
		■	対空迎撃ロボットを破壊せよ
■	■	■	格納庫エリアへ侵入せよ
■	■	■	味方のスパイと合流せよ

1

スタート直後の状況は、デモをスキップするタイミングで変化する。あまり早くスキップすると3人の戦闘員と向き合った状況で始まるので、3～4秒以上は見るようにしよう。背後からのパンチで戦闘員を倒せば、MagSec4や手りゅう弾が手に入る。



←デモを素早くスキップさせると戦闘員3人と向き合って始まるが……。



←スキップせずに始めれば、戦闘員たちは背中を見せている。背後からパンチで倒そう。

2

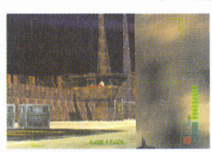
自動機銃の前方180度以内に入ると、攻撃が始まるぞ。自動機銃に察知されないように、銃身か土台を集中的に攻撃して破壊しよう。通路に設置されているものも同じように対処する。タイムアタック時は自動機銃をムシして駆け抜けよう。



←物陰から銃身や土台が少しだけ見える位置で狙撃する。サイドステップでの微調整がカギ。

3

監視塔にはふたりの戦闘員がいる。曲がり角に身を隠し、戦闘員の頭がほんの少し見えるポジションからファルコン2かMagSec4で狙おう。タイムアタック時はメインゲートを開けずに進めるので、ここでは戦わずに[5]へ急ぐ。



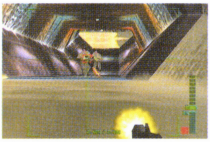
←ズーム機能を持つMagSec4の照準モードで狙いを定め、ファルコン2に持ち替えて攻撃するのも手。


アンテナエリア
11
12
10
14
9
13
シールド
Rランチャ
シールド
6
5
15
レーダーシステム
A
8
格納庫上部
A
7
4
C
C
17
B
B
16
3
18
D
格納庫下部
Goal
2
1
Start
20
19
D

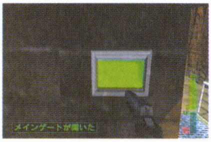
●…地雷 ●…対空迎撃ロボット

4

監視塔のスイッチを押してメインゲートを開けたら、飛び降りてゲートの右手前へ。ゲートが閉じる前に、対空迎撃ロボットを破壊しよう。エージェント・アドバンストでは必須任務ではないが、破壊しておいたほうが後々ラクになる。



⬅監視塔へ上がる前に、通路を巡回する戦闘員を倒しておく。通路の出口付近でふせ、待ちぶせよう。



⬅赤から緑へ変わるとメインゲートが開く。一定時間たつと、ゲートが閉まってスイッチも赤に戻る。



⬅対空迎撃ロボットを破壊するとき、爆風で作業員を倒す。落としたカードキーは、後でメインゲート内へ入ったとき回収しよう。

5

金網や壁で囲まれている地雷地帯。中央のヘリポートにはRランチャが置いてある。金網が破れている場所から入り、ヘリポート上の「H」の右側のラインと重なるようにサイドステップしたら、ヘリポートへ向かってまっすぐ進もう。



⬅地雷地帯に手りゅう弾を投げ、誘爆させてから進むのが安全。

6

ヘリポートから左の壁沿いに奥へ進み、壁の抜け穴からメインゲート内へ侵入。抜け穴を進むとシールドが手に入るので、戦闘態勢のまま通り抜けて、右側の戦闘員ふたりをすぐに攻撃しよう。



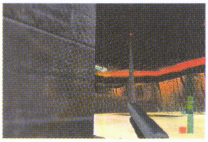
⬅左の壁に抜け穴を発見。ふせた姿勢をとって入り込もう。



⬅出口から右へ進み、施設の角から戦闘員を狙い撃つ。壁沿いを巡回していることもあるので、周囲を確認してから抜け出そう。

7

レーダーシステムの施設には、壁面3か所に自動機銃が設置されているので破壊しよう。タイムアタック時は、エレベーターの近くにあるひとつだけを破壊して、対空迎撃ロボットを攻撃。カードキー回収後は、エレベーターの横にあるスイッチへアクセスし、エレベーターを起動させてからⒶへ入る。



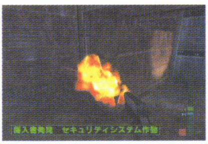
⬅自動機銃が設置された面とは向き合わず、角をタテにして銃身の一部を狙い撃つ。



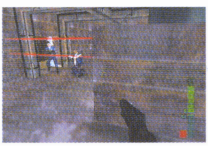
⬅エレベーター近くの自動機銃を破壊したら、カードキーの回収に向かおう。

8

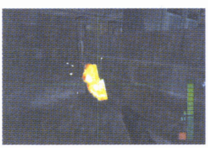
レーダーシステムのコントロールユニットへ爆弾をセットし、制限時間内に地上へ脱出しよう。このとき、アドバンスト・パーフェクトではレーザーバリアが発生するので、爆弾をセットする前にレーザー発射口を破壊しておくこと。タイムアタック時は、レーザーバリアの点滅タイミングをチェックして通り抜ける。出口近くのレーザーバリアを通り抜ける際は、低い姿勢で点滅タイミングを待つか、手りゅう弾を投げて発射口をまとめて壊そう。



⬅レーザー発射口を撃って壊した場合にも、警報が鳴ってパイロットが駆けつけてくるが……。



⬅パイロットはレーザーバリアで立ち往生。曲がり角をはさんで迎撃しよう。手りゅう弾で発射口ごと一掃するのもオススメ。



⬅レーザー発射口を片側だけ壊しておけば、レーザーバリアは発生しない。これで爆弾セット後に素早く逃げられる。



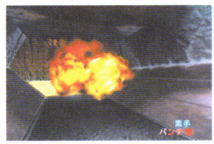
⬅出口に立って右から2番めのコンピューターへ攻撃。破壊時の爆風で発射口5つを同時に壊せるぞ。

9

通路を下ってパラボラアンテナがあるエリアへ向かう。通路からエリアへ通じる出口には戦闘員や自動機銃が待ち受けているので、慎重に行動しよう。通路内を少しずつ進みながら照準モードでチェックし、敵を捕捉したら即攻撃!



⬅自動機銃の銃身が少しだけ見える状況を作ったら、Mag Sec4で照準を合わせた後、ファルコン2に持ち替えて攻撃しよう。



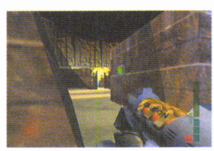
⬅通路出口に敵が隠れていることも考えられるので、出口付近へ手りゅう弾をセット。爆発しても敵が出てこなければ大丈夫だ。

10

通路の出口を抜けたら、エリア中央のパラボラアンテナをめざす。自動機銃の残がい付近まで進むと、奥の自動機銃が攻撃を始めるので、自動機銃から離れるように右方向へ。



⬅自動機銃に当たらないよう右側へ回り込み、アンテナ施設の手前にある建造物の陰で待機する。



⬅Rランチャを持っていれば、機銃の破壊に利用するのも悪くない。

11

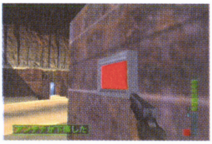
自動機銃を破壊するなら、建造物の角に隠れてだいたいの狙いをつけておく。そして、上体をかたむけて攻撃し、ふたたび身を隠す。これをくり返して機銃を破壊しよう。機銃の攻撃は延々続くので、安全に攻撃できるタイミングはない。



⬅攻撃のチャンスはほんのわずか。破壊するまで根気よくくり返そう。

12

アンテナ施設のスイッチでパラボラアンテナを降ろし、通信リンカをセットする。タイムアタック時は、セットしたらすぐに15へ向かおう。



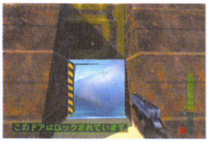
⬅自動機銃さえ壊せば、アンテナ施設のスイッチを押すのは簡単だ。



⬅下降したパラボラアンテナへ通信リンカを投げつける。きちんとアンテナを狙おう。

13

エリア奥の扉からエリア51ガードと戦闘員3人が飛び出してくる。建造物の角で身を隠しながら迎撃しよう。エリア51ガードはダブル・MagSec4による攻撃が激しいので、最優先で倒したい。



⬅中へ入りたければ、敵が飛び出した瞬間に飛び込もう。敵を倒すことを優先させるならドラゴンをセンサー爆弾にして、扉の前に置いておこう。



⬅エリア51ガードと正面から戦うのは危険だ。頭部を撃ち抜くか、物陰から手りゅう弾を投げて倒そう。



⬅エージェント時もここへ寄り道すればダブル・MagSec4の入手は可能。扉の前ではシールドが手に入る。

14

アンテナ施設の近くに対空迎撃ロボットが設置されているので、破壊しよう。すでにメインゲート付近の1機を破壊していれば、任務完了になる。



⬅右側2機が対空迎撃ロボットだ。破壊時は爆風に巻き込まれないよう離れて攻撃すること。



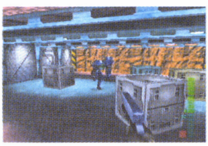
⬅左側にあるマシンはホバーバイク。Bボタンを素早く2回押せば乗り降りできる。

15

通信リンカをセットして通路に戻ると、通路の反対側（メインゲート方向）から4人の戦闘員が出現する。通路内で立ち向かってくる戦闘員や、監視塔付近に潜んでいる戦闘員などがいる。

16

エレベーター横のスイッチへアクセスしてエレベーターを起動し、乗り込もう。ふたつあるエレベーターのうち、右側にはふたりのパイロットがいる。通常は左側を使うのが無難だが、タイムアタック時は飛び込みやすい右側を使う。



⬅右側のエレベーターは利用直後に戦闘が始まる。倒せばドラゴンが手に入る。



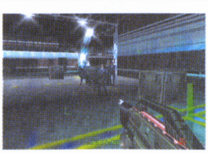
⬅左側のエレベーターにはドラム缶が並んでいる。ここでの戦闘は避けるべき。

17

エレベーターが到着してシャッターが開くと、その先は格納庫になっている。数人のパイロットが迎撃してくるので、ドラゴンなどを装備して立ち向かおう。エレベーターを出て格納庫へ足を踏み入れれば、任務完了となる。



⬅胴体から下半身あたりに照準を合わせ、サイドステップしながら撃っていこう。



⬅タイムアタック時は、サイドステップによる移動優先の行動で進んでいく。

18

エレベーターを出て、左奥にあるⒹのエレベーターへ向かう。スロープを上がって中2階の敵に注意しながら進み、目的のエレベーターへ飛び込もう。



⬅物陰にとどまって戦うと、手りゅう弾で追い出されやすい。長居は禁物だ。

19

エレベーターの扉が開くと、エレベーター正面にひとり、奥ににひとりのパイロットがいる。エレベーターに乗ったまま正面の敵を倒し、すぐにエレベーターを閉じて出直そう。



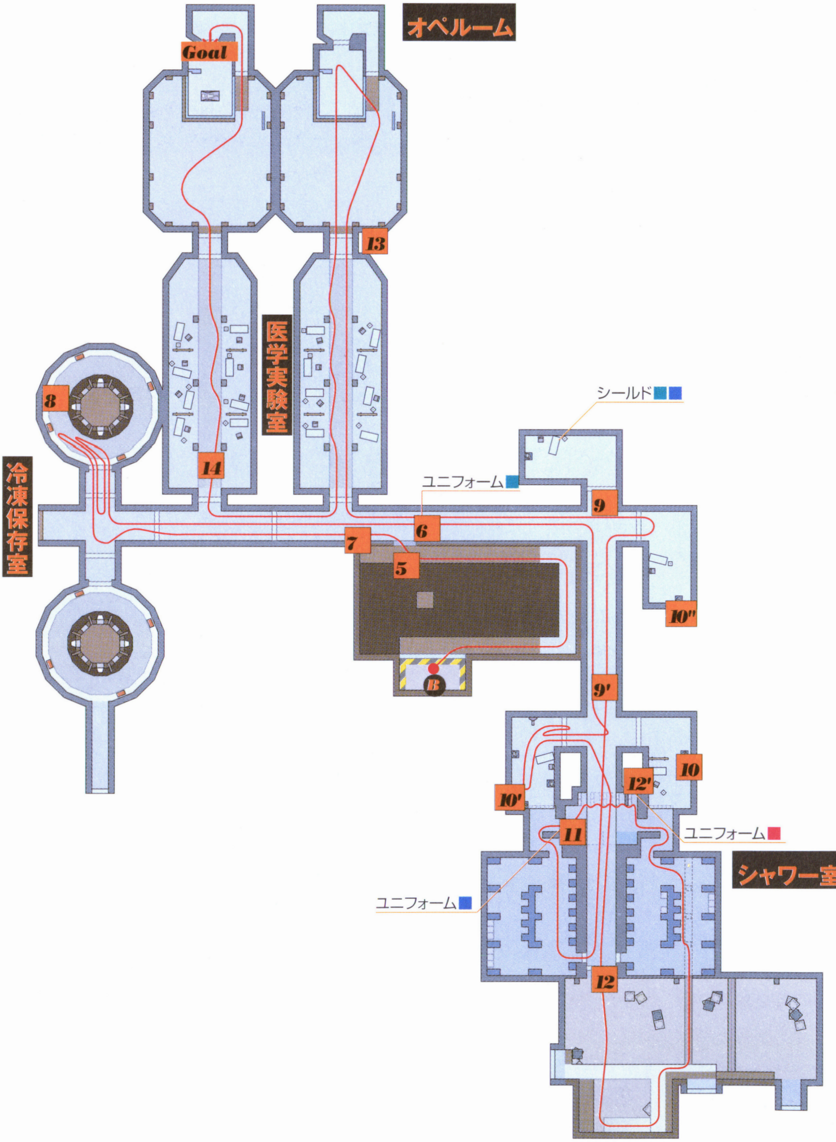
⬅奥側のパイロットは手りゅう弾を投げてくることがある。エレベーター内に投げ込まれたらどうしようもない。

20

中2階の通路とスロープにいる敵を倒し、スロープの下にある扉を開ける。確実に進むなら、周辺の敵をすべて倒してから扉へ飛び込むといい。ジョナサンとの合流を達成してミッションクリアだ。

エリア51【救出】

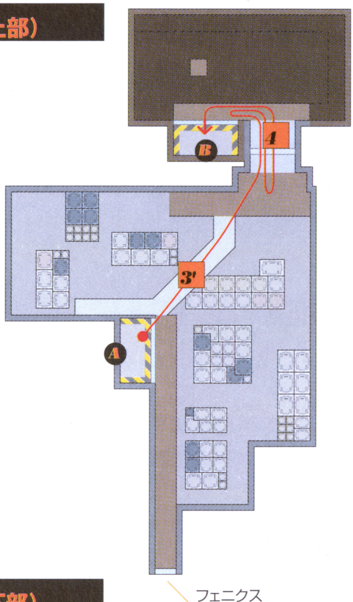
基地潜入に気づかれないうちに、生存者を見つけて救出する。時間稼ぎに実験室スタッフのユニフォームを手に入れて変装しよう。任務によっては制限時間が設定されるので、遂行する任務の順番に注意。



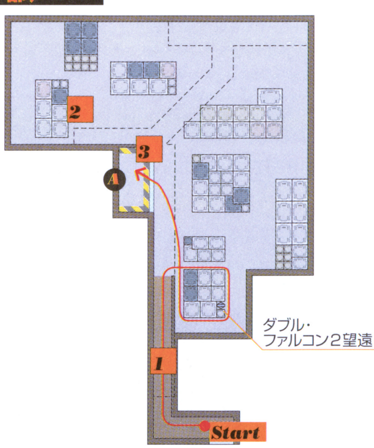
●必須任務

エージェント	アドバンスト	パーフェクト	任務
		■	データベースを破壊せよ
	■	■	冷凍カプセルをチェックせよ
■	■	■	ユニフォームを着用せよ
■	■	■	医学実験室のカードキー入手
■	■	■	事故の生存者を救出せよ

倉庫(上部)



倉庫(下部)



1

スロープを途中まで上がり、Ⓐのリフト前にいるパイロット2〜3人を狙撃。1発でも外すと付近のパイロット5〜6人が集まってくるぞ。手りゅう弾を投げられたら即死はまぬがれない。タイムアタック時は、スロープを上がってすぐ右折。そのままコンテナの周りを一周し、ふたりのパイロットを背後から殴って気絶させる。一周したら、リフト前のパイロットをファルコン2消音で倒し、リフトへ乗り込もう。



←スタート地点にあるホバーコンテナはそのままにしておく。必要になったら取りに戻ろう。



←ファルコン2消音で離れた敵を狙い撃つのはむずかしい。照準に敵が入ったら、3発ほど撃ち込んで素早く倒したい。



←タイムアタック時は最初だけ隠密行動になる。パイロットの背後をとって気絶させよう。

2

Ⓐのリフト脇を巡回するパイロットを倒すと、エージェント時のみシールドを落とす。

3

Ⓐのリフトで上段へ進み[4]へ向かう。通路のパイロットは、扉の前のふたりだけ倒せば十分だ。タイムアタック時に敵を残して先へ進む場合は、背後を突かれないようセンサー爆弾モードのドラゴンを[3]'あたりに置いておく。



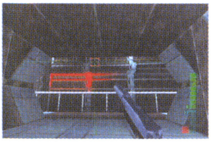
←リフトで上がる前に格納庫内の敵を全滅させるなら、ドラゴンをセンサー爆弾に切り換えてリフト付近へ置いておく。



←爆発後のリフト付近では、倒した敵のドラゴンが手に入る。これをくり返していれば簡単に全滅できるだろう。

4

扉を開けたらふせた姿勢で照準を上へ向け、上段通路を巡回している敵を攻撃。これによって、敵がⒷのリフトを使って駆けつけてくる。正面から迎撃すると手りゅう弾をくらうので、センサー爆弾モードのドラゴンを使おう。特にタイムアタック時は、ドラゴン入手とセンサー爆弾の設置をくり返して、敵の数を減らしていく。



←足だけ見えれば十分だ。敵の進行方向に照準を置いて狙撃しよう。



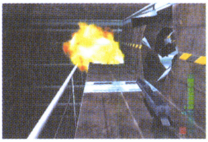
←敵の接近に備えてセンサー爆弾モードのドラゴンをリフト近くに設置する。

5

[5]を爆破すれば、壁に穴が開くぞ。スタート地点にあるホバーコンテナをBボタンで引っ張ってくるより、ドラゴンをセンサー爆弾に切り換えて代用したほうが早い。フェニクスの爆弾シェルで壊すことも可能だ。



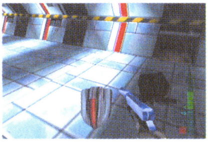
←印の近くにドラゴンを放り投げる。印から少々離れた場所でも大丈夫だ。



←爆弾を撃って爆破させると壁に大きな穴ができる。そこへ飛び込もう。

6

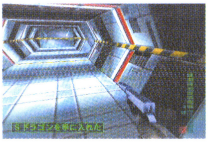
エージェント時なら、研究者が爆風に巻き込まれてユニフォームを落とす。このユニフォームを着用し、素手に切り替えて変装しよう。そして制限時間内に次の任務「医学実験室のカードキー入手」を完了させる。エージェントの場合、制限時間は3分だ。



←カウントダウンはユニフォームを手にしたときから始まる。

7

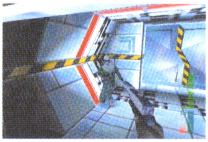
巡回中のエリア51ガードを倒し、通路を左へ進んで冷凍保存室へ向かおう。通路の右側から駆けつけてくるガードは、迎撃してから進むか、センサー爆弾モードのドラゴンを設置して倒す。



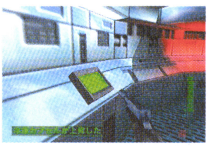
←ガードを倒すとSドラゴンが手に入る。センサー爆弾としては使えないものの、Gランチャとして活用できる。

8

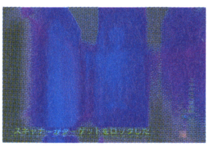
入口や室内にいる敵をすべて倒したら、[8]のスイッチを押して冷凍カプセルを上昇させる。特定の冷凍カプセルの前でXスキャンを使用し、数秒間ロックすれば任務完了だ。タイムアタック時は、スイッチを押したら外へ出て、周囲に敵がいないかをチェック。扉の前にセンサー爆弾にしたドラゴンを置けば、スキャン中に敵が接近するのを少しの間防げる。



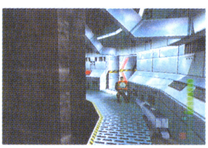
←バイオ研究員はトランキライザで攻撃してくる。やられると視界がぼやけて行動に支障をきたす。



←冷凍カプセルを上昇させるスイッチは4つあるが、正解はひとつだ。



←冷凍カプセルをXスキャンでチェック。チェック中は動かずに数秒間待つ。



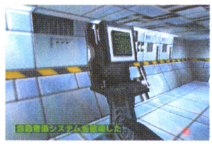
←保存室へ敵が入ると、扉の開く音が聞こえる。聞こえたらすぐにXスキャンをキャンセルして、迎撃しよう。

9

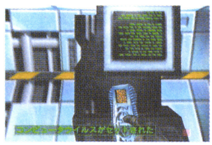
ここにふたりのガードがいる。SドラゴンのGランチャでふたりの真ん中の床を狙って撃ち、爆風に巻き込もう。誘い出したほうが巻き込みやすい。

10

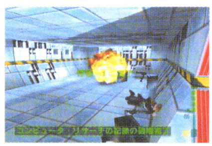
通路のガードを倒したら、[10]のコンピューターにウイルスをセット。次に[10]'の奥にあるコンピューターへウイルスを送り込む。さらに[10]"でガードを倒し、コンピューターを破壊すれば任務完了だ。タイムアタック時は[10]をムシし、[10]'で機銃、研究員の順番に攻撃。一度部屋を出てドラゴンのセンサー爆弾を置けば、敵にジャマされずに[10]'でウイルスを送り込める。その後は、先に[12]'でユニフォームを入手。医学実験室へ向かう途中で[10]"のコンピューターを破壊する。



←データリンカでウイルスを送り込む。室内の研究員が殴りかかってくるので先に倒そう。



←右側の自動機銃を破壊してから入り、先ほどと同じ作業でウイルスをセットする。



←SドラゴンのGランチャで、ふたりのガードをコンピューターとともに爆風へ巻き込もう。

11

シャワー室の中の研究員を倒せば、ユニフォームが手に入る。研究員に逃げられて、ガードを呼び寄せられると任務失敗になるので注意すること。ユニフォームを着用し、素手になって変装したら実験室へ急ごう。任務完了までの制限時間は2分15秒だ。



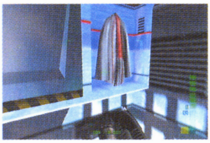
←研究員を見つけたら、すぐに倒してユニフォームを確保しよう。

12

扉を開けて数人のガードに発見されたら、引き返して待機。敵が扉を開けたところへGランチャを撃ち、爆風で一網打尽にしよう。再度部屋に入って㋱からシャワー室へ行き、棚にあるユニフォームを見つけよう。ユニフォームの入った棚はプレイごとに変わる。



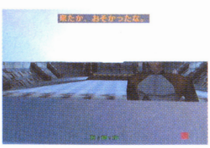
⬅スロープから配管の上へ。そのまま進めばシャワー室へ侵入できる。途中でふせた姿勢にならなければ進めない。



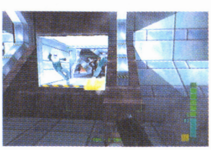
⬅棚からユニフォームを拝借。すぐに変装して実験室へ走ろう。次の任務完了までの制限時間は1分30秒しかない。

13

扉ののぞき窓から中を見ると、向こう側にいるガードが扉を開けてくれる。中へ入ったらガードを殴りつつ、Sドラゴンなどを装備して室内の敵を攻撃しよう。医学実験室のオペルームにいる研究員からカードキーMを奪えば任務完了。カウントダウンが解除される。タイムアタック時は、SドラゴンのGランチャで敵やオペルームのガラスなどをまとめて破壊。行動時間の短縮を計ろう。



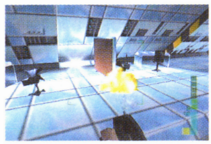
⬅のぞき窓のある扉へ密着して立ち、扉を開けてくれるのを待とう。



⬅カードキーMを入手すると、敵がなだれ込んでくる。入口を向いてカードキーMを取り、Gランチャを連発して迎撃しよう。

14

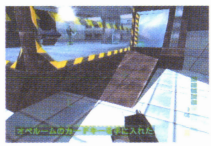
カードキーMがあれば医学実験室への扉が開く。手前の部屋ではガードとバイオ研究員が攻撃してくるので、きっちり倒してから進んでいこう。奥の部屋に入ると、再びカウントダウンが始まる。今度は1分以内にオペルームへ入らなければならない。室内にいる4人の敵を倒してカードキーを手に入れ、オペルームへ急ごう。



⬆ついたての裏側に隠れているので、ある程度間合いを詰めてからGランチャの爆風で吹き飛ばそう。



⬆扉を開けたら、部屋の外周を移動しながら4人の敵へ攻撃していく。トランキライザだけはくらわないこと。



⬅カードキーは4人めの敵を倒した場所に現れる。右奥のガードを最後に倒せば、入手後すぐに扉へ進めるぞ。

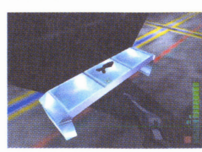
秘密武器ヲ入手セヨ

フェニクス

格納庫上段通路の突き当たりにある扉で、Bボタンを押そう。「このドアはロックされています」というメッセージが出てしばらくすると、中から作業員が扉を開けてくれる。その後、作業員の後を追いエレベーターに乗り込むと、到着したフロアの奥にフェニクスが置いてある。



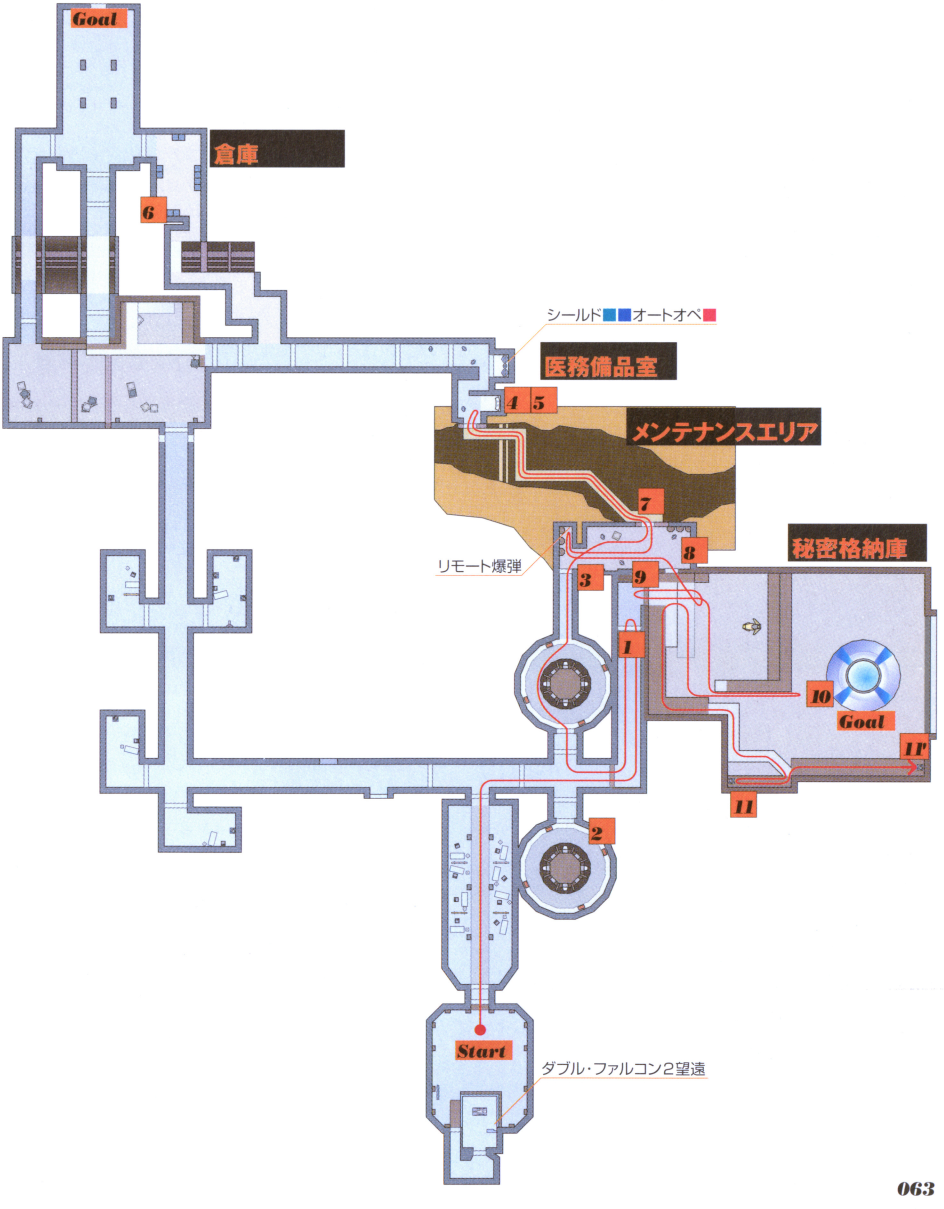
⬆扉の前で待つと作業員が扉を開けてくれる。ただし、前のミッション（エリア51<突破>）の作業員を銃で倒してはダメ。



⬆奥へ進んでいくと、長椅子の上に置かれたフェニクスが見つかる。

エリア51【脱出】

救出相手がエイリアンの一種であるマイアンだったことを、救出後に知ったジョアンナ。だが、驚いている時間はない。基地内で合流したジョナサンと協力して進み、マイアン船による脱出を成功させよう。

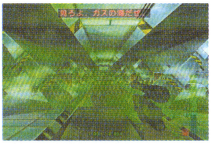


●必須任務

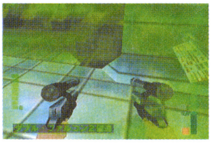
エージェント	アドバンスト	パーフェクト	任務
		■	自動手術装置(オートオペ)を発見せよ
■	■	■	ジョナサンと合流せよ
■	■	■	秘密格納庫へ侵入せよ
	■	■	マイアンを目覚めさせよ
■	■	■	エリア51から脱出せよ

1

ホバーベッド上のマイアンとともに、秘密格納庫へ通じる部屋まで突っ走る。途中の扉が自動的に開かない場合は、サイドステップ気味に扉へ近づこう。ふたりのバイオ研究員を攻撃しながら横を駆け抜けるようにして、30秒以内で運び込めば秘密武器のリモート爆弾を入手できるはずだ。



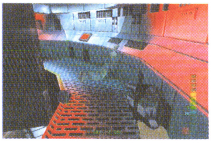
⬅医学実験室には吸い続けるとダメージを受けるガスが充満している。早く脱出しよう。



⬅オペルーム内にはファルコン2望遠がある。ふたつ回収すればダブル・ファルコン2望遠として使用できる。

2

エージェント時、室内のバイオ研究員を倒すとシールドを落とす。手に入れるなら、ホバーベッドを運んだ後に立ち寄ろう。



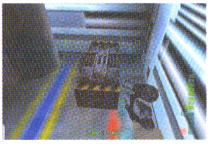
⬅それほど必要ではないが、時間を気にしていなければ入手しておくのも悪くない。

3

バイオ研究員を倒して扉の中へ進むと、エリア51戦闘員がいる。手前の戦闘員は物陰に隠れているので、通路へ誘い出すか、撃ちながらサイドステップで進む。戦闘員を倒してSドラゴンを入手・装備したら、Gランチャへ切り換えておこう。



⬅手前にいる戦闘員は、誘い出したほうが安全に倒せる。



⬅リモート爆弾が出現している場合は取っておく(タイムアタック時はジョナサンとの合流後に取ろう)。

4

エージェント時はすぐにジョナサンと合流できる。合流後はジョナサンと一緒にメンテナンスエリアへ引き返そう。



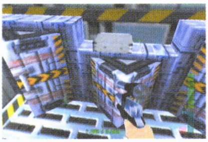
⬅任務完了の表示を確認したら、奥へは行かずに戻る。

5

ガラスを壊して医務備品室のドアロックを解除。医務備品室からオートオペを入手しよう。



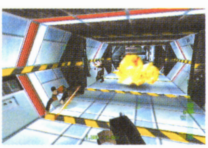
←ガラスは、爆破物を動かして攻撃を加えるか、SドラゴンのGランチャで壊す。



←扉前の戦闘員を倒してオートオペを入手。パーフェクト以外では、オートオペの代わりにシールドが置いてある。

6

戦闘員をひとりずつ倒して右奥へ進み、ジョナサンと合流。合流後は戦闘員が駆け寄ってくるので、Gランチャの爆風で倒しながらメンテナンスエリアへ引き返す。ジョナサンは敵がいると立ち止まって攻撃するため、積極的に敵を倒すようにして進むこと。単独行動はジョナサンが孤立するので絶対ダメ。



←前方を注意しつつも、後方を重点的にチェック。常にジョナサンの近くで行動する。

7

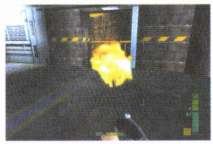
扉を開けたらすぐにSドラゴンのGランチャを撃ち込む。待ちかまえていた戦闘員たちを一撃で倒してしまおう。



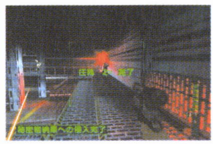
←開けたらすぐにGランチャ。敵のやや手前の床を狙って撃ち込もう。

8

ジョナサンが壁の爆破準備をする間、敵を迎撃しよう。出入り可能な2か所の扉に警戒し、扉が開いたらGランチャを撃ち込んで倒す。壁が壊れたら、正面の敵をファルコン2望遠かSドラゴンの連射で倒して秘密格納庫へ進もう。



←左右を警戒して、扉が開いたらGランチャで攻撃する。



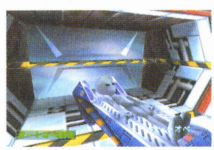
←壁が壊れた後は正面の敵を攻撃しながら格納庫へ。

9

スロープの左から飛び降りて下の扉を開けると、マイアンと再会する。アドバンスト・パーフェクトでは、オートオペを使ってマイアンを目覚めさせれば任務完了だ。



←リモート爆弾があるなら、壊れた壁の近くにセットしておく。敵がなだれ込んできたときに爆破させるのだ。



←マイアンにオートオペを使う。その間もジョナサンの行動に注意すること。

10

再び秘密格納庫へ戻り、マイアン船へ向かう。上下から戦闘員が出てくるのでジョナサンが立ち止まらないよう、手早く倒していこう。マイアン船がある場所まで行ってから、引き返して迎撃すると、ジョナサンとマイアンを進ませやすい。



⬅下からの敵はGランチャでいいが、上からの敵はファルコン2望遠かSドラゴンの連射で迎撃しよう。



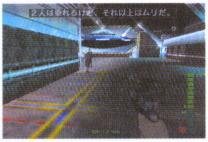
⬅ハッチの開閉システム付近にいる敵を忘れずに攻撃。このとき、システムを破壊しないよう、Gランチャでの攻撃は控える。



⬅ジョナサンとマイアンがマイアン船まで進むと、話し合いが始められる。

11

ジョナサンとマイアンが話し合いをしている間、近づいてくる敵を迎撃しよう。話し合いが終わるとジョナサンが2か所の開閉システムにアクセスし、ハッチを開けてくれるはずだ。タイムアタック時は、あらかじめ[11]の開閉システムへ向かい、話し合い終了直後にアクセス。そのまま[11]’の開閉システムへ行けば、短時間でクリアできる。



⬅離れすぎると会話が進まなくなる。会話中はマイアン船が見えるような場所にいればいい。



⬅タイムアタック時は、会話が途切れないように開閉システムへ向かう。敵の迎撃はリモート爆弾で行おう。



⬅通常攻略時はジョナサンに接近しないこと。自分でハッチを開けた後、ホバーバイクで脱出するハメになってしまう。

秘密武器ヲ入手セヨ

リモート爆弾

スタートしてから36秒以内に、格納庫に通じる部屋へマイアンを運び入れればメンテナンスエリアに出現する。



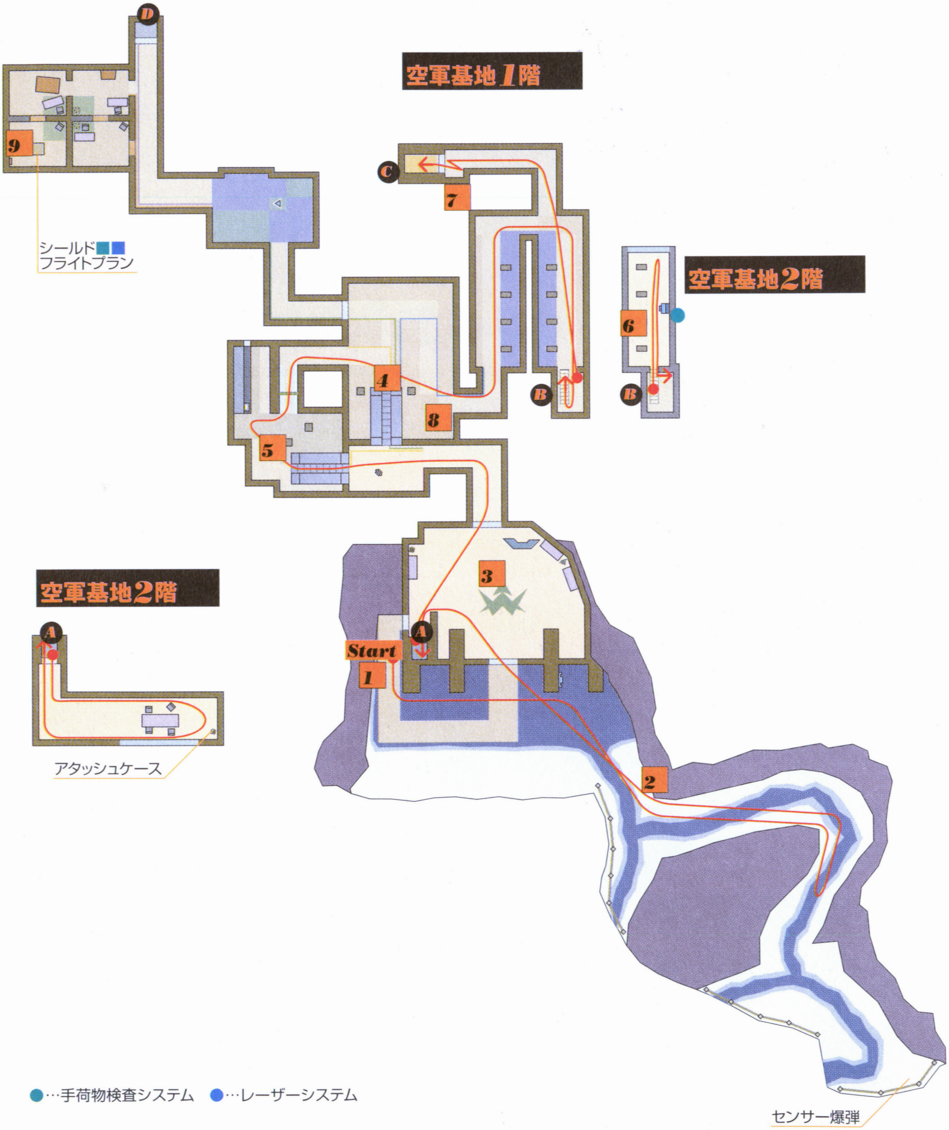
Mission 05

シカゴのG5ビルで行われた
ミーティングに、国防省司令官の
トレント・イーストンが出席していた。
トレントは大統領の海外訪問の準備をするため、
アラスカの空軍基地へ移動している。
あのときのミーティングによれば、
この基地から不穏な動きを始めるはずだ。
大統領の誘拐計画を阻止するため、
空軍基地に潜入して
大統領専用機へ乗り込み、
大統領へトレント背信の証拠を見せよう。

ミッション5

アラスカ空軍基地【変装】

空軍基地にはトレントたちの野望とは何の関係もない人がたくさん働いている。国防省の関係者だけを標的にして行動すること。Dr.スパイで気絶させたり、背後からのパンチを活用して、静かに任務を遂行していこう。

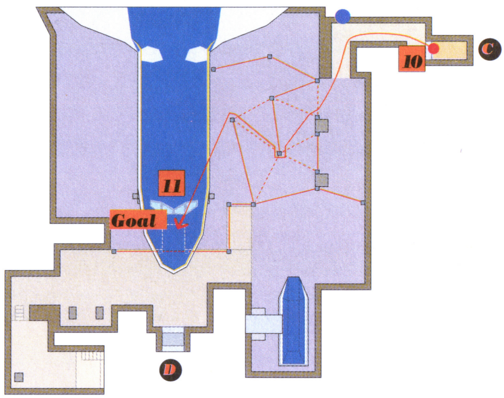


●…手荷物検査システム　●…レーザーシステム

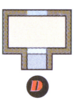
●必須任務

エージェント	アドバンスト	パーフェクト	任務
■	■	■	スチュワーデスに変装せよ
	■	■	装備品を積み込め
■	■	■	手荷物検査システムを切れ
		■	フライト・プランを入手せよ
■	■	■	大統領専用機に搭乗せよ

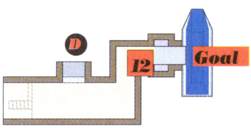
格納庫3階



格納庫1階

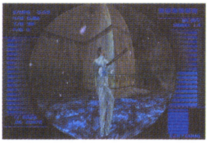


格納庫2階



1

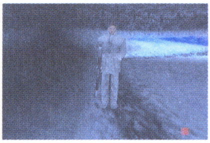
スタート地点から少し下がってDr.スパイを起動。空軍基地の入口を警備しているアラスカガードへ接近し、攻撃して気絶させる。アラームの近くにいる敵から狙っていくようにしよう。タイムアタック時はクロスボウで気絶させる。



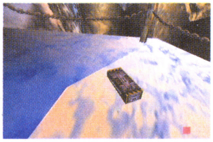
⬅Dr.スパイの隠密行動ならアラスカガードに気づかれにくい。入口の敵を倒したら回収しよう。

2

洞窟の入口で待ちぶせ。アラスカガードやスチュワーデスが出てくるので、クロスボウの鎮静剤で気絶させよう。スチュワーデスを気絶させたらユニフォームを入手し、周囲に敵がいないことを確認して着用。その後、素手になれば変装完了だ。



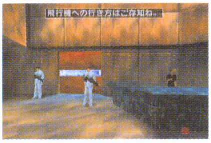
⬆変装後はアラスカガードから攻撃されない。背後に回り込んでパンチすれば一撃で倒せる。



⬆洞窟の先にはセンサー爆弾がある。

3

変装したら基地内へ入り、受付の横を通り抜ければ潜入成功。その前にⒶのエレベーターを使って別室へ立ち寄りたい。室内にいるふたりのパーサーを殴って気絶させたら、奥にあるアタッシュケースを持って戻ろう。



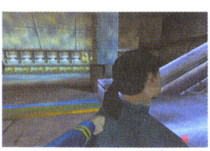
受付では静かに奥へ進む。アラスカガードや受付嬢を背後から殴ったりしないこと。



アドバンスト・パーフェクト時はアタッシュケースが必要になる。必ず入手しよう。

4

エスカレーターの横にいるアラスカガードを、背後からパンチ。先にジャマな敵を片づけておきたいなら、上りエスカレーターを下ろう。アラスカガードが右のエリアへ向かって行ったところで、国防省役人を殴って倒す。このアラスカガードも、戻ってきたところを背後から気絶させよう。その後、2階を含む右奥のエリア6～7へDr.スパイを向かわせ、アラスカガードふたりと国防省役人ふたりを気絶させる。再びエスカレーターを上がり5へ向かおう。



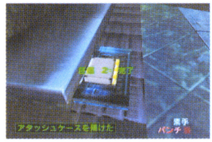
国防省役人を殴るときアラスカガードに見られると、発砲されてしまう。



Dr.スパイで手荷物検査システム付近の敵をかたづけておく。このとき武器は拾わないこと。

5

エスカレーターで下り、近くのアラスカガードを気絶させる。リフトへアタッシュケースを置きカウントダウンが始まったら、制限時間内に6の手荷物検査システムを切ろう。



アタッシュケースに装備品を入れてしまうので丸腰。武装解除で敵から武器を奪うか、4で倒した敵が残した武器を拾おう。



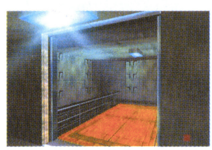
制限時間はパーフェクトが30秒、アドバンストが45秒だ。エージェント時は必須任務ではなく無制限。

6

手荷物検査システムの前でBボタンを押せばシステムは停止する。駆けつけてくる国防省ボディガードは、ドラゴンのセンサー爆弾を階段下へ放り投げて迎撃。K7 Avengerで退治するなら階段の上から行い、途中まで上がってきたところを倒して弾を補充する。



システムのある部屋で銃撃戦になると、システムが破壊されて任務失敗になりやすい。階段付近で食い止めよう。



エージェントやアドバンスト(タイムアタックを含む)ではⒸのエレベーターで格納庫へ向かう。パーフェクト時は8へ。

7

Ⓒのエレベーターに乗って10へ向かおう。事前にDr.スパイで倒していないなら、ここに国防省役人が潜伏している。エージェントでは倒すとシールドが手に入るぞ。

8

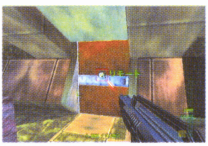
中央フロアには国防省ボディガードが待ちかまえている。正面から撃ち合っては分が悪い。狭い通路へ誘い込んで、壁に隠れながら迎撃しよう。



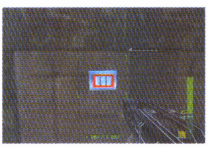
⬅ボディガードを倒したら、中央フロアにある扉を開けて奥へ進む。

9

通路の敵を倒しながら奥へ進み、エレベーター手前の部屋へ。ドラゴンがあれば、センサー爆弾にして部屋の奥へ投げ込んでおくと安全だ。残った敵をきっちりかたづけたら、金庫室へ入ってフライトプランを見つけよう。その後、Ⓓのエレベーターで12へ向かう。



⬅扉に貼られたリモート爆弾を攻撃して爆発させると、ガラスが割れて金庫室へ進める。



⬅壁のスイッチを押せば金庫が開き、中からフライトプランを回収できる。

10

エレベーターを降りたら、通路の先にいる国防省ボディガードふたりを遠距離から倒す。このとき、右の壁にあるレーザーシステムにも攻撃を当てて壊しておこう。



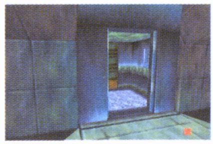
⬅システムを破壊するとレーザーグリッドの一部が点滅する。消えたときに通り抜けよう。

11

国防省ボディガードを迎撃しながら、レーザーグリッドの点滅が消えたところで通り抜ける。このくり返しで大統領専用機の下へ行こう。タイムアタック時は、レーザーグリッドをいかにスムーズに通過するかがカギになるだろう。



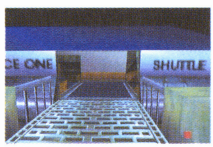
⬅レーザーに触れるとダメージを受けるので、タイミングを見誤らないようにしたい。



⬅格納庫からⒹのエレベーターへ向かえば12のようにシャトルへ乗り込める。

12

Ⓓのエレベーターで格納庫1階へ着いたら、すぐに扉を閉めて2階へ向かう。ここからシャトルへ乗り込めばミッションクリアだ。ただし、3で受付嬢に銃を向けるなどしていると、ここからは乗り込めない。Ⓒのエレベーターへ戻り、11のように専用機の下から入ろう。



⬅ゴール地点の違いは、次のミッションでのスタート地点の違いにつながる。12はメインデッキから、11は倉庫デッキからスタートだ。

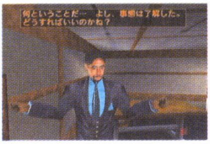
秘密武器ヲ入手セヨ

ダブル・DY357マグナム

手荷物検査システム付近かⒸのエレベーター手前にいる国防省役人を気づかれずに気絶させると、倒れた場所に出現する。Dr.スパイを使えば簡単に入手できるだろう。

8

Ⓐの階段を上がったらすぐに右へ進むと、通路に大統領SPがいる。武装解除でサイクロンを奪い取ろう。部屋に入って大統領へトレント背信の証拠を見せたら、脱出ポッドへ急ぐ。ただし、部屋から出るのは大統領が納得した後だ。



⬅大統領のそばで話を続けて納得させる。部屋から出るタイミングは爆発直後が無難だ。

9

大統領を倉庫デッキにある脱出ポッドまで誘導する。大統領SPが、押し寄せてくるボディガードと戦ってくれるがアテにはならない。サイクロンかK7 Avengerで攻撃しながら大統領の前を進んでいこう。ラップトップガンの自動機銃も併用するといい。

10

メインデッキを進んでいくと、トレントとふたりのミスター・ブロンドが待ちかまえている。彼らがいる部屋の扉を開ける前に、ブーストピルを使って時間の流れを遅くしておこう。扉を開けたら壁に身を隠し、ミスター・ブロンドをひとりずつ攻撃。トレントは逃げてしまう。



⬅ブーストピルで時間の流れが遅くなる。冷静に行動できるので、頭部を狙いやすい。

11

トレントが逃げた通路へ進むと、ボディガードが数人いる。きっちりかたづけてⒷの階段から倉庫デッキへ降りよう。そのまままっすぐ進んで正面の脱出ポッドへ大統領を誘導すれば、あとは大統領を気にせず単独で行動できる。

12

Ⓑの階段でメインデッキに戻り、大統領と来た道を引き返す。[7]のフロアまで戻ったら、敵の飛行機に通じる通路を切り離すため時限爆弾を設置。パーフェクトの場合は、すぐに扉へ入り、Ⓐの階段を上がってコクピットをめざそう。



⬅設置する場所は通路の内部でなくてもいい。通路脇の壁にでも設置して、すぐに次の行動へ移ろう。

13

時限爆弾爆発後はⒶの階段を上がり、ボディガードをひとり倒してコクピットへ。中にもボディガードがふたりいるので、壁で身を隠しながら倒していこう。オートパイロットを起動させればミッションクリアだ。タイムアタック時はボディガードにかまわず、コクピットへ入ったらすぐにアクセスしてクリアしよう。



⬅パイロットが生存していれば、ここでオートパイロットを起動せずにすむ。[9]の後すぐにコックピットへ向かえば救うチャンスはある。

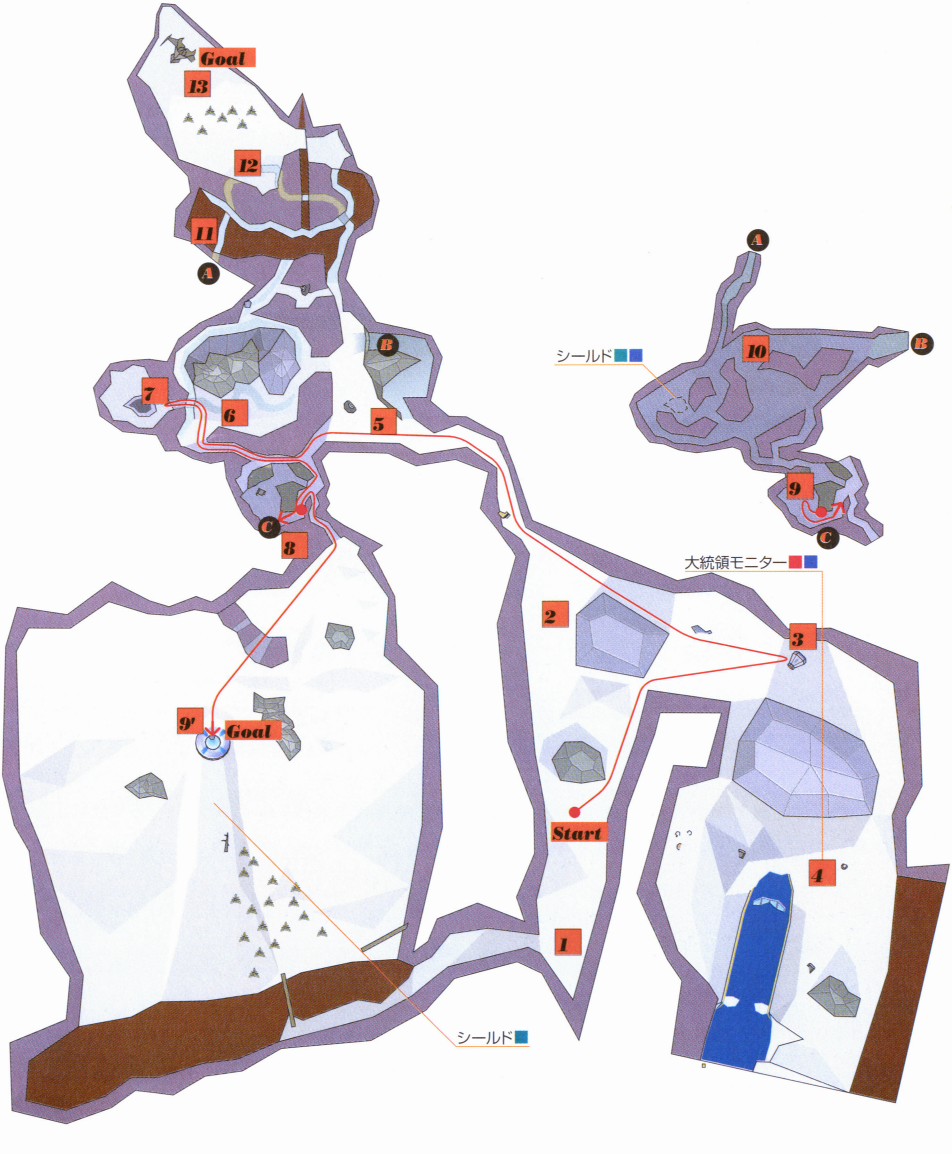
秘密武器ヲ入手セヨ

ダブル・サイクロン

メインデッキのⒶ階段がある部屋で、警備をしているふたりの大統領SPを気絶させるとカードキーが2枚手に入る。これで部屋の左右にある扉を開ければ、ふたつのサイクロンが手に入る。ただし、活用できるかどうかはサイクロンの残弾次第だ。

墜落現場【対決】

墜落した大統領専用機を発見させないための、妨害電波が発せられている。協会の救助隊が行動できるよう、脱出ポッドからSOS信号を発信させよう。救助隊到着までの任務は大統領のガードだ。大統領のニセモノを見破って倒せ!



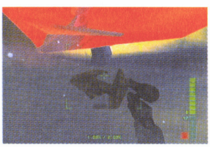
Mission ▶▶▶▶▶▶ 5-3

●必須任務

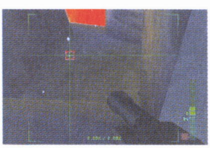
エージェント	アドバンスト	パーフェクト	任務
	■	■	大統領モニターを回収せよ
■	■	■	SOS信号を発信せよ
		■	妨害電波の発信源を破壊せよ
■	■	■	大統領のクローンを倒せ
■	■	■	大統領を発見し救助せよ

1

坂の下にいる国防省ボディガードとミスター・ブロンドを、ファルコン2望遠で迎撃。倒したことを確認したら、それぞれが残したK7 AvengerとSライフルを入手しよう。タイムアタック時はスタート地点から直接3へ。



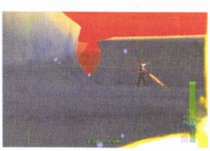
⬅前ミッションでホバーバイクのリフトを下降させていれば、ホバーバイクが利用可能だ。ただし、タイムアタック時は使わない。



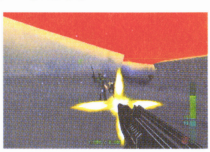
⬅ブロンドはふせた姿勢で攻撃を行う。照準モードで状態をしっかりチェックしよう。

2

K7 Avengerに持ち換え、照準モードで索敵しつつ左側の壁に沿って進む。敵を確認したらその場で狙撃。銃声で駆け寄ってくるボディガードやブロンドも、出現を待って狙い撃とう。



⬆遠距離から気づかれないように、照準モードで頭部を撃ち抜く。



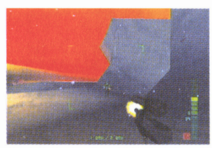
⬆接近されたら照準モードを解除。自動照準に頼って迎撃しよう。

3

脱出ポッド付近にいるふたりのボディガードを、遠距離から狙撃。倒したらポッドへ近づき、Bボタンを押してSOS信号を発信させよう。



⬅ポッドの手前でBボタン。ジョアンナのメッセージが終わったら入力しよう。



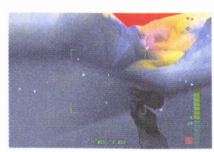
⬅タイムアタック時は、ポッドへ接近しながら自動照準でボディガードを攻撃。K7 Avengerの回収は信号を発信してからだ。

4

墜落した大統領専用機へ向かう。機首付近に落ちているアタッシュケースの上を通れば、大統領モニターが手に入る。早速使って大統領の居場所を突き止めよう。



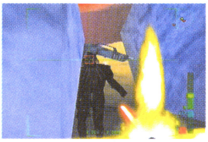
⬆離れていれば、大統領専用機の近くにいる敵にはほとんど気づかれない。



⬆赤マークで大統領の居場所を表示。ふたつ表示されるのは大統領のクローンがいるからだ。

5

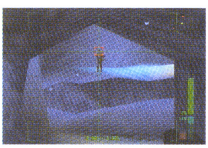
細い道を通り抜けて視界が開けてきたら、右前方を照準モードで索敵。巡回するボディガードを見つけて狙い撃とう。そのまま進むと数人のボディガードが集まってくるため、開けた場所での銃撃戦になりやすい。岩陰を確保してじっくり待つか、左側の洞穴のような道へ駆け込むのが無難だ。



←洞穴へ飛び込んだら、振り返って待ちぶせ。タイムアタック時は追っ手を無視して先を急ぐ。

6

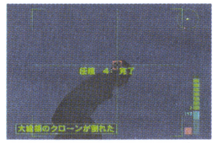
短い横穴の先に見えるボディガードを攻撃すると、周囲のボディガードが駆け寄ってくる。離れた位置から攻撃すれば、横穴の左右からボディガードが出現するので迎撃しやすい。タイムアタック時は自動照準に頼って突撃だ。



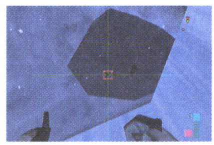
←最初にボディガードの頭部を撃ち抜いておけば、寄ってくるボディガードに対応しやすくなる。

7

Sライフルの照準モードで縦穴をのぞき込もう。大統領のクローンとブロンドの姿が見えるので、クローンを狙撃。その後、K7 Avengerを持ったブロンドが数人駆けつけてくるので迎撃する。タイムアタック時は、ブロンドが駆けつける前に引き返したい。



←クローンの頭部をSライフルで撃つ。外すと14まで逃げていくので確実に決めたい。



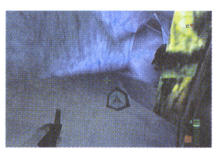
←リモート爆弾を投げ込んで爆発させれば、ブロンドも倒せる。センサー爆弾の場合は投げ込むだけでいい。



←岩陰に身を隠して、ブロンドたちがやってくるのを待つ。距離を詰められる前に倒そう。

8

ここまで来ると、奥にいる警備ロボット4機が攻撃を始める。警備ロボットの移動先にリモート爆弾をしかけて破壊しよう。K7 Avengerなどでの破壊も可能だが、効率が悪いうえに危険も伴うので、すすめられない。



←警備ロボットにわざと見つかる。移動を始めたら、リモート爆弾を置いてバックしよう。



←接近を見計らって起爆させれば、爆風へ巻き込める。ひとつの爆弾で2機は破壊したい。

9

警備ロボット4機を破壊後、さらに降りていくと、大統領に銃を向けるトレントがいる。すぐにトレントに接近して殴るか、間に合わなければ射撃しよう。その後、逃げるトレントは追わずに、大統領を9'のマイアン船まで安全に誘導する。



←トレントが引き金を引く前に接近して殴れ！　ここで武装解除ができればDY357-LXの入手も可能。



←大統領が同行するため、この状態での戦闘は避けたい。残った任務があっても、マイアン船へ向かうのが最優先。

10

大統領をエルビスへ預けたら、9まで引き返してさらに降りていく。光の届かない場所ではナイトアイを使って敵の出現を警戒。11へ向かう細い道を通り抜けたらナイトアイを外し、巡回するボディガードを倒していこう。

11

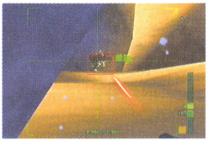
雪山と雪山を結ぶ道はかなり複雑。一方通行もあれば、足を踏み外すと落ちてしまう場所もある。11をまっすぐ進み、突き当たりを右へ曲がる。以後は左の壁に沿うように進めばいい。



←左右へ逃げられない道を通るときに、攻撃されると危険。先手をとるために索敵は怠らないように。

12

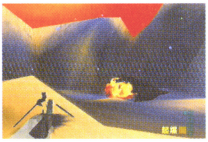
自動機銃が2か所に設置されている。壁に隠れて照準の高さを自動機銃に合わせ、サイドステップで壁から出て攻撃。その後すぐに隠れる。このくり返しで破壊しよう。銃声で接近するボディガードにも警戒すること。



←撃って隠れることをすばやくくり返す。K7 Avengerでの攻撃ならボディガードにも対応しやすい。DY357-LXならくり返す必要はなく、一撃で倒せる。

13

自動機銃の奥にあるのが、妨害電波の発信源となっている飛行船だ。K7 Avengerなどでの破壊も可能だが、リモート爆弾を2～3回しかけて爆破したほうが早い。DY357-LXを持っていれば一撃での破壊も可能だ。7でクローンを逃がした場合は飛行船の横にいるので、爆破に巻き込んで倒そう。



←リモート爆弾を設置して起爆させる。2発め以降から起爆の際は十分離れてから行うこと。できれば自動機銃があった場所まで離れたい。

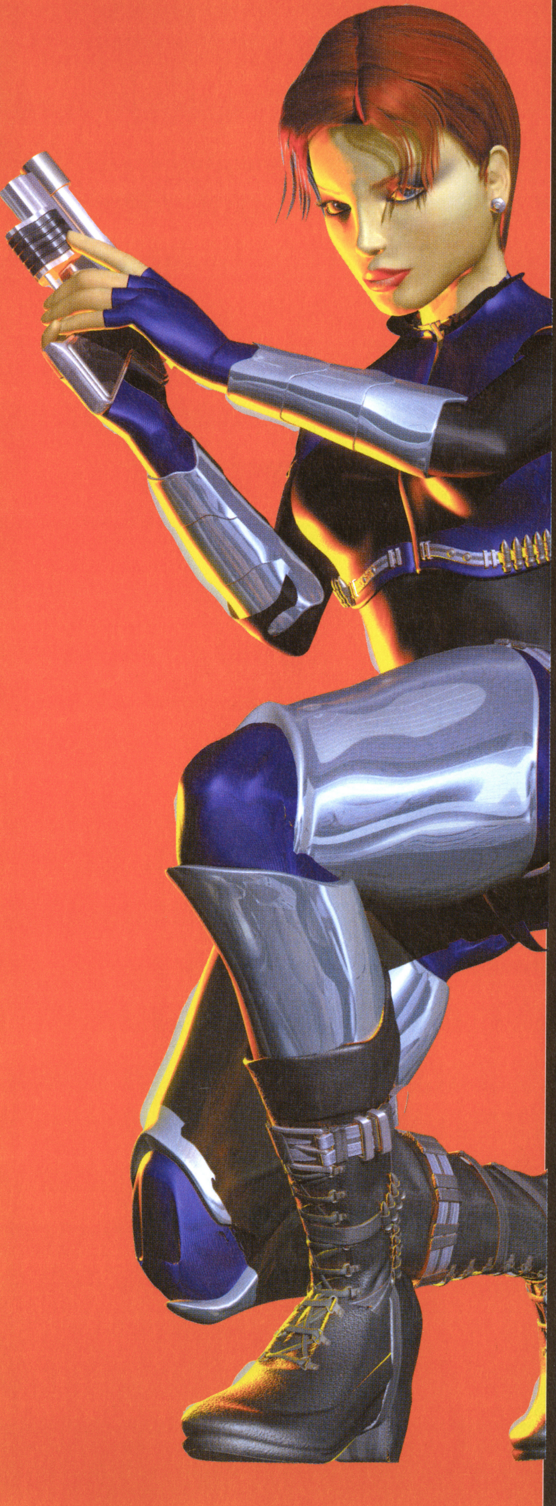
秘密武器ヲ入手セヨ

センサー爆弾

大統領と会う前に、9'のマイアン船の近くにいるエルビスの元へ行けば、エルビスから手渡される。

DY357-LX

トレントへ武装解除で攻撃すると入手できる。逃げるトレントへ追いついてから攻撃するのは難しいので、大統領が撃たれる前に接近して殴ろう。このとき、まちがっても大統領を殴らないこと。



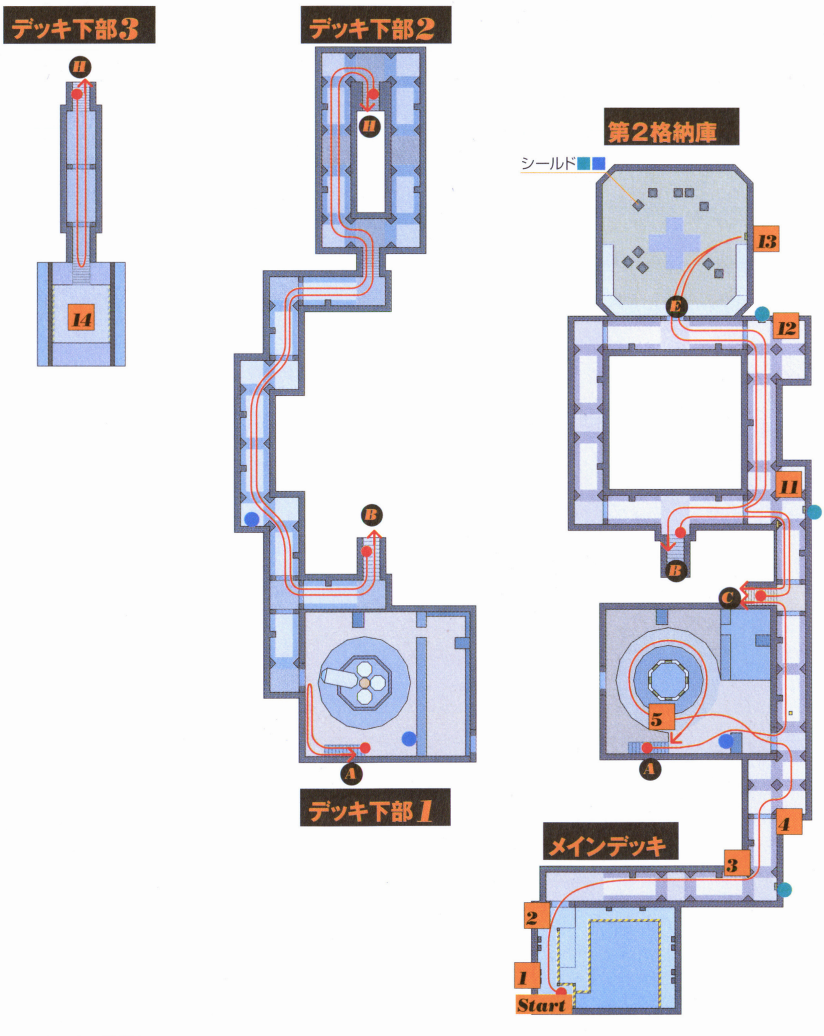
Mission 06

データダイン社が深海探査艇
「ペラジック2」と母船を乗っ取り、
太平洋でしきりに潜水作業を行っている。
深海には巨大なエイリアンの船
「セタンシップ」があり、
船内には地球を1時間ほどで
チリにしてしまう究極兵器が
存在するらしい。
「ペラジック2」に潜入して
作業を妨害するだけでなく、
「セタンシップ」を究極兵器とともに
破壊せよ!

ミッション6

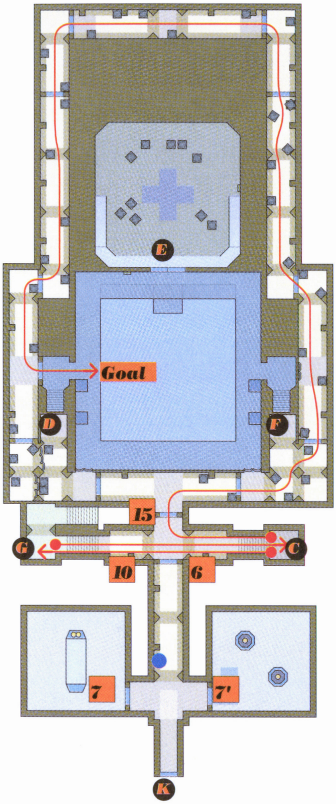
ペラジック2【妨害】

データダイン社の潜水作業を妨害するだけでなく、作業目的を探るためにも「ペラジック2」で深海へ向かい、作業現場に潜入する。ミッション前半は徹底した隠密行動、後半は一転して銃撃戦になる。

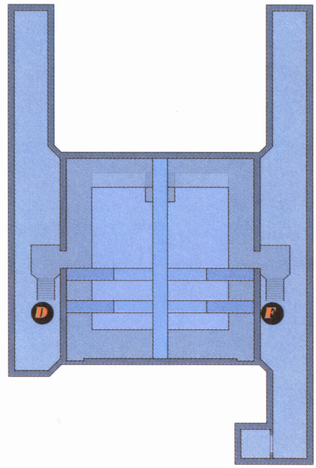


●…アラーム　●…防犯カメラ

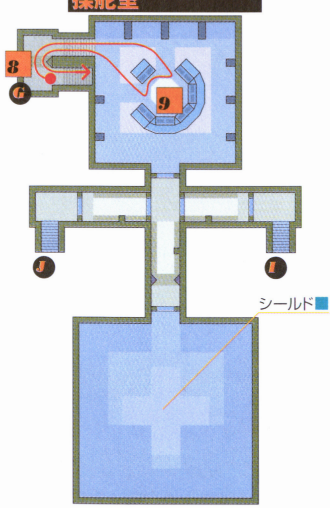
デッキ上部1



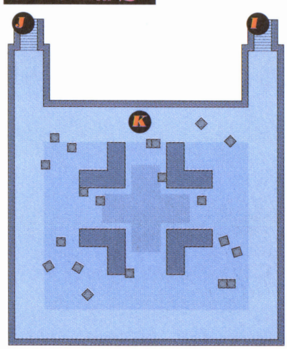
デッキ上部2



操舵室



デッキ上部2



Mission 6-1

●必須任務

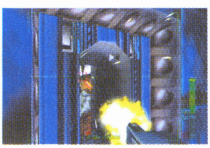
エージェント	アドバンスト	パーフェクト	任務
■	■	■	母船のメイン電源を切れ
		■	研究データを確保せよ
■	■	■	GPSと自動運行装置を切れ
	■	■	ムーンプール・リフトを起動
■	■	■	エルビスと共に潜水せよ

1

デモをスキップするかどうかで、スタート地点がほんの少しだけ変わる。スキップすると手前側からのスタートになるので、タイムアタック時はデモをスキップして始めよう。

2

ペラジック2ガードは、ジョアンナを見つけるとアラームへ向かい警報を鳴らす。その結果、たくさんの敵が押し寄せてきたり、本来敵が出現しない場所にも敵が現れるのだ。タイムアタック時に警報を鳴らされたら、クリアはほぼムリ。



←扉の小窓から見えるガードは、小窓越しにラップトップガンやファルコン2消音で頭部を撃ち抜く。

3

曲がり角でガードが警備している。低い姿勢で曲がり角の手前まで接近したら、上体をかたむけて側面から攻撃しよう。



←ふせた姿勢をとれば、微妙な角度から頭部を狙うことができる。

4

3人のガードがいるだけでなく、アラームも設置されている。まずは、扉の小窓から見えるガードの頭部をラップトップガンで攻撃。別のガードが倒れたガードへ近づいたら、再度ラップトップガンで狙撃するか、扉を開けて一気に倒そう。その後は、部屋の中にあるアラームの前へ移動して、視界に入るガードを攻撃しよう。



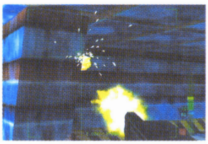
←ズーム機能を持つ照準を利用して、狙いを正確に定めよう。その後の状況もスコープで見続けたい。



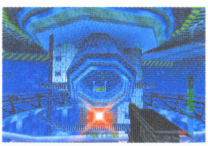
←アラームの前へ陣取って、ガードがアラームへ近寄れないようにする。

5

メイン電源がある部屋ではガードを見つけたらすぐに倒し、部屋中央の装置へ接近。Xスキャンを使って、やや上部にあるスイッチをチェックしよう。赤や緑のパネルが並んでいるので、緑色のパネル4か所に対してBボタンを入力。それがすんだら、Ⓐ階段を降りて装置の下部にあるメインスイッチをオフにする。



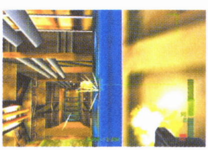
⬅防犯カメラに見つかったら警報を鳴らされてしまう。こちら側を向く前に破壊せよ。



⬅メインスイッチは飛び出した筒の中にある。ここでBボタンを押せばひとつの任務が完了。

6

Ⓒ階段を使ってひとつ上のフロアへ。エージェント・アドバンストなら、Ⓖ階段でさらに上のフロアへ向かう。パーフェクトの場合は、この十字路を左折して[7]の任務をこなした後、上のフロアへ進もう。



⬅左折して扉を開けると、防犯カメラが目に入る。即刻破壊すること。

7

[7]にいるdD研究員ひとりと、[7]'のdD研究員ふたりを殴って気絶させる。これで3つの研究データの入手完了。dD研究員を逃がすとブリッジなどに逃げ込まれてしまい、やっかいなことになる。ただし、逃げられた直後なら、Ⓚ階段の手前で待ちかまえていれば一網打尽にできる。



⬅扉を開けても部屋の中には入らない。扉より少し下がった場所で待機して、dD研究員が近づいてきたらパンチで気絶させる。

8

Ⓖ階段を上がっていくと、踊り場にガードがふたりいる。事前にファルコン2消音を装備して倒そう。銃声の大きな武器を使うと、操舵室で任務を遂行しているときにガードが駆けつけやすくなる。

9

操舵室には3人の乗組員がいる。そのうちのひとりがジョアンナの指示でスイッチをオフにすると、別の乗組員に銃で狙われてしまう。すぐに殴って騒ぎをおさめ、もうひとつのスイッチもオフにさせれば任務完了だ。タイムアタック時は時間を短縮するため、操舵室に入ったらメッセージ表示中にふたりを殴る。残った乗組員がふたつめのスイッチの操作を始めたら、その場を離れて次の行動へ移ろう。



⬆仲間割れを始めた乗組員を倒せばDY357マグナムが手に入る。ただし、残弾は少ない。



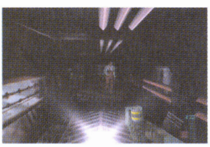
⬆乗組員をひとりだけにして、作業を手早く終わらせたほうが行動しやすい。

10

Ⓖ階段を降りて再び十字路にさしかかる。アドバンスト・パーフェクト時は、そのまま直進してⒸ階段からメインデッキへ降り、左側の扉を抜けて第2格納庫をめざす。エージェントの場合は、十字路を左折してGOALへ向かおう。

11

Ⓒ階段を降りて左側の扉を開ける前に、Nボムを装備。Zトリガーを押したままの状態で扉を開け、すぐにZトリガーを離してNボムを投げ込もう。爆発が収まったら、ラップトップガンに持ち換えて左斜め前にある曲がり角へ回り込み、Ⓑ階段方面へ逃げていく数人のガードを追撃して倒す。



⬅Nボムをアラーム前の[11]へ投げ込む。アラームへ向かうガードを巻き込めば、ダブル・ファルコン2消音が手に入る。

12

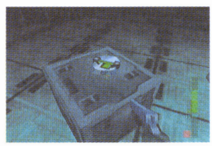
再びNボムを装備。[11]と同様にZトリガーを押しピンを抜いた状態を作り、扉の横にあるアラームの手前へ向かって投げる。爆発後は[12]へ進み、生き残ったガードを倒していく。扉方向を重点的にチェックしよう。



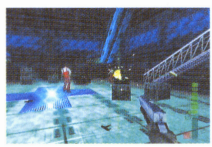
⬅爆発後は[12]からガードを狙い撃つ。[12]で待機すればアラームふたつに注意をはらえる。

13

ここまでに警報を鳴らされている場合は、数人のガードがコンテナの陰で待ちかまえている。扉からNボムを投げ込んでもいいが、ラップトップガンを自動機銃にして格納庫内へ放り投げてみよう。その後、すぐに扉を閉めて別の武器に持ち換え、向かってくるガードに備える。格納庫内が静かになったら扉を開けて中へ入り、右側の壁に設置されたパネルの前でBボタンを押せば任務完了だ。なお、警報が鳴らされていなければ格納庫内にガードは出現しない。



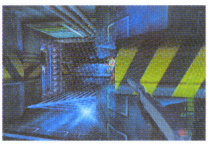
⬅エージェント・アドバンストの場合はシールドが現れる。アドバンスト時なら今後の銃撃戦に備えて入手しておきたい。



⬅コンテナに攻撃を撃ち込むと爆発する。コンテナに隠れているガードは、この方法で倒せばいい。

14

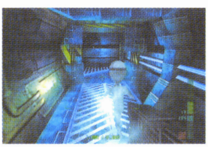
Ⓑ階段から下のフロアへ降りる途中で、ダブル・ファルコン2消音を装備しておこう。道なりにⒽ階段までどんどん降りていき、最深部の14でエルビスと合流。ここまで進んできたルートを引き返そう。途中にいるガードを倒していない場合、帰り道でエルビスに流れ弾が当たる恐れがある。エルビスの前に立ち、エルビスを守りながら戻ること。



←曲がり角からガードをひとりずつ倒す。ファルコン2消音なら銃声が気づかれにくいので、複数のガードにも対応できる。



←エルビスが話し始めたら次の行動へ移る。来るときに回収し損ねた弾が落ちていれば、拾いながら戻ろう。



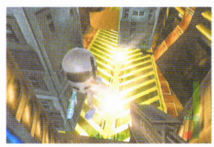
←エルビスはジョアンナについていくわけではなく、ゴールへ向かって最短距離を突き進む。先行させないように。

15

15の扉を通り抜け、大きく左回りに迂回してゴール地点をめざす。ここまでに警報を鳴らされていると、コンテナが積み上げられた通路で激しい銃撃戦を強いられる。扉の小窓をのぞき、敵をできるだけ倒してから扉を開けよう。弾数にゆとりがあるなら、箱を撃って誘爆させれば、隠れた敵も姿を現す。一度も警報を鳴らされていないなら、敵の数は少ない。ラップトップガンを2～3発ずつ撃って、敵を倒しながらゴールへ突き進もう。



←扉の小窓から攻撃して、少しでもガードの数を減らしてから先へ進もう。



←エルビスが先行すると倒されやすくなる。扉の前で立ちふさがり、エルビスに扉を開けさせないこと。

秘密武器ヲ入手セヨ

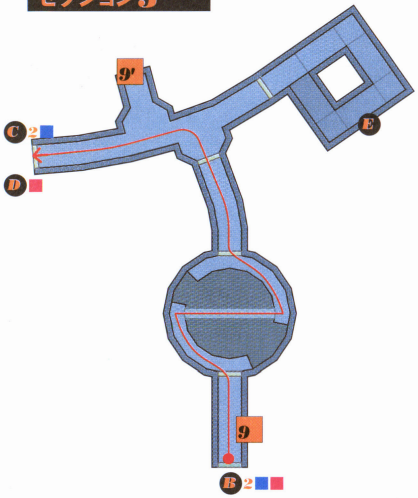
ダブル・ファルコン2消音

メインデッキのⒸ階段そばにアラームがある。ミッション開始から警報を鳴らされることなく、このアラームの脇にいるガードを倒すと入手できる。

深海【別れ】

作業現場の「セタンシップ」では、究極兵器の破壊が主要任務だ。任務完了のカギは、同行するエルビスが握っている場合が多い。強力な武器を持つエルビスに頼りすぎて、エルビスが倒されないように。

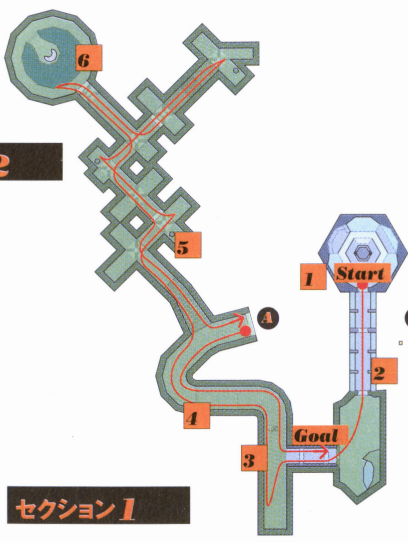
セクション5



セクション6



セクション2



セクション1

セクション3

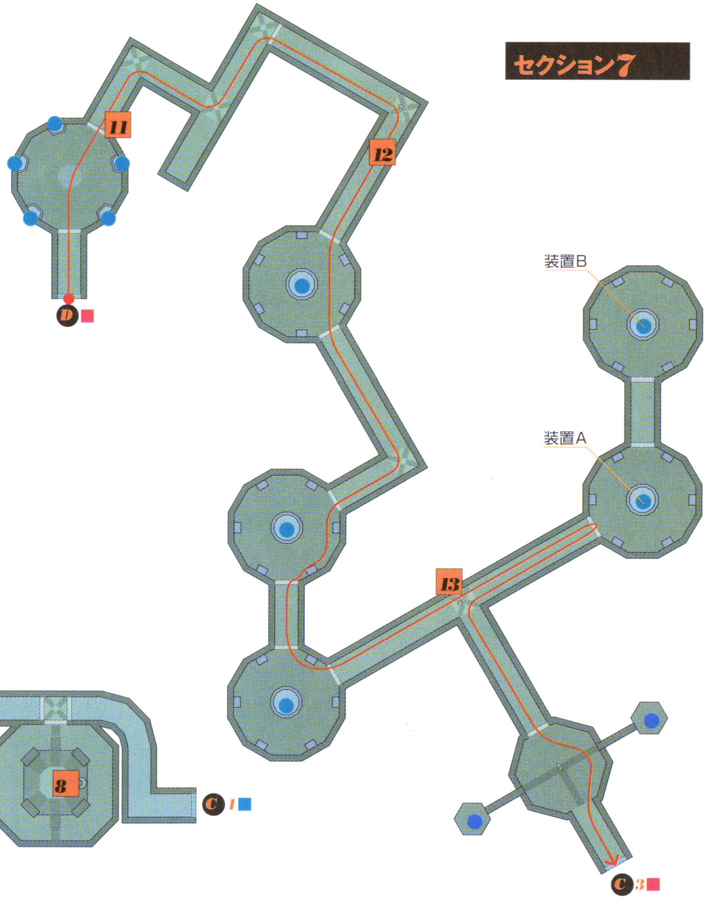


●…装置 ●…エネルギー・ハブ

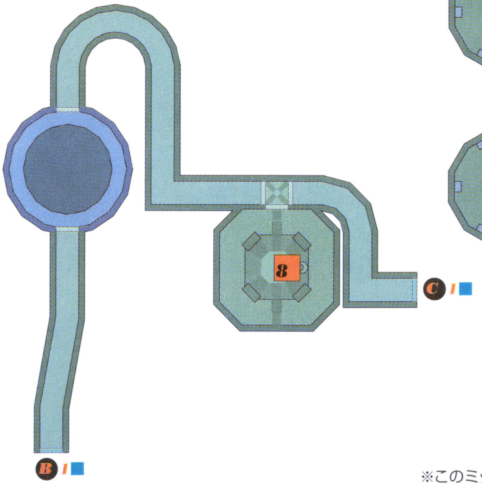
●必須任務

エージェント	アドバンスト	パーフェクト	任務
■	■	■	テレポーターを起動せよ
■	■	■	最終兵器の動作を妨害せよ
	■	■	コントロールルームを制圧
		■	ドクター・キャロルを元に
■	■	■	セタンシップから脱出せよ

セクション7



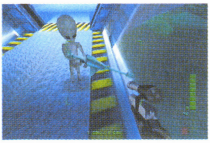
セクション4



※このミッションでは、ⒷⒸⒹのマップのつながりが難易度によって変化する(アルファベット横の■■■でどこにつながるかがわかる)。なお、セクション4へはエージェント時のみ、セクション5・6へはアドバンスト・パーフェクト時のみ、セクション7へはパーフェト時のみ行くことができる。

1

2 で戦うクローク・ガード対策として、まずはIRスキャンを装備。武器はファルコン2望遠のままか、ショットガンをダブルショットにして装備する。



⬅ファーサイトを装備したエルビスとともにスタートだ。

2

クローク・ガードは、手前に4人、奥にもふたり身を隠している。扉を開けても先へは進まず、扉の両サイドに隠れながら攻撃しよう。タイムアタック時は、扉を正面から開けてまっすぐ進み、中央のくぼみから右側の階段へ向かって直進する。攻撃しなければ、かなりの確率でダメージを受けずに突破できる。



⬅クローク・ガードが人の形に見えているなら、2発連続で攻撃するとダメージを与えられる。ショットガンのダブルショットがおすすめ。



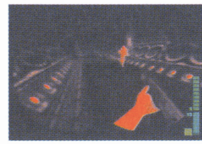
⬅ショットガンはリロード時間が長いが、途中でZトリガーを押せばリロード中断して銃を構える。

3

扉の先にクローク・ガード4人が待ちかまえている。ただ倒すだけなら扉が開くと同時に攻撃すればいいが、できればセンサー爆弾を入手しておきたいところ（秘密武器ヲ入手セヨ参照）。4人すべてを倒したら、IRスキャンは外しておこう。



⬆扉に向かってエルビスが右側、ジョアンナが左側という状態で扉を開ける。



⬆開けたらすぐに通路の左へ飛び込み、左側から駆け寄ってくるクローク・ガードを倒す。他の敵はエルビスにまかせよう。

4

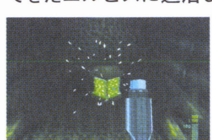
セタンシップ内は曲がった通路が多い。サイドステップしながら斜め方向へ3Dスティックを入れると、早く移動できるぞ。タイムアタック時以外でも活用したい。



⬅通路の両脇にある溝に入って、上半身が斜め方向を向いたままサイドステップ移動。効果音でも早さが感じられる。

5

アドバンスト・パーフェクトの場合は、対応するランタンを撃って3か所のロックされた扉を開けながら進もう。手前から1～2番めのランタンを撃ったときは、すぐにランタンを通過すること。扉から飛び出してくるペラジック2ガードは、後からついてきたエルビスに退治してもらおう。



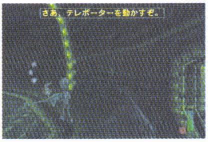
⬆ランタン射撃後、再び前を向いて進んで行けば……。



⬆後方のエルビスがガードと戦ってくれる。進みかたは、セクション2のマップに書かれているタイムアタック用ルートと同じだ。

6

通路の右端で左を向きながら、テレポーターのある部屋に接近。部屋の中にいるミスター・ブロンドを通路から攻撃し、そのまま前進。扉横の壁に隠れながら、左側のガードを倒そう。右側にいるガードはエルビスが倒してくれる。



⬆3人を倒すと、エルビスがテレポーターの操作を始める。タイムアタック時は操作の完了を待たずにセクション3のⒷへ向かってかまわない。



⬆セクション1に戻ったとき、クローク・ガードが出現することがあるので、セクション3へ入るまでは念のためにIRスキャンを再装備。

7

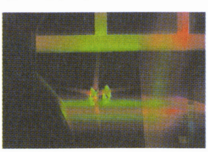
テレポーター起動後は、セクション3のⒷから別のセクションへテレポートが可能だ。テレポート先は難易度によって変わり、エージェント時はセクション4のⒷ1、それ以外はセクション5のⒷ2になる。



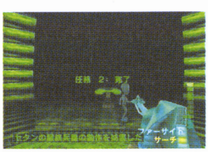
⬅どちらのテレポート先でも、エルビスからファーサイトを渡される。第2武器モードのサーチで使おう。

8

エージェントの場合、セクション4で最終兵器の動作を妨害する。Ⓑ1から道なりに進んで[8]の部屋へ入り、部屋中央の装置をエルビスが操作すれば任務完了だ。その後はⒸ1からセクション3のⒸに戻る。



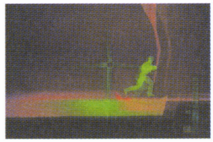
⬆小型スケダーに照準を合わせるのは難しい。ファーサイトをサーチにして狙い撃とう。



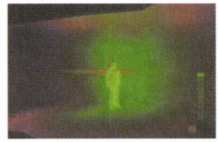
⬆操作中のエルビスが、攻撃を受けないように警戒。とはいっても、ここで敵に囲まれるピンチは迎えないはずだ。

9

Ⓑ2へテレポートしたアドバンスト・パーフェクトだが、ここはただの通り道。アドバンスト時は右側のスロープⒺを下ってセクション6へ、パーフェクト時は左側のⒹからセクション7へテレポートする。



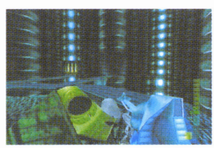
⬆[9]で扉を開けずにファーサイトで攻撃しておけば、狭い道で敵と戦わずに済む。



⬆[9]'から右方向へファーサイトでサーチすると、Ⓔにいる数人の敵が見つかる。アドバンスト時は倒しておくといいだろう。

10

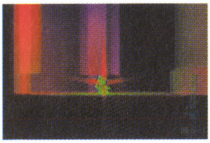
アドバンストの場合、セクション6で最終兵器の動作を妨害。中央にある[10]の装置をエルビスが操作すれば任務完了だが、エージェント時より操作時間が長い。ファーサイトのサーチで敵の捕捉をしたり、敵の進路にセンサー爆弾を置くなどして、エルビスを守ろう。任務完了後は、Ⓔを通ってセクション5に、さらにⒸ2からセクション3のⒸに戻る。



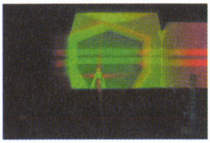
⬅中央の装置へ向かう4本のルートのうち3本は小型スケダーが、1本はガードが利用する。エルビスに近い2本のルートを重点的に警戒しよう。

11

部屋の中の5つの装置を破壊すると、この扉が開く。壊したときの爆風に巻き込まれるとダメージが大きいので、離れた場所から攻撃しよう。その後、[11]の位置からファーサイトでサーチを行い、装置A・Bを壊す。



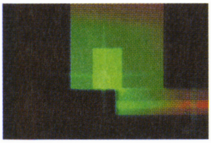
⬆セクション7ではファーサイトのサーチを多用する。



⬆慎重に進むなら、小型スケダーもファーサイトで倒す。タイムアタック時はサーチをひかえ、直接攻撃しながら突き進もう。

12

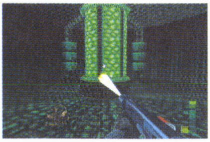
パーフェクトの場合、最終兵器の動作を妨害するには、[12]からサーチを行い、エネルギー・ハブふたつを攻撃して破壊する。その後も道なりに進み、[13]へ向かう。各部屋の装置を壊して、扉を開けながら進んでいこう。



⬅ふたつとも壊せば任務完了の表示が出る。後は、Ⓒ3からセクション3のⒸへ行くだけだ。

13

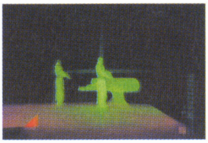
[11]で装置A・Bを破壊していないと、[13]の扉は閉まったまま。そんなときは、装置A・Bを直接壊しに行こう。



⬅装置Bの部屋には小型スケダーがたくさん出現する。できるだけ[11]からファーサイトで破壊しておきたい。

14

Ⓒからはコントロールルームをめざす。エージェント時は敵がいないのでコントロールルームへ入るだけでいい。アドバンスト・パーフェクト時は、コントロールルームを守るミスター・ブロンドふたりを倒そう。



⬅扉を開ける前にファーサイトでサーチし、ひとりを倒す。これに気づいて扉を開けに来るもうひとりも続けて撃とう。

15

パーフェクト時はコントロールパネルに近づけば、アイテムを使ったことになり、ムービーが始まる。これで任務完了だ。

16

ムービー終了後、1分以内にGOALから脱出しよう。Ⓐの扉の先には、ガードやクローク・ガードなどがたくさん待ちかまえている。まともに戦うなら扉を開けた後、いったん下がって身を隠せる場所で応戦しよう。



⬅センサー爆弾があるなら、扉付近に設置して敵を呼び込めば、爆発に巻き込める。タイムアタック時に利用したい。

秘密武器ヲ入手セヨ

センサー爆弾

セクション1の通路[3]に出現するクローク・ガード4人のうち、いちばん左側のクローク・ガードを倒すと出現する。エルビスより先に倒さなければダメ。

Mission 07

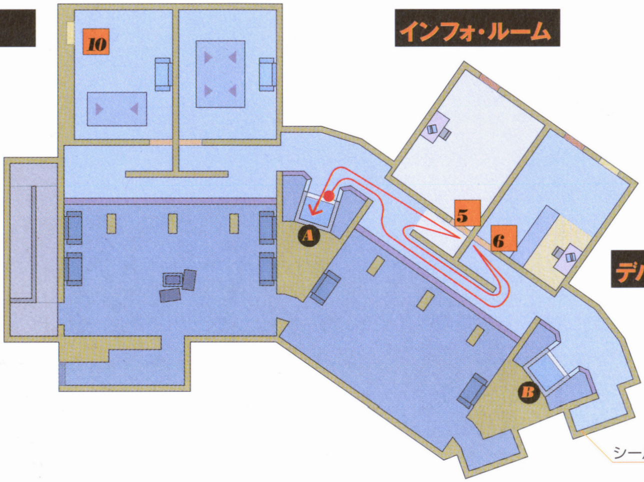
エルビスやドクター・キャロルの
協力もあり、セタンシップと
究極兵器の破壊に成功した。
しかし、成功の余韻に浸る間もなく、
スケダーとデータダイン社は計画を
妨害したキャリントン協会への
リベンジとして、手始めに
協会ビルへ侵攻してきた。
不意を突かれて防御体制が
うまく機能していないなか、
ジョアンナはどのようにこの非常事態を
切り抜ければいいのだろうか……。



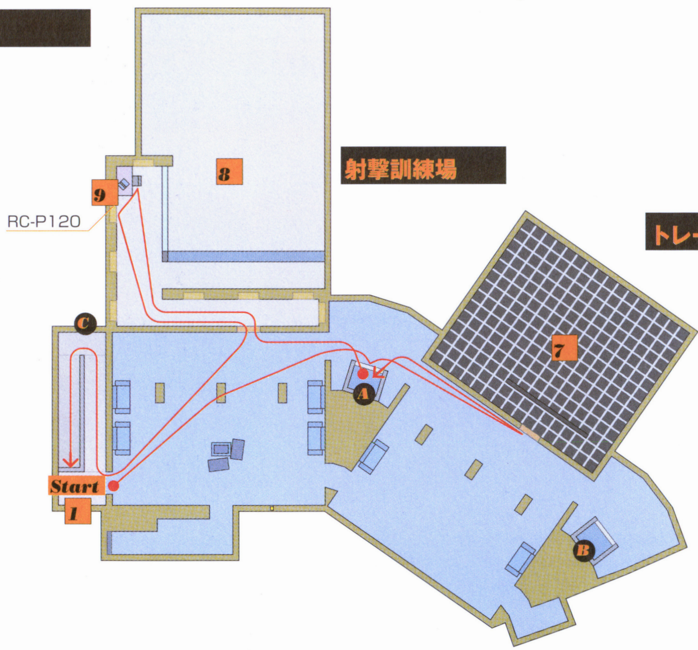
キャリントン協会ビル【防衛】

協会ビル全体を守り切ることは諦め、キャリントンの指示に従って行動していく。任務遂行に時間をかけすぎるとキャリントンが倒されてしまうので、カウントダウン表示がなくても速やかに行動したい。

2階



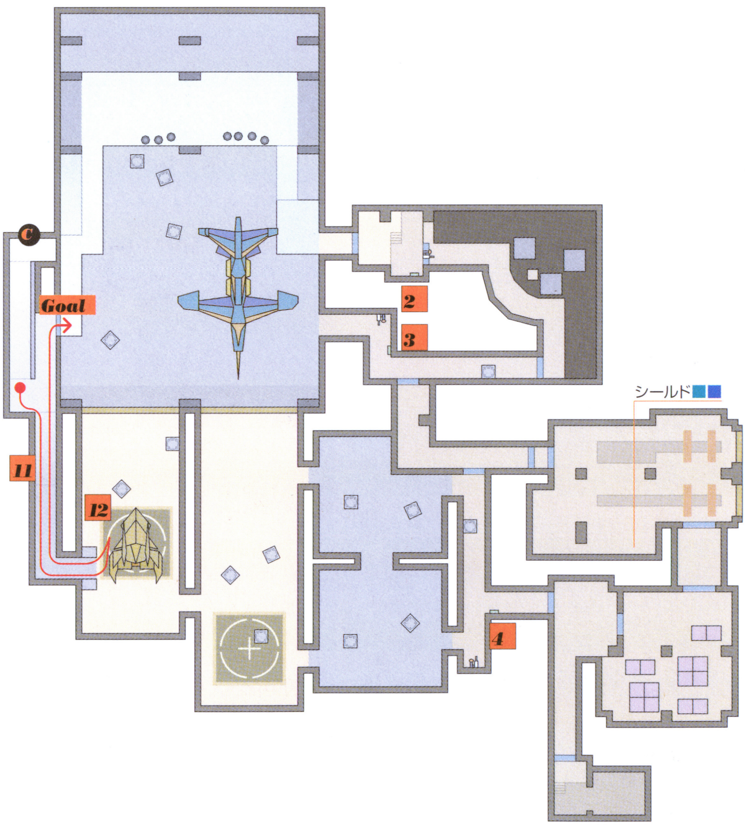
1階



●必須任務

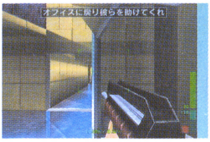
エージェント	アドバンスト	パーフェクト	任　務
	■	■	自動機銃を作動せよ
■	■	■	人質を助けろ
■	■	■	実験中のウェポンを回収せよ
		■	重要機密を処分せよ
■	■	■	爆発を防げ

格納庫



1

1階のⒸ階段からスタート。エージェントでは人質救出のためにⒶのエレベーターで2階へ、アドバンスト・パーフェクトでは自動機銃を作動させるために格納庫へ向かう。スケダーの処理は味方の協会戦闘員にまかせよう。



⬅タイムアタック時は、トレーニングルームへ行く途中でⒶのエレベーターを呼び出す。トレーニングルームの扉を開けたら、すぐに戻ってエレベーターに乗り込め。

2

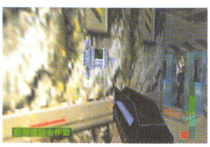
格納庫内の3か所に設置された自動機銃は、機銃の近くにあるスイッチを押せば作動する。各機銃を最短ルートで回ろうとすると、かえってシールド付きdD兵士との戦闘が多発してしまう。Ⓒ階段側の通路から、[2]→[3]→[4]の順番で機銃を作動させるのが安全だ。最初に向かう[2]の機銃へは、格納庫内を左へ大きく迂回して進む。



⬅機銃の手前にあるスイッチへ。スイッチを押すときは、次の行動がしやすいように、少し離れてBボタンを入力する。

3

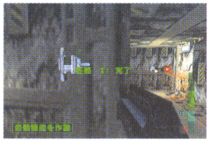
[2]でスイッチを押したら、すぐに引き返して扉が閉まる前に通り抜ける。そして正面のガラスを壊して飛び降り、そこから左前方へ進んで[3]の機銃をめざす。



⬅スイッチは機銃よりも右側に設置されている。

4

[3]でスイッチを入力後、飛行機の鼻先を通りつつ上の通路へ戻る。扉からⒸ階段側の通路を抜けて、今度はヘリポート側へ移動しよう。右へ右へとヘリポートふたつを通過すれば[4]の機銃は目前だ。



⬅ヘリポート側から来た場合、スイッチは機銃とは反対の左側にある。入力したらすぐに1階へ戻ろう。

5

1階のトレーニングルームと射撃訓練場、2階のインフォ・ルームとデバイス・ラボに人質がいる。全員の救出をめざすならⒶのエレベーターで2階へ行き、[5]のインフォ・ルームから救出を始めよう。タイムアタック時もこの部屋の人質だけは確実に救出すること。



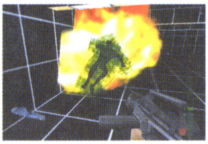
⬅扉を開けて正面にいる敵を倒し、左へ向き直りつつもうひとりを倒す。デバスターが出現したら必ず入手する。

6

デバイス・ラボの扉を開けたら、まず右側の敵を倒し、続いてもうひとりの敵を倒す。ここで倒す順番を間違えると、人質ふたりの救出は不可能だ。むずかしいようならブーストピルの力を借りてもいい。タイムアタック時は、時間短縮のために正面の敵から攻撃。右にいる人質の救出はあきらめよう。

7

Ⓑのエレベーターで1階へ降りてトレーニングルームへ。中に入ったら正面の壁を回り込み、その裏側にいる3人のdD兵士を倒す。デバスターのGランチャを使えば、爆風で3人まとめて倒せるだろう。タイムアタック時はスタート直後に立ち寄って扉を開け、救出はしないでⒶのエレベーターで2階へ急ぐ。



⬅デバスターのGランチャを敵3人の真ん中へ発射しよう。さらに続けてもう1発打ち込んでおけば、確実に倒せるはずだ。

8

人質救出の最後は射撃訓練場だ。扉を開けたら突進して、射撃訓練場の様子をチェック。敵の姿を確認したらすぐに倒そう。タイムアタック時は、2階の2部屋を回って最後に訪れるが、人質救出よりも[9]へ向かうことを優先する。



⬅扉を開けたらサイドステップで左へ移動。すぐに場内の状況が判断できるようにしたい。

9

キャリントンの指示を受けた後、射撃訓練場内にあるコンピューターへアクセス。ガラスケース内のRC-P120を回収する。その後、エージェント・アドバンストならⒸ階段で格納庫へ、パーフェクトならⒶのエレベーターで2階の[10]へ向かおう。タイムアタック時は、Ⓒ階段の手前まで乱射しながら進んで騒ぎを起こす。格納庫からわざと敵を呼び寄せるのだ。そしてRC-P120のスパイクロークを使い、姿を消した状態でⒸ階段を降りる。



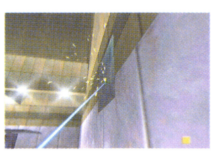
⬆銃撃戦で壊されないよう、周囲の敵を倒してからBボタンでコンピューターへアクセス。



⬆RC-P120のスパイクロークで、姿を消して移動。難易度によって弾数が違うため、エージェント以外では攻撃用に使いたい。

10

レーザーをショートレンジにして、左奥の壁に埋め込まれた金庫へレーザー照射。4〜5秒で壁が壊れるので、中の装置を手持ちの武器で破壊しよう。次の任務のために格納庫へ降りるときは、Ⓑのエレベーターを使うと、敵の待ちぶせに対処しやすくなる。なお、デバスターの弾に余裕があれば、ウォールショットで金庫と装置をまとめて破壊できるぞ。ちなみに、ミッション4-3(エリア51＜脱出＞)でホバーバイクに乗ってミッションクリアしている場合は、[10]の部屋の前でジョナサンが応援してくれる。



⬆レーザー照射中に敵が踏み込んでくるため、壁際にふせた姿勢で作業する。



⬆装置を破壊するときは、ソファの陰に移動してから行おう。

11

2分以内に、爆弾がセットされた飛行機を離陸させなければならない。ヘリポートまでは狭い通路になっているので、迎撃はしやすいが突破はしにくい。デバスターのGランチャやRC-P120の連射で進路を切り開こう。ブーストピルを使うのも手だ。タイムアタック時はスパイクロークを使って静かに12の飛行機へ向かおう。

12

飛行機の鼻先でデータリンカを使い、ウイルスを転送。タイムアタック時は、敵からの多少のダメージは覚悟しよう。もっとも、9の騒ぎで敵のほとんどが1階へ向かっていれば、無傷で完了させられるはず。その後はⒸ階段寄りの通路に戻って、大きな格納庫へ通じる扉を開ければミッションクリアだ。タイムアタック時はスパイクロークで駆け抜けよう。



←飛行機が浮上したら敵の迎撃に専念できる。それまでは転送か迎撃かの決断がむずかしい。

秘密武器ヲ入手セヨ

デバスター

人質になっているインフォ・ルームの協会研究員をひとりでも救出すると、インフォ・ルーム内に出現する。ただし、インフォ・ルームより先にデバイス・ラボへ行った場合、そこで人質がやられると出現しなくなる。



Mission 08

スケダーやデータダインの侵攻により、
キャリントン協会ビルは壊滅的な
ダメージを受けたが、
協会員たちはビルからの脱出に成功した。
しかし、その脱出を成功させるため
ビルへ残ったジョアンナは、
戦闘の最中に気を失い、
スケダーに捕らえられてしまった。
スケダーの宇宙船の中で
目覚めたジョアンナは、
マイアン船で追跡していたエルビスらとともに、
宇宙船の制圧に乗り出すが……。

スケダー宇宙船【制圧】

カサンドラとの別れから始まるミッションは、スケダーとの戦いがポイントだ。序盤は弾数に余裕がないので、ムダな弾を撃つことなく、確実にスケダーへヒットさせるよう心がけたい。エルビスの行動も要チェックだ。

●必須任務

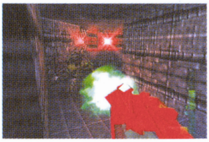
エージェント	アドバンスト	パーフェクト	任　務
■	■	■	空間シールド制御装置を破壊
		■	格納庫のハッチを開け
■	■	■	ナビシステムにアクセスせよ
	■	■	動力システムを破壊せよ
■	■	■	メインブリッジを制圧せよ

1

スタート地点の右斜め前に並んでいる、3機の空間シールド制御装置を破壊する。ファルコン2を使ってもいいが、スケダーを倒すために弾を温存したいところ。そこで、スケダーに装置を破壊させるようにしよう。ただし、タイムアタック時は自分から素早く壊すこと。



↑スケダーとの間に装置が入るようにふせた姿勢で移動。スケダーの攻撃だけで装置を壊せる。



↑スケダーを倒せばMaulerが手に入る。もう1体のスケダーはこれで攻撃しよう。チャージアップにしてフルチャージ弾を撃ち込むのだ。

2

エージェント・アドバンストでは、Ⓐのエレベーターを降りた先にエルビスがいる。ここで合流し、今後は一緒に行動する。まずはⒸのエレベーターへ。

3

パーフェクトの場合、Ⓐのエレベーターを降りて格納庫中央へ出たら、すぐに2体のスケダーを攻撃。1体を倒して弾を拾い、その弾で次のスケダーを倒す、といった具合に進めていく。倒したらⒷのエレベーターに乗り込もう。

4

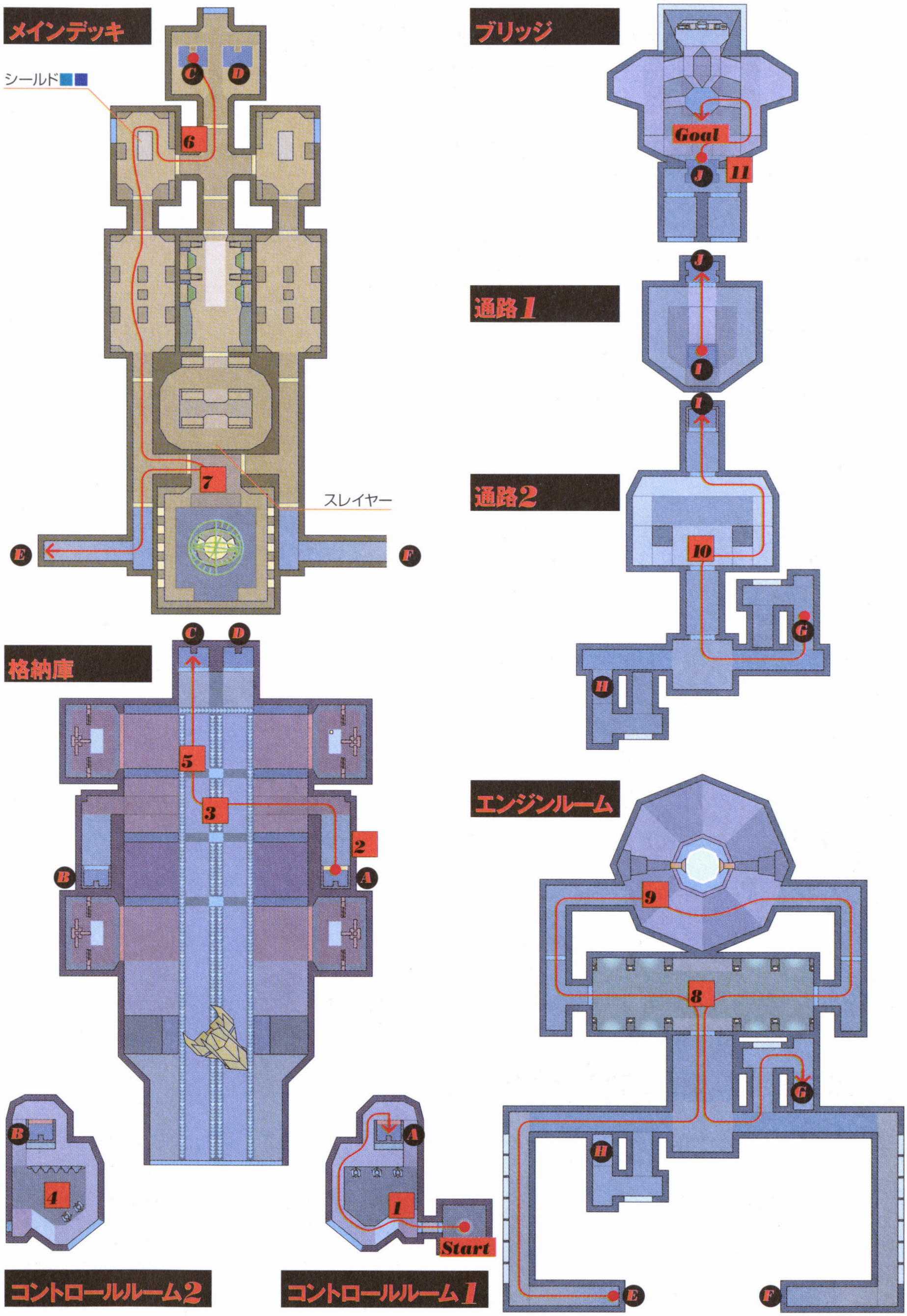
スケダーを見つけて攻撃した後、左側の操作パネルのスイッチを押して格納庫のハッチを開けよう。用事がすんだらⒷのエレベーターで戻り、エルビスと合流。ここでAR34が手に入る。

5

エルビスと合流してから格納庫中央へ来ると、4か所のシャッターから現れるスケダーを、ふたりのマイアン戦士が迎撃している。スケダーの迎撃は彼らにまかせて、エルビスとともにⒸのエレベーターに乗り込もう。

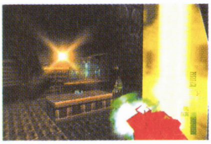


↑マイアン戦士がスケダーを迎撃するかたわらで、スケダーが残したMaulerの弾を次々に拾い集めて回るのも手だ。

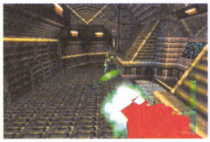

メインデッキ
シールド
C
D
6
7
スレイヤー
E
F
格納庫
C
D
5
3
2
B
A
コントロールルーム2
B
4
コントロールルーム1
A
1
Start
ブリッジ
Goal
J
11
通路1
J
I
通路2
I
10
G
H
エンジンルーム
9
8
G
H
E
F

6

ここからナビシステムのある[7]へ向かう。狭い通路は扉で仕切られているので、物陰から様子をうかがいつつ進もう。タイムアタック時は常にフルチャージ弾を準備。扉から出てきたスケダーにすぐ対応できるようにして先を急ぐ。ナビシステムへは、左右どちらの通路を通ってもいい。



↑パーフェクト以外ならシールドを手に入れるため、右側の通路を進んでいこう。タイムアタック時でも立ち寄る余裕はあるはずだ。



↑中央の通路を進めばスレイヤーの入手が可能だが、多くのスケダーと戦わなければならない。エルビスの安全を考えると立ち寄りにくい。

7

ナビシステムのある場所へエルビスを連れて行けば、エルビスが装置を操作して任務完了となる。中に2体のスケダーがいるので、扉付近に隠れながら1体ずつ倒していこう。その後は、アドバンスト・パーフェクトならⒺかⒻの階段でエンジンルームへ。エージェントならエンジンルームを素通りして、メインブリッジをめざす。



←エルビスにまかせていれば任務完了だ。タイムアタック時はエルビスの作業終了を待たずに先へ進む。

8

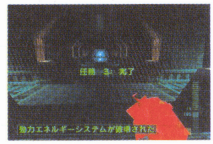
動力システムへ向かうとき、手前の部屋の扉を開けて左側にいるスケダー1体を倒す。そのまま左側の扉を開けて、通路にいるスケダー2体を攻撃していこう。

9

動力システムを破壊する前に、エリア内のスケダーをすべて倒す。その後、天井付近に見える留め具ふたつを壊せばいい。破壊後は10秒以内に[8]の部屋まで脱出しなければ、爆風に巻き込まれてしまうぞ。タイムアタック時は、エリア内のスケダーを無視して留め具のみを狙って破壊する。エルビス到着前に終わらせよう。



↑留め具だけを狙って攻撃し、ふたつ破壊すれば任務完了だ。



↑手前の部屋に戻れば脱出成功。ブリッジへ向かうため、ⒽかⒾの階段へ急ごう。

10

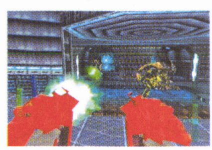
扉を開けたら、右側から降りてくるスケダーを倒す。すぐに向き直って反対側から来るスケダーへフルチャージ弾を撃ち込もう。その後はエレベーターを乗り継いでブリッジへと進む。途中でエルビスと別行動になるが、メインブリッジで合流するので心配ない。

11

Ⓙのエレベーターが止まったら、すぐに左右どちらかへ移動。そして、右なら左側のスケダー、左なら右側のスケダーというように攻撃し、スケダー3体を1体ずつ倒していこう。エルビスがブリッジに到着すると、今度はふたつの扉からスケダーがなだれ込んでくる。これをすべて迎撃すればミッションクリアだ。



↑3体のスケダーのうち、真ん中のスケダーを倒せばダブル・Maulerが入手できる。



↑全部で5体ほど出現するものの、扉の近くでフルチャージ弾を撃ち込んでいればすむ。

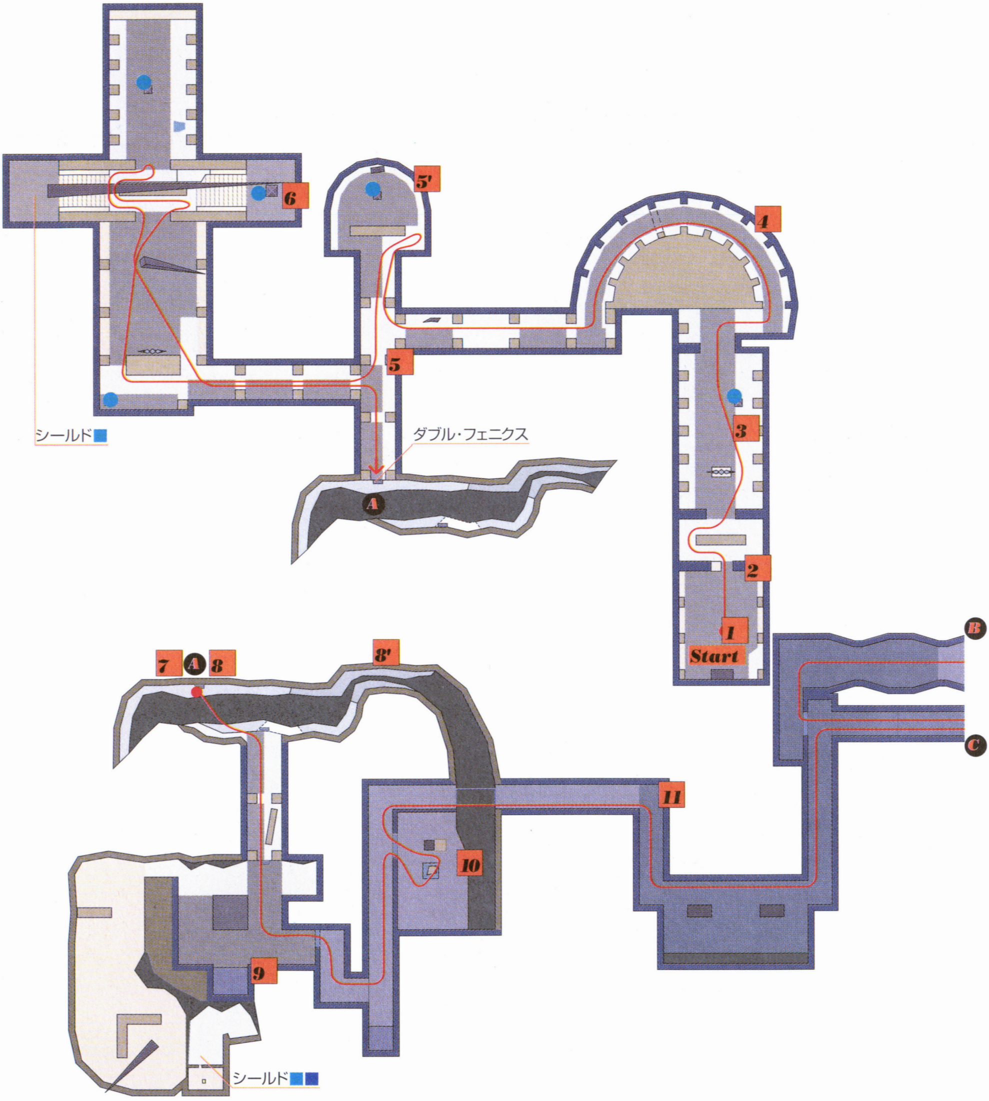
Mission 09



3つの太陽を持つ赤き砂の惑星、
それがスケダーの本拠地だ。
スケダーたちを統率するキングは、
この惑星の「戦いの神殿」にいるらしい。
神殿を破壊してキングを倒せば、
全宇宙のいたるところで暴れている
スケダーたちを一気に
押さえ込むことができる。
確実に成功させて
スケダーを制圧せよ!

スケダーの神殿【決戦】

マイアン軍による爆撃を確実に成功させるため、電子マーカの設置から始めよう。最大にして最終の任務となるキングとの戦闘には、周囲を観察する冷静さが必要だ。キングへ攻撃するだけでは勝てないぞ。



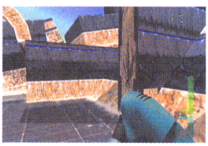
●…オベリスク

●必須任務

エージェント	アドバンスト	パーフェクト	任 務
■	■	■	電子マーカを取り付けよ
■	■	■	ブリッジを起動せよ
	■	■	神殿の聖なるエリアに進入
		■	エリート戦士を全て倒せ
■	■	■	スケダーのキングを倒せ

1

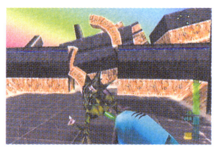
Rトラッカを使用して、電子マーカを取りつける3つのオベリスクを確認。どのオベリスクへ取りつけるかはプレイするたびに違うぞ。なお、その他ふたつのオベリスクをデバスターのウォールショットで破壊すれば、ダブル・フェニクスが手に入る。タイムアタック時でも入手を前提に進めよう。



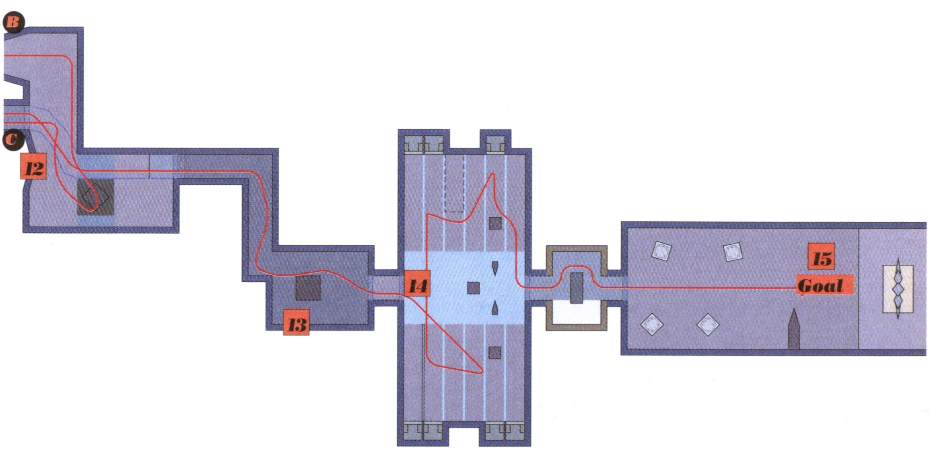
←電子マーカを取りつけるオベリスクは、黄色い四角で表示される。位置関係を把握しながら進もう。

2

スケダーには、最初から姿が見えている射撃系と、エリア侵入に反応して突然姿を見せる格闘系がいる。前者は、壁などに隠れつつ狙い撃とう。後者は、反応する場所と出現する位置を覚えておき、出現したらすぐに攻撃したい。スタート直後の分岐は格闘系スケダーの出現位置が特定できないので、踏み込んでから下がるのが無難。



←カリストNのハイ・インパクトがおすすめ。下がりながら攻撃しよう。



3

奥にいる射撃系スケダーは後回しにして、オベリスクに近づき電子マーカを取りつけよう。取りつける必要のないオベリスクなら、デバスターのウォールショットを当てて破壊する。



↑オベリスクに近づきながら、電子マーカを放り投げる。



↑残った奥側の敵は、壁際やサイドステップを利用して倒す。倒せばリーパーが手に入る。

4

格闘系スケダーがまずは背後から、そのまま進むと今度は正面から出現する。後ろを向きながらバックで進み、先に出現する敵をその場で迎撃。すぐに向き直って、正面の敵に対応しよう。



↑通路に入ったらバックで進み、敵の出現に備える。



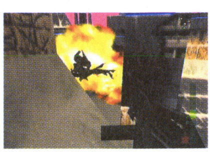
↑出現したらなるべくその場で迎撃したい。正面からの敵と戦いやすくなるからだ。

5

敵にかまわず走り抜けて右へ曲がる。ふたつめのオベリスクが正面に見えたら、右側から壁の裏へ回り込もう。追いかけてきたスケダーたちは、通路が狭いために進みにくくなるので、そこを狙い撃つのだ。



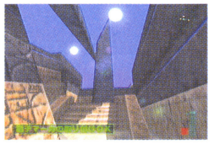
↑右側からは狭くて入り込みにくいので、スケダーたちを集めやすくなる。左側はダメ。



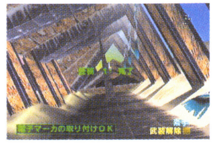
↑タイムアタック時なら、爆風で巻き込めるデバスターのGランチャを使おう。

6

タイムアタック時でなくても、奥にあるオベリスクへの作業は接近せずに行いたい。特に5番めのオベリスクは、接近しすぎると敵が出現してしまう。



↑なるべく階段を上らずにすませたい。やや上方向を狙うと安全だ。



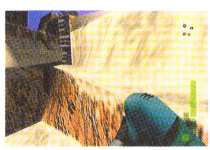
↑左へ曲がってオベリスクが見えたところで作業を始めよう。

7

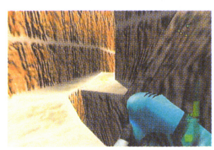
峡谷の手前まで来たら、まずは左奥にいる敵を倒す。そして崖上ギリギリまで進んだら右を向いてふせ、照準モードで索敵。ほぼ真下にいる敵を狙撃しよう。なお、電子マーカを取りつけないふたつのオベリスクを破壊していれば、ここでダブル・フェニクスが手に入る。ここからはダブル・フェニクスの爆弾シェルをメインに使っていこう。

8

時間のシビアなタイムアタック時は、崖上から飛び降りて渓谷を渡ろう。ただしこの方法は、一歩間違えば崖下へ落ちてしまうため危険。確実に渡るには、真下へ降りてから崖伝いに左側へ進むようにしよう。



↑左側のやや高くなっている場所から、向こう側へ突撃だ。思い切りが重要か？



↑崖に沿ってじっくり進めば、簡単に向こう側へ渡れる場所がある。



←アドバンスト・パーフェクト時の場合、降りる前に崖を崩してハシゴを出現させる。フェニクスの爆弾シェルか、デバスターのGランチャを使って崩そう。

9

峡谷を渡り終えたら、神殿をめざして進んでいく。突き当たりを左へ曲がったところの壁を、フェニクスの爆弾シェルか、デバスターのウォールショットで破壊し、穴の中へ飛び込もう。



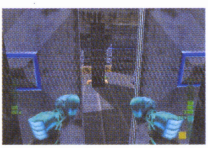
←IRスキャンで確認すると壁の左側に穴らしきものが見える。ここを狙おう。



←右の崖に沿って進むと、エージェントかアドバンストならシールドが入手できる。

10

扉の中へ入ったら、小型スケダーを倒そう。そして周囲とは明らかに違う床へ、岩を押していくと橋が出現する。



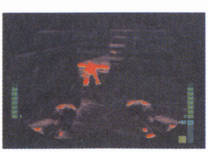
←神殿内の扉は、やや間合いをとってBボタンを入力すると開けやすい。



←岩を押して床に合わせる。きっちり合わなくても大丈夫だ。

11

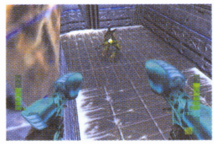
橋を渡った奥のエリアは照明の具合が悪いので、IRスキャンを装備して進もう。



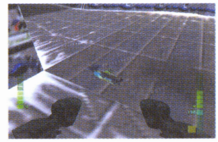
←IRスキャンを使えば、小型スケダーの動きなどがわかりやすくなる。

12

右の階段を上がったところにある扉へ。開けてすぐには先へ進まず、その場から下のフロアにいる強力なスケダーを狙撃しよう。フェニクスの爆弾シェルなら気づかれずに倒せる。左右それぞれを倒したら、下へ降りてスケダーの残したスレイヤーを入手したい。



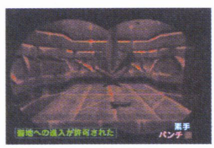
↑スケダーは上から狙い撃とう。左側を倒してから、右側を攻撃する。



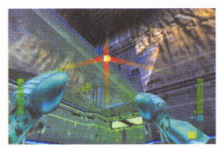
↑2体のスケダーが倒れた場所からスレイヤーを回収。パーフェクト時は必ず2発残したい。

13

下のフロアの奥にある祭壇へファルコン2望遠をお供えすれば、さらに奥のエリアへ進めるようになる。引き返して上の通路に戻り、通路奥の扉を開けて進もう。照明も再点灯されるので、IRスキャンを外しても大丈夫だ。



↑ファルコン2望遠を選び、Bボタン入力でお供え完了。視点はやや下向きがいい。



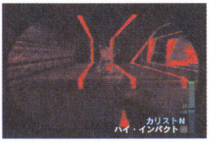
↑祭壇の真上の通路にいる敵を攻撃。エージェント時も下から攻撃したほうがいい。

14

左右のポッドから合計7体のスケダーが登場する。部屋へ入ったら、IRスキャンとスレイヤーを装備。そして、右奥のふたつのポッドと右手前のふたつのポッドへ、スレイヤーのロケット弾を1発ずつ撃って4体を倒す。その後、左側から出現したスケダーをフェニクスで攻撃。残り2体は、ポッドを開けて撃ち込めばいい。ちなみに、エージェントとアドバンスト時もこの部屋を通るが、奥の扉が開けられるので、通り抜けて扉を閉めてしまえば問題ない。



⬆ふたつのポッドの中間を狙って、スレイヤーのロケット弾を撃ち込もう。



⬆左側は、すでに出現しているものを除けば、左奥の後に左手前から出現する。

秘密武器ヲ入手セヨ

ダブル・フェニクス

電子マーカを指定された3つのオベリスクへ取りつけた状態で、機能していないふたつのオベリスクを破壊すると、峡谷に出現する。手に入れれば格段に戦力アップとなるので、確実に入手しよう。



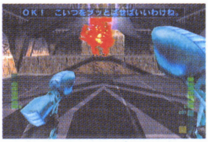
⬆電子マーカを取りつけないオベリスクをデバスターのウォールショットで破壊する。



⬆ふたつとも破壊すれば崖上に出現する。ひとつしか見えないが、これを取ればダブルになる。

15

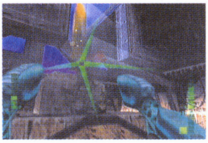
扉を開けたら、ダブル・フェニクスの爆弾シェルを撃ち込みつつ一気に間合いを詰めよう。スタートボタンの武器切り替えでリロードすれば、絶え間なく攻撃でき、キングの動きを封じられる。キングのシールドが赤から緑へ変わり、シンボルの前でうずくまったらシンボルを攻撃! これをくり返してシンボルの5つのパーツを撃ち落とせばクリアだ。



⬅フェニクスの爆弾シェルを撃ち込み続ける。反撃の機会を与えずに戦おう。



⬅キングのシールドが緑になったら、シンボルの前でうずくまる前兆だ。



⬅その間にシンボルへ攻撃。照準モードか自動照準をオフにして狙おう。



⬅キングは、身構えたらRランチャを発射、腕を上げたらスケダーを呼び出し、姿が見えなくなったらこちら側へ飛び降りてくる。



⬅近距離間合いで戦っていれば、戦闘中に神殿が崩れてできた破片などにより、Rランチャの爆風をさえぎることができる。とはいえ、サイドステップでかわすのが無難。



⬅呼び出されたスケダーやキングの飛び降りをかわすには、合図を確認してバックステップ。その後の回避行動をとりやすくするためだ。



Special Mission

スペシャルミッションは、
クリア後の楽しみの
ひとつとして用意された
番外編のミッション。
ミッション選択が可能になる条件は
次の通りだ。

SPECIAL MISSION 1「ミスター・ブロンド」
エージェントでの全ミッションクリア

SPECIAL MISSION 2「マイアンSOS!」
アドバンストでの全ミッションクリア

SPECIAL MISSION 3「WAR!」
パーフェクトでの全ミッションクリア

SPECIAL MISSION 4「決闘」
武器トレーニングで31種クリア（難易度・ブロンズ）

スペシャル・ミッション

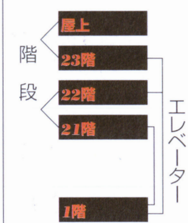
ミスター・ブロンド

プレイヤーはミスター・ブロンドとしてデータダイン本社へ侵入。そして、スケダーの野望達成にとって利用価値のなくなったカサンドラを捕まえて、スケダーの神殿まで生きたまま連行するのが任務だ。

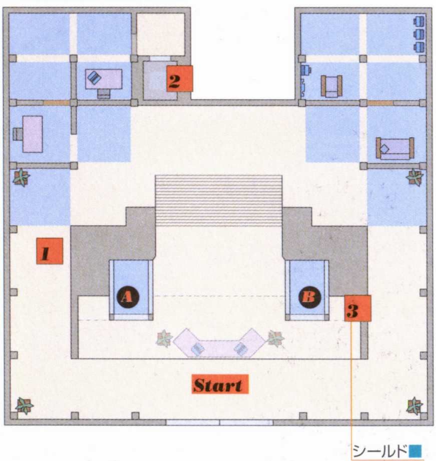
●必須任務

エージェント	アドバンスト	パーフェクト	任務
	■	■	エレベーターに爆弾をセット
		■	ボディガードリーダーを倒せ
■	■	■	カサンドラを連行せよ

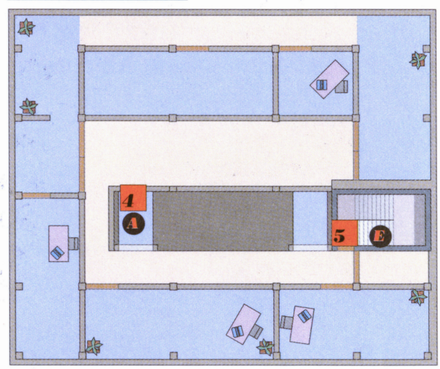
●データダイン社構造図



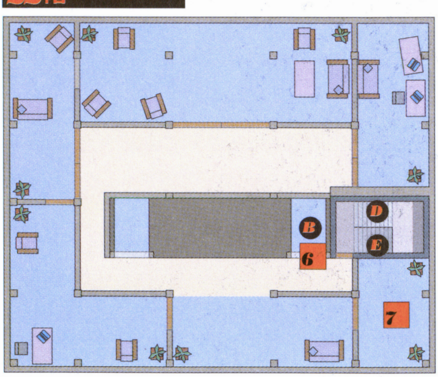
1階



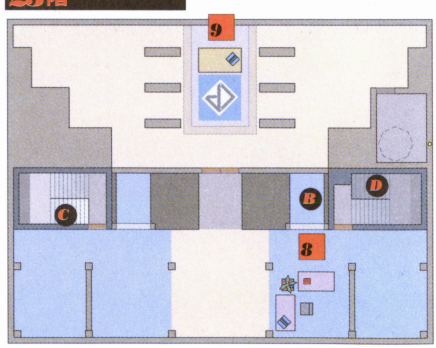
21階



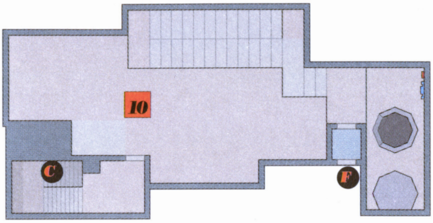
22階



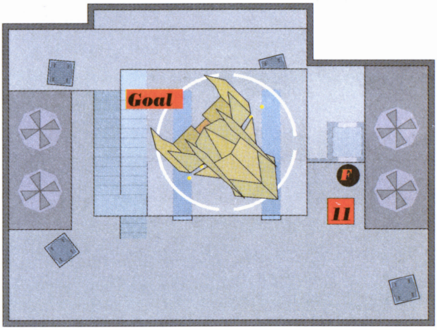
23階



屋上(内部)

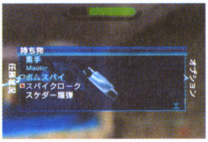


屋上



1

アドバンスト・エージェントなら、時計回りに[2]の秘密エレベーターをめざそう。dD女ガードに見つかると警報を鳴らされ、たくさんの敵が寄ってきてしまう。スパイクロークで姿を隠し、効果が続く30秒以内にエレベーターまでたどり着くように。エージェントの場合はスパイクロークを使ったまま[3]へ進む。



←スタート地点から、できるだけ進んだ位置でスパイクロークを使用。このとき、装備はスケダー爆弾にしておく。

2

秘密エレベーター内にスケダー爆弾をセットすれば任務完了。セットしてから4分後に爆発するので、それまでにミッションクリアをしなければならない。パーフェクトならⒶ、アドバンストならⒷのエレベーターへ急ごう。



←スパイクロークで姿を隠したまま、秘密エレベーターへ。スケダー爆弾を手にしていれば、飛び込んだときにセットされる。

3

パーフェクト時はⒶのエレベーターを使って21階へ。エージェント・アドバンスト時はⒷのエレベーターで22階へ行こう。エレベーターを呼び出してから到着するまで、しばらく時間がかかるので[3]で身を隠そう。



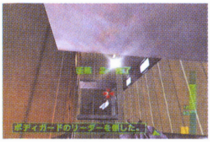
←Ⓐのエレベーターには、回り道さえしなければ、エレベーターフロアへ着いたときにすぐ乗り込める。



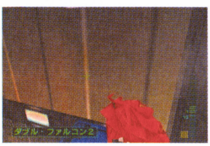
←エージェントなら[3]でシールドが手に入る。隠れている間はスパイクロークをはずしておく。

4

Ⓐのエレベーターは21階を目前にして急停止。その直後、Ⓑのエレベーターがぐんぐん上がってきて、中からdD女ガードが攻撃をしかけてくるぞ。Maulerをチャージアップで装備し、フルチャージ状態でⒷのエレベーターが来るのを待とう。Ⓑのエレベーターが停止したところで狙いを定めて撃ち抜けば、dD女ガードを一撃で倒せる。



⬅狭い空間での戦いはダメージを受けやすいので、一発でケリをつけよう。



⬅倒した後に22階でエレベーターへ乗り込むと、dD女ガードが残したと思われるダブル・ファルコン2を入手できる。

5

Ⓐのエレベーターが21階についたら、今度は階段を使って22階へ。階段にはdD上級戦闘員がいるので、やや上を向きながらサイドステップで移動し、発見次第攻撃しよう。DY357マグナムのリロード時を狙うのも手だ。



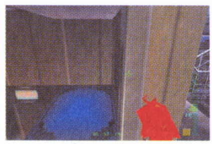
⬅dD上級戦闘員はNボムを使ってくることも……。使われる前に倒すべし。

6

23階へはⒷのエレベーターで上がろう。エージェント・アドバスントでは、Ⓑのエレベーターで1階から上がってくると22階で一度止まり、扉が開く。dD女ガードが立ちはだかっているので、すぐに倒して扉を閉めよう。



⬅扉が開いたと同時にMaulerで攻撃して倒す。ショットガンを回収してそのまま23階へ。



⬅階段で上がってきた場合も、Ⓑのエレベーターを呼び出して23階をめざす。

7

[7]のdD女ガードを倒すとシールドを落とす。しかし、Ⓑのエレベーターを1階から利用しているなら、わざわざ立ち寄る必要はない。

8

23階に到着すると、Ⓑのエレベーター前には背中を向けたdD上級戦闘員がいる。扉が開いたらすぐに倒して、カサンドラのオフィス前へ進もう。踏み込む前に屋上への階段をチェックして、敵がいる場合は事前にかたづけておこう。



⬆dD上級戦闘員が気づかない間に背後から殴って気絶させる。



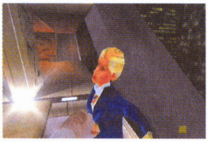
⬆Ⓑのエレベーター前にボムスパイを置いておく。下の階から敵が駆けつけてきたとき、爆発させて迎撃できる。

9

オフィスへ踏み込んだら、机を回り込みながらカサンドラに接近。武装解除で攻撃してファルコン2を奪おう。あとは銃を突きつけて屋上へ誘導すればいい。



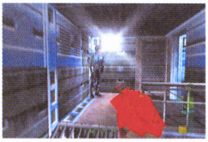
⬅サイドステップで回り込むのがポイント。カサンドラの攻撃もこれで避ける。



⬅スパイクロークが残っていれば使って接近するのも手だ。ただ、使ったまま殴るとカサンドラが気絶してしまい、任務失敗になる。

10

屋上内部に敵が残っているなら、カサンドラを避けつつ、すぐにファルコン2で攻撃。すべて倒したら、カサンドラに背後から銃を向けて屋上へ進ませよう。防犯カメラを残しておくと警報が鳴るが、ムシしてかまわない。ここまで来れば屋上のヘリポートをめざして進んだほうが早い。



⬅敵との間にカサンドラがいないときが敵を攻撃するチャンスだ。



⬅アドバンストやパーフェクトでは防犯カメラが設置されているが、気にせず進もう。

11

カサンドラを背後から追い立てて、ヘリポートまで到達させればミッションクリアだ。

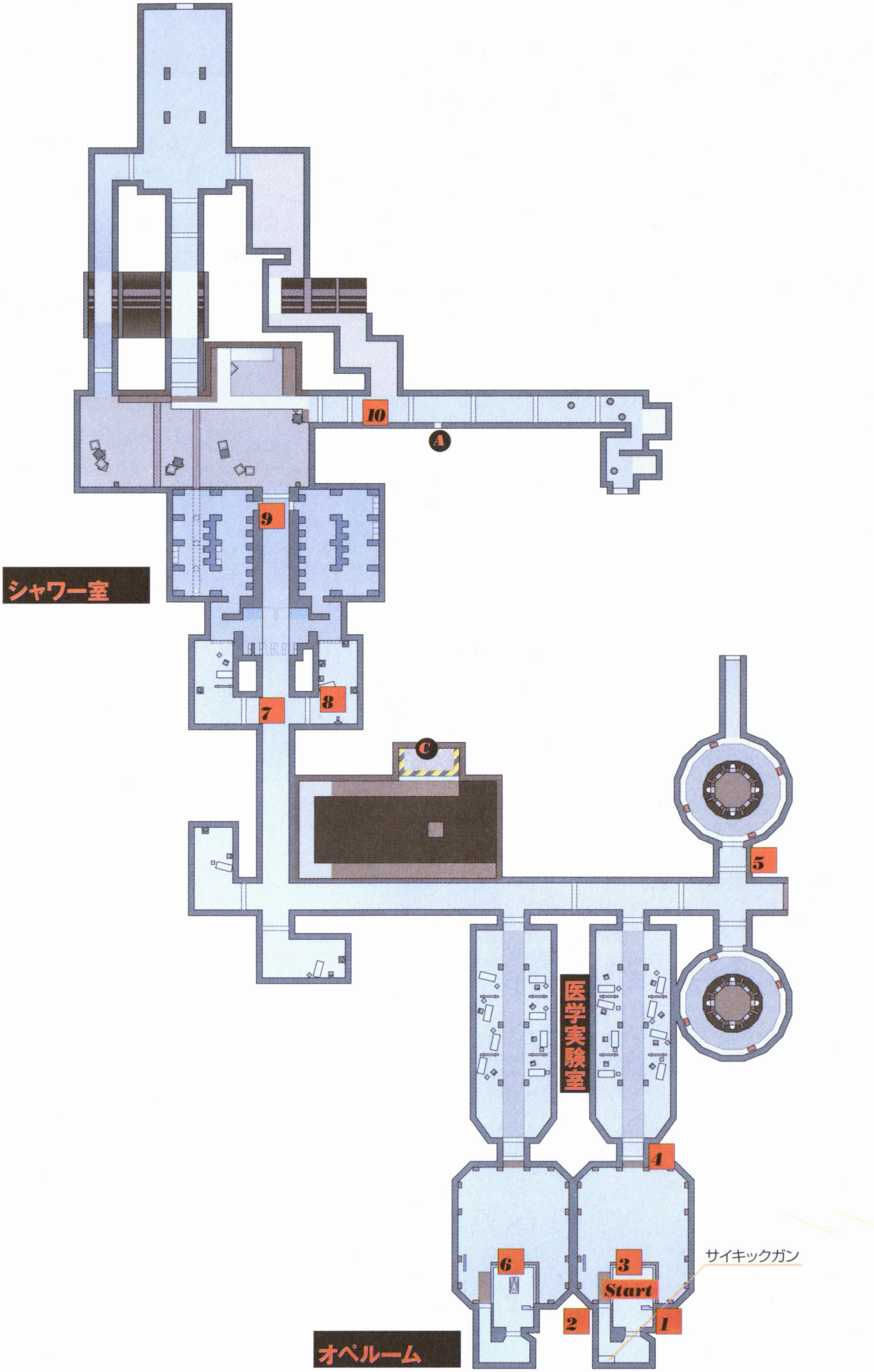
マイアンSOS！

マイアンの母星で受信したSOS信号によると、宇宙船XD-310372号が撃墜された。プレイヤーはマイアンのプロテクターとして、敵の回収したマイアンの遺体やテクノロジーを処分する。敵の研究を促進させないようにするためだ。

●必須任務

エージェント	アドバンスト	パーフェクト	任務
	■	■	敵の医学実験を阻止せよ
		■	収容されたマイアン船を破壊
■	■	■	味方にSOSを送れ




10
A
9
シャワー室
8
7
C
5
医学実験室
4
6
3
Start
サイキックガン
2
1
オペルーム

Mission▸▸▸▸▸▸S-2

1

スタート地点は医学実験室2のオペルーム内。体力メーターは1/3程度で、装備は何も持っていない。まずは作業中の研究員を背後から殴って気絶させよう。

2

オペルームの扉を開け、右手前にいる研究員を背後から気絶させる。研究員が手にしていたファルコン2を奪い取り、机の上にあるサイキックガンももらっておこう。



⬅サイキックガンの残弾は現時点で1発だけ。いつ使うかがポイントになるだろう。

3

オペルーム内のホバーベッドを攻撃して爆発させると、オペルームのガラスが割れる。これでオペルームから脱出できるはずだ。研究員にサイキックガンを撃ち込み、寝返らせて扉を開けてもらってもよい。



⬅ホバーベッドをガラスに近づけ、少し離れた位置からファルコン2で攻撃する。5発撃ち込めば爆発するだろう。

4

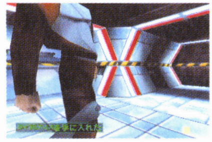
エリア51ガードが警備している。扉を開けると同時にサイキックガンを撃ち込んで寝返らせよう。これでガードがしばらくオペルーム前で迎撃してくれる。



⬅寝返ったガードが戦っている間は、少しでも敵を倒し続けてくれるように後方で支援。倒されてもドラゴンを拾えば単独で戦える。

5

通路の端を進み、左右にいるガードを倒したら扉を開ける。扉の先にもガードがいるので開けた直後に倒し、DY357-LXを手に入れよう。



⬅ドラゴンで攻撃してもいいのだが、ここは武装解除でしかけるほうが決まりやすい。サイキックガンで寝返らせるのも手だ。

6

医学実験室1へ入ったら、左右へ蛇行しながらドラゴンで攻撃。ガードを倒してドラゴンの残弾を増やそう。オペルームの扉を開けるとふたりの研究員がいるので、扉の壁を利用して攻撃。残されたホバーベッドにファルコン2を5発撃ち込んで爆発させると、任務完了だ。



⬅研究員をふたりとも倒すと、サイキックガンの弾が2発手に入る。できればエージェント時も立ち寄りたい。

7

左右の扉の前でガードがひとりずつ警備している。通路の真ん中を進むと、ふたり同時に戦うことになりやすい。通路の端を進んでひとりずつ戦おう。最初に戦うガードにサイキックガンを当てれば、今後の戦いが少しだけ楽になる。

8

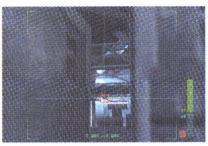
左側に立って扉を開けたら、右側の壁に設置された自動機銃を破壊しよう。その後、左側にいる研究員とガードを攻撃する。研究員を倒せばサイキックガンの弾を1発入手できる。



⬅コンピューターを撃って、研究員やガードを爆発に巻き込んで倒すのもいい。

9

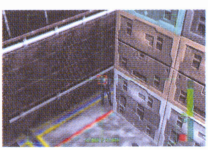
扉を開けると、たくさんのガードがいっせいに攻撃してくる。一度下がって通路に引き込んで迎撃するか、中へ入って左へサイドステップ移動しながら戦う。中へ入る場合は、サイキックガンでひとり寝返らせると戦いやすくなる。



⬅身長の低さを活かして、コンテナのすき間へ潜り込んで戦うのもおもしろい。

10

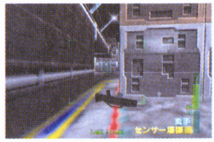
通路の分岐ポイントでガードが警備している。扉を開けた瞬間に倒しても、警報が鳴ってしまう。立ち止まらずに先を急ぎ、Ⓐにある通路の小さな穴へ飛び込もう。



⬅ふせた姿勢で通り抜ける。ここから下のパイロットへ攻撃してもいいが、降りてからのほうが戦いやすそうだ。

11

Ⓐから飛び降りたら、すぐに近くのパイロットへドラゴンを連射。もちろん、上の通路から狙われないように、通路の下へ身を寄せる。



⬅パイロットもドラゴンを使用。手持ちのドラゴンをセンサー爆弾にして使っても、倒せば再び入手できる。

12

ホバーコンテナは、Bボタンで運ぶことができる。[15]のマイアン船を爆破するときに使用するものだが、運搬中に攻撃を受けると爆発してしまうので要注意。これを運ばなくても、ドラゴンのセンサー爆弾などを使えばマイアン船は爆破できる。



⬅ホバーコンテナを正面にセットすると、視界が狭くなるので非常に危険だ。

13

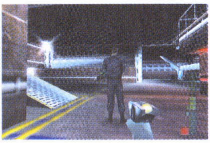
Ⓑのリフトへ乗り込む前に、リフト周辺のパイロットをかたづけておこう。ドラゴンをセンサー爆弾にしてリフト付近へ放り込む。これで上の通路から降りようとしていたパイロットが倒せる。



⬅パイロットを倒してドラゴンが落ちている状況を作ったら、リフト付近へセンサー爆弾のドラゴンを放り込もう。

14

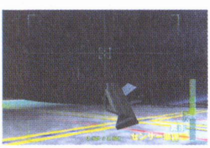
扉を開けると、格納庫を警備するパイロットが背中を見せた状態で立っている。このまま殴って気絶させてもいいのだが、サイキックガンの弾が残っているなら撃ち込んでみよう。格納庫への侵入が手際よく進められる。



⬅背中を見せたパイロット。どう使おうがこちら側の自由だ。

15

パーフェクト時は、Ⓒのエレベーターへ向かう途中でマイアン船を破壊しよう。船周辺のパイロットを倒したら、12から持ってきたホバーコンテナを船の近くへ置く。そして、ある程度離れた場所から、爆弾を攻撃して爆破! ドラゴンをセンサー爆弾にして破壊するときは、船の下あたりに放り込むようにしよう。



⬅マイアン船の下へぶつけるように、ドラゴンのセンサー爆弾を放り投げよう。



⬅DY357-LXの残弾がある場合、エレベーターへ向かう通路の途中から船を攻撃すれば、一撃で破壊できる。

16

Ⓒのエレベーターを降りてすぐ、正面のガードを倒す。いくつもの扉を開けて通路を進んでいくことになるので、常に敵の出現に警戒しておきたい。



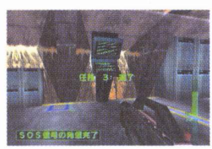
⬅発信器のある部屋の扉を開けたときも、敵が正面にいる。右へ移動してひとりずつ倒していこう。

17

部屋に入ったら、扉にいちばん近いついたてを破壊。その裏側にいる敵を攻撃しよう。さらにもうひとりを倒せば、周囲に敵はいなくなる。発信器の前でBボタンを押し、SOSが発信されればミッションクリアだ。



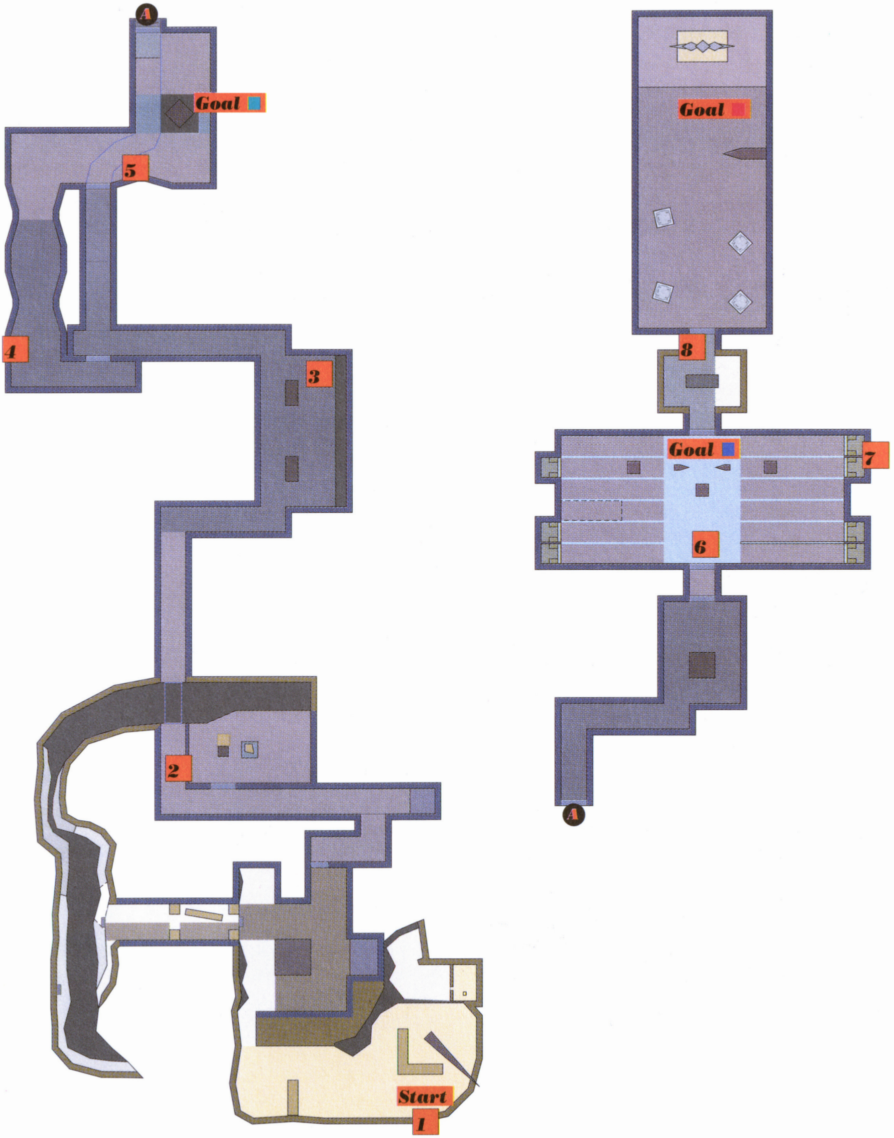
⬅ついたてを壊してからでなければ敵を攻撃できない。



⬅敵の銃撃で発信器が破壊されないよう、Bボタンを押した後は少し距離をとろう。

WAR!

マイアン軍は神殿への爆撃を停止し、プロテクターによる地上作戦を開始させた。神殿内部には、スケダーキングのクローンが徘徊している。マイアンのプロテクターとして味方と協力しながらクローンを倒せ!

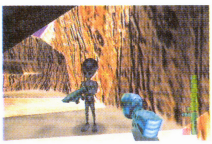


●必須任務

エージェント	アドバンスト	パーフェクト	任　務
■	■	■	キングのクローンを倒せ
	■	■	キングのクローン2号を倒せ
		■	キングのクローン3号を倒せ

1

スケダーに攻め込まれないよう、3体の味方とともに進軍していこう。味方はそれぞれ勝手に行動していて、倒されてもスタート地点からふたたび現れる。



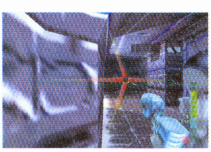
⬅スタート地点にいるリーダーが倒されたら、ミッションは失敗。プレイヤーの攻撃でも倒れてしまうので撃たないこと。



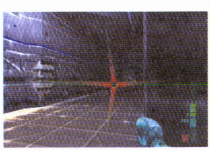
⬅基本的には味方と歩調を合わせて進む。単独行動は避けよう。

2

味方を引き連れるように神殿内を進んでいく。スケダーと遭遇していなければ、通路途中の起伏にふせてスケダーを待ちかまえよう。フェニクスの爆弾シェルで迎撃し、Maulerを入手。以降はMaulerのチャージアップをメイン武器にしていこう。



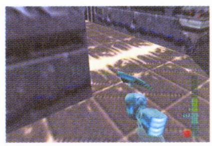
⬆神殿内の壁にある起伏を使って戦うのが、スケダー戦の基本戦術だ。



⬆小さなマイアンがふせ姿勢をとると、射撃武器には当たりづらくなる。

3

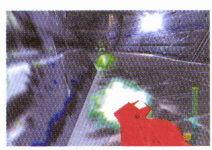
敵がいなくなると味方が先に進むので、それを目安に起伏から出て進み始める。味方は立ち止まっての攻撃しか行わないので、敵と正面衝突すると倒されがちだ。後方から援護射撃を行い、味方に攻撃のチャンスを与えよう。



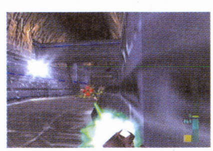
⬅味方が倒された後にはカリストNが残る。入手して有効に使おう。

4

扉を開けMaulerのチャージアップで周囲の敵をかたづけたら、左側の起伏へ入る。ここで味方の援護をしながらせまってくる敵を倒そう。味方が前へ出始めたら、さらに奥の起伏へ移って援護。これをくり返してクローンへ接近していく。



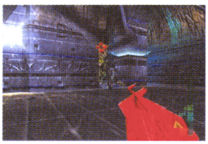
⬅味方がいる場合は左側の起伏から援護射撃。



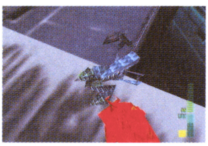
⬅味方がいない場合は右側のくぼみに入り、味方の到着まで持ちこたえよう。

5

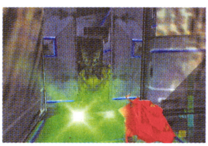
起伏で味方とともに攻撃を行う。部屋の奥にいるクローンに味方が突撃して行ったら、Maulerのチャージアップ（フルチャージ）をクローンの首付近へ撃ち込もう。倒せばリーパーが手に入る。味方がいない場合は、クローンを移動させないように離れた位置から狙撃。ただし、味方と再合流して戦ったほうが安全だろう。エージェント時は倒した時点でクリアになる。



←クローンとの戦いは、Maulerのチャージアップをノドへ撃ち込めるかがポイント。当たれば一撃だが、外すと厳しい局面が待っている。



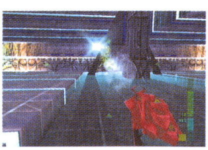
←クローンを倒すとリーパーが手に入る。使用する場面は特にない。



←クローンを倒せばⒶの扉が開くので、上の通路から奥へ進む。

6

扉を開けて奥へ進むとクローン2号が動き出す。なるべくなら動き出す前に決着をつけたい。クローンと同様に、Maulerのチャージアップ（フルチャージ）をクローン2号の首付近へ撃ち込もう。アドバンスト時は倒した時点でクリアになる。



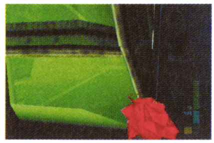
↑クローン2号のRランチャ攻撃は強力だ。部屋の狭さと障害物もあって避けにくい。



↑倒すとスレイヤーを入手。クローン3号との戦いに使おう。

7

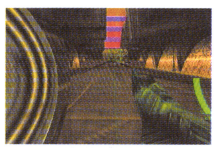
扉を開けるとスケダーたちがなだれ込んでくるので、ポッド内へ逃げ込もう。逃げ込むところを見られていなければ、物音がしなくなるまでやり過ごせる。ポッドを開けてスケダーたちがいなければ、先へ進んでクローン3号との戦闘準備だ。



←ポッドに逃げ込んで、フタを閉めて待つ。見られた場合は、ここから1体ずつ迎撃しよう。

8

扉に密着して少しだけ扉を開け、そのすき間からスレイヤーのロケットカメラを使ってクローン3号を狙おう。部屋の中で戦ったとしても、クローン3号のRランチャ攻撃をサイドステップで避け、Maulerのチャージアップ（フルチャージ）を撃ち込めば、他のクローン同様に倒せるはずだ。



←スレイヤーのロケットカメラをうまく操作すれば、クローン3号を一撃でしとめられる。



←Maulerのチャージアップ（フルチャージ）で狙い撃つ方法も有効だ。

決闘

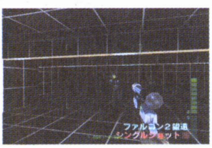
キャリントン協会のトレーニングルームで、ホログラム映像のシミュラントと決闘する。相手と背中合わせになった状態から、5歩前進すると戦闘開始だ。シミュラントたちの行動パターンを覚えれば勝利はまちがいない。

●必須任務

エージェント	アドバンスト	パーフェクト	任務
■	■	■	データダインの警備兵を倒せ
	■	■	ジョナサンを倒せ
		■	トレント・イーストンを倒せ

1

ファルコン2を装備したdD警備兵は、サイドステップしてから射撃体勢に入る。戦闘開始前から3Dスティックを左右どちらかへ入力しておけば、即座に振り向いて攻撃できるぞ。これで相手のサイドステップにも対応できるだろう。



↑その場で振り向いてファルコン2望遠を撃つだけでいい。



↑次の決闘が控えているなら、頭部を撃ち抜き、一撃ですませよう。

2

DY357マグナムを装備したジョナサンは、壁の裏側へ向かう。そこで開始直後に右を向き、壁の右端から裏へ回り込むようにしよう。ジョナサンの姿を確認したら、壁をタテにして攻撃をかわしながら倒す。



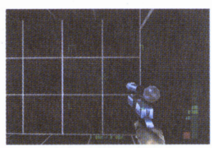
↑壁の裏側へ向かうとき、前の決闘で残ったファルコン2の弾を回収しよう。



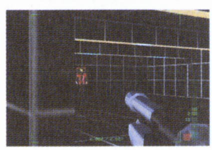
↑なるべく壁の裏側で倒す。次の決闘のとき、DY357マグナムが拾いやすくなるからだ。

3

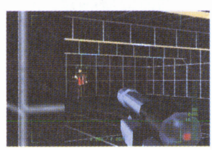
最後の相手は、DY357-LXを装備したトレント・イーストン。開始直後すぐに攻撃してくるので、その場で振り向くのはとても危険だ。まずはサイドステップで右へ移動し、壁の裏側へ回り込む。そして、上体をかたむけたりサイドステップしながら、壁の陰から攻撃できる位置を探ろう。位置さえ決まればあとは攻撃するだけだ。



←開始直後、振り向かずにサイドステップで壁の裏側へ向かう。



←壁の陰に身を隠しながら攻撃できるポジションを探っていく。



←DY357-LXは連射できないので、一瞬だけ上体をかたむけて攻撃を誘い、その直後に反撃するのも手。



Combat Simulator

最高4人のプレイヤー(人間)と
8人のシミュラント(コンピューター)で
対戦を楽しめるコンバットシミュレータ。
個人戦ができるのはもちろんのこと、
何人かずつでチームを
編成して戦うこともできるぞ!!

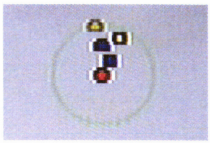
コンバットシミュレータ

【コンバットの極意】

コンバット・シミュレータで勝利をつかむには、それなりの経験とテクニックが必要。
対人間戦と、対シミュラント戦とでは多少戦術が異なってくるものの、
最低限の基本テクニックはマスターしておきたい。

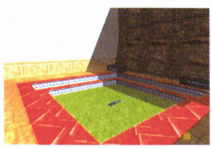
常にレーダーを確認！

対戦中に画面右上に出ているレーダーで、「相手がどの階層にいるのか」「どの方向にいるのか」を常にチェックしておこう。敵を待ちぶせする際にも必要となる基本テクニックだ。



「地形」「武器・弾薬出現ポイント」を把握せよ！

アリーナの構造を把握するのはもちろん、武器・弾薬が現れるポイントも覚えておくとベスト。弾切れになった時や、一度やられて再びバトルに参加する際に、一番近くの武器・弾薬を取りに行ける。



待ちぶせで敵を迎え撃て！

ただ、敵を追うばかりでなく、待ちぶせすることも長生きの秘訣。良い待ちぶせ場所の条件とは「その場所への進入路が少ない」「見通しが良い」「弾を避けるための障害物がある」「弾薬の出現ポイントが近くにある」の4点。これらの条件を多く満たしている場所で待ちぶせしよう。



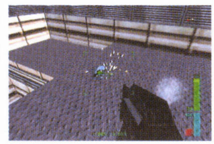
シールド出現ポイントを確保せよ！

シールド出現ポイントには、シールドが何度も出現する。つまり、ここで敵を待ちぶせしていれば、ダメージを受けてもすぐにシールドを補充することができるのだ。ただし、あまりにも敵に狙撃されるようであれば、他の場所で待ちぶせしたほうがいいことも。



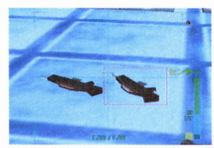
弾薬やシールドを隠す！

出現したアイテムは誰かが取らない限り再出現しない。そこで、アリーナ上に現れる弾薬やシールドを銃弾ではじいて、見つかりにくそうな場所へ移動させてしまおう。相手は出現ポイントでいくら待っても、アイテムを入手できないはずだ。



トラップを仕掛ける・見破る！

対戦中に脅威となるのは、センサー爆弾やリモート爆弾などの強力な爆発系武器。特に「センサー爆弾」を第2機能に持つドラゴンには要注意。敵がやられた時に落としたものか、センサー爆弾として設置された物か見分けがつかないのだ。K7 Avenger、時限爆弾、センサー爆弾などの第2機能「危険物発見」を使って見極めるようにしよう。



キャラクター選択で迷彩作戦！

個人設定で自分のキャラクターを選ぶとき、アリーナのカラーに合わせてキャラクターを選べば敵に見つかりにくくなる。例えば、壁や床に茶色が多く使われている「鉱山基地」なら、「CIAスパイ」といった茶色系の服を着ているキャラクターを選ぶといいだろう。ただし、レーダーで見破られてしまうのであまり過信しないように。



奇襲　ドア抜き！

カリストNの第2機能や、DY357マグナム、DY357-LXでドアを打ち抜けば、ドアの向こうにいる敵を攻撃できる。ただし、打ち抜いた際に弾道がズレるので、敵を十分ドアに引きつけておく必要がある。レーダーでドアの向こうの敵を確認したら、胴体部分に狙いをつけて撃ってみよう。



【チャレンジクリアでUNLOCK】

コンバットシミュレータの各種設定で選べる項目は、
「チャレンジ」を一定数クリアするごとに増えていく。チャレンジ自体も最初は4つしか選べないが、クリアしていけば最大30チャレンジまでプレイできるようになるぞ。

「ゲーム設定のロード」に増える項目

項目	チャレンジクリア数
アタッシュケース1	2
ピストル　一撃必殺	3
アタッシュケース2	4
トランキライザー	7
スローモーション	8
寺院　爆発系	11
スレイヤー	13
スパイクローク	16

「ルール」に増える項目

項目	チャレンジクリア数
アタッシュケース1	2
アタッシュケース2	4
ハッキング	6
オニごっこ	12

「アリーナ」に増える項目

項目	チャレンジクリア数
遺　跡	1
倉　庫	3
鉱山基地	5
寺　院	6
G5ビル	9
グリッド	11
工　場	12
別　荘	14
下水施設	16
パーキング	17
基　地	18
パビリオン	20
神　殿	22

「ウェポン」に増える項目

項目	チャレンジクリア数
ファーサイト	1
手りゅう弾	1
ショットガン	2
ファルコン2消音	3
Sドラゴン	4
ラップトップガン	5
リモート爆弾	6
トランキライザ	7
ファルコン2望遠	8
リーパー	9
スパイクローク	10
デバスター	11
センサー爆弾	12
スレイヤー	13
フェニクス	14
ブーストルピ	15
Mauler	16
カリストN	17
クロスボウ	18
RC-P120	19
DY357-LX	20
Nボム	21

「シミュラントの追加」に増える項目

項目	チャレンジクリア数
強タイプ	7
激タイプ	12
闇タイプ	24

使える「キャラクター」も増える!

上記以外にも、プレイヤーやシミュラントの顔・体のパターンが増えていく。対戦するアリーナに似た色のキャラを選べば保護色になって敵に見つかりにくくなるし、マイアンのような小柄なキャラクターは狙いにくい。よく考えて選べば戦略の一部にもなる。

「ウェポン」の項目は、ソロミッションでも増える!

ウェポンに増える項目は、チャレンジを一定数クリアする方法以外にも、ソロミッションなどで新しいウェポン・デバイスを手に入れると増えていくぞ。新しいウェポンやデバイスに出会ったら、コンバットシミュレータで使えるようになっているかチェックしてみよう。

【チャレンジ・全リスト】

決められたルールでコンピュータと戦うモード。
全部で30個のチャレンジが用意されている。
最初は4つだけだが、クリアしていくごとに
チャレンジの数が増えていくぞ。
参加人数が多いほど難易度が上がるが
ここではひとりで攻略するためのデータを紹介しよう



←チャレンジも最高4人まで参加することができる。チャレンジの下についている「☆」は、何人でそのチャレンジをクリアしたのかを示しているのだ。

Challenge 01

P.128

アリーナ	スケダー
ルール	コンバット
制限時間	5分
目標得点	4点
敵タイプ	新人×1

●使用武器
ファルコン2
CMP150
Sライフル
DY357マグナム
ドラゴン

射撃精度の低い新人タイプがひとりずつしか現れないので、簡単にクリアできるはず。「スケダー」は難易度のとても高い"チャレンジ30"の舞台にもなるので、地形をよく把握しておこう。

Challenge 02

P.144

アリーナ	エリア52
ルール	コンバット
制限時間	5分
目標得点	6点
敵タイプ	新人×1

●使用武器
無し
ファルコン2
サイクロン
ドラゴン
Rランチャ

シミュラントの射撃能力は低いものの、Rランチャは強力。狙いが外れたとしても、爆発に巻き込まれればダメージを受けるぞ。自分がRランチャを使うなら、見通しの良い通路か広い空間で、第2武器モードの「ロックオン」にして攻撃しよう。

Challenge 03

P.130

アリーナ	パイプ
ルール	コンバット
制限時間	5分
目標得点	8点
敵タイプ	新人×2

●使用武器
MagSec 4
CMP150
時限爆弾
ドラゴン
AR34

敵はふたりになるが、レベルの低い新人タイプだけなので苦戦することはない。ただし、地下フロアの穴に落ちないよう注意しよう。1点減点になってしまうのだ。

Challenge 04

P.128

アリーナ	スケダー
ルール	陣取り
制限時間	10分
目標得点	4点
敵タイプ	弱×1

●使用武器
MagSec 4
CMP150
ドラゴン
K7 Avenger
シールド

ある程度武器を集めたら、レーダー上の緑色の四角いアイコン(陣)へ向かおう。陣取りのタイムカウントが始まっても油断は禁物。常にレーダーから目を離さず、敵がどの方向からやって来るかチェックするのだ!!

Challenge 05

P.156

アリーナ	遺跡
ルール	コンバット
制限時間	10分
目標得点	10点
敵タイプ	弱×1

●使用武器
サイクロン
手りゅう弾
AR37
ファーサイト
シールド

ファーサイトを早めに手に入れ、なるべく窓や進入路の少ない場所へ移動。ファーサイトの第2武器モード「サーチ」を使ってドンドン倒せば、特に手こずるチャレンジではない。

Challenge 06

P.144

アリーナ	エリア52
ルール	アタッシュケース1
制限時間	10分
目標得点	6点
敵タイプ	新人×4

●使用武器
CMP150
DY357マグナム
ショットガン
K7 Avenger
シールド

敵シミュラントの数は4人と多いが、全員新人タイプ。アタッシュケースを手に入れたら、武器3が配置されているシャッターのある小部屋で待ちぶせするのがおすすめ。

Challenge 07 P.138

アリーナ	倉庫
ルール	陣取り
制限時間	10分
目標得点	5点
敵タイプ	弱×1

●使用武器
- ファルコン2消音
- MagSec 4
- サイクロン
- 手りゅう弾
- シールド

一撃必殺のオプションがついているので、どんな武器でも1発当たれば即死。シールドを装備しておけば、1発だけは耐えることができる。陣取りのタイムカウントが始まったら、敵の侵入を警戒しよう。

Challenge 08 P.128

アリーナ	スケダー
ルール	アタッシュケース2
制限時間	10分
目標得点	9点
敵タイプ	弱×1

●使用武器
- MagSec 4
- K7 Avenger
- ショットガン
- Sドラゴン
- シールド

まずは敵のアタッシュケースを取りに行こう。その間、自分のケースを取られてしまったら、レーダーをチェックして帰りがけに敵を倒す。自基地にケースを持ち帰れば、1回につき3ポイントゲットだ。

Challenge 09 P.132

アリーナ	鉱山基地
ルール	コンバット
制限時間	10分
目標得点	10点
敵タイプ	並×1

●使用武器
- ファルコン2
- DY357マグナム
- 時限爆弾
- ラップトップガン
- ファーサイト

どの武器も一撃必殺のコンバットルール。攻撃には、ファーサイトの「サーチ」や、ラップトップガンの第二武器モード「自動機銃」を使おう。設置場所付近に隠れていれば、近づいてきたシミュラントを自動機銃が倒してくれる。

Challenge 10 P.154

アリーナ	寺院
ルール	ハッキング
制限時間	10分
目標得点	3点
敵タイプ	並×1

●使用武器
- CMP150
- サイクロン
- リモート爆弾
- AR34
- シールド

目標得点は3点なので、2回ハッキングに成功すればクリア。敵シミュラントはそれほど強くない。武器と弾薬を十分用意し、ハッキング中に襲われたら中断して応戦。再びハッキングすれば余裕でクリアできる。

Challenge 11 P.156

アリーナ	遺跡
ルール	陣取り
制限時間	10分
目標得点	10点
敵タイプ	強×1

●使用武器
- MagSec4
- トランキライザ
- ショットガン
- K7 Avenger
- シールド

まず、K7 Avengerとシールドを取りに行こう。陣取りが完了して、次の陣に移動するときにはシールドメーターをチェック。減っているなら再度シールドを補充する。あとはひたすら陣取りあるのみだ。

Challenge 12 P.128

アリーナ	スケダー
ルール	コンバット
制限時間	10分
目標得点	3点
敵タイプ	強×1

●使用武器
- ファルコン2望遠
- Sライフル
- ショットガン
- Sドラゴン
- シールド

スローモーションという条件付きの対戦。相手は思考レベル、射撃精度ともに高い強敵なのでシールドは必需品。ショットガンやSドラゴンを手に入れたら、シールドの現れるポイント付近で待ちぶせしよう。

Challenge 13 P.134

アリーナ	G5ビル
ルール	コンバット
制限時間	10分
目標得点	10点
敵タイプ	並×1

●使用武器
- ファルコン2消音
- トランキライザ
- ラップトップガン
- 手りゅう弾
- リーパー

一撃必殺のコンバットルール。ファルコン2消音かラップトップガンを装備し、バルコニーのある武器出現ポイント[2]で待ちぶせ。あとは寄ってくる敵シミュラントを狙い撃てば楽勝。

Challenge 14 P.144

アリーナ	エリア52
ルール	アタッシュケース2
制限時間	10分
目標得点	10点
敵タイプ	並×2

●使用武器
- サイクロン
- Sドラゴン
- K7 Avenger
- ファーサイト
- スパイクローク

安全策としてファーサイトを取っておこう。第2武器モード「サーチ」を使えば、自分のアタッシュケースを取られても敵を遠距離から狙撃することが可能だ。

Challenge ▸▸▸▸▸▸ 15 P.140

アリーナ	グリッド
ルール	アタッシュケース1
制限時間	10分
目標得点	10点
敵タイプ	並×1　新人×1

●使用武器
MagSec4
ドラゴン
ショットガン
デバスター
シールド

ふたりのシミュラントは、デバスターを好んで使ってくる。こちらもすぐにデバスターを取りに行き、対抗しよう。ケースを取った後は、敵を待ちぶせして倒すのだ。

Challenge ▸▸▸▸▸▸ 16 P.158

アリーナ	工場
ルール	コンバット
制限時間	10分
目標得点	10点
敵タイプ	激×1

●使用武器
ファルコン2
K7 Avenger
Sドラゴン
センサー爆弾
シールド

レーダーなしのコンバットルール。相手は激タイプなので非常に強いぞ。まず、センサー爆弾を手に入れ、床がグレーになっている武器出現ポイント3の部屋の扉に爆弾を設置。あとは敵が来るのを待てばいい。これをくり返してクリアしよう。

Challenge ▸▸▸▸▸▸ 17 P.154

アリーナ	寺院
ルール	陣取り
制限時間	10分
目標得点	10点
敵タイプ	激×1

●使用武器
DY357マグナム
AR34
リーパー
スレイヤー
シールド

敵はスレイヤーの「ロケットカメラ」を好んで使ってくる。この弾はレーダーに映らないので、敵が遠くにいる場合も目視で警戒しよう。相手に陣取りされた場合は、こっちがロケットカメラを放って攻撃だ。

Challenge ▸▸▸▸▸▸ 18 P.150

アリーナ	別荘
ルール	陣取り
制限時間	10分
目標得点	10点
敵タイプ	激×1　新人×1

●使用武器
ファルコン2
フェニクス
トランキライザ
ラップトップガン
シールド
スパイクローク

まずは、ラップトップガンとシールドを入手。相手が陣取りしているなら、遠くからラップトップガンを投げ入れ自動機銃に戦わせよう。自分が陣取りを開始するときは、敵が近づいてくる方向へ自動機銃を設置。この方法をくり返して攻略しよう。

Challenge ▸▸▸▸▸▸ 19 P.134

アリーナ	G5ビル
ルール	コンバット
制限時間	10分
目標得点	10点
敵タイプ	強×1　弱×1

●使用武器
ファルコン2消音
トランキライザ
ラップトップガン
手りゅう弾
リーパー

相手はかなりの強敵。攻撃するには、進入路が少ない場所でファーサイトの「サーチ」を使うといい。また、敵が曲がってくる動きを予想して、通路の角にRランチャを発射するのも有効だ。はち合わせになるとやられやすいので、爆風で倒そう。

Challenge ▸▸▸▸▸▸ 20 P.136

アリーナ	下水施設
ルール	コンバット
制限時間	10分
目標得点	10点
敵タイプ	強×1

●使用武器
Mauler
ファルコン2
MagSec4
DY357マグナム
シールド

一撃必殺のコンバットルール。MagSec4かファルコン2を取った後、最上階のシールドを取りに行く。また、仲間のシミュラントには「守れ」と命令しておこう。あとはレーダーを確認しながらの持久戦。敵は強いので、自分から攻撃しに行かないこと。

Challenge ▸▸▸▸▸▸ 21 P.140

アリーナ	グリッド
ルール	ハッキング
制限時間	10分
目標得点	10点
敵タイプ	強×1

●使用武器
Mauler
リーパー
ショットガン
カリストN
スパイクローク

スパイクロークを6つ（120秒分）集める。その後、倒されないようにデータリンカを手に入れ、PCの前でハッキング開始。すぐにスパイクロークも作動させる。そのまま間を開けずにどんどんハッキングしていけば、簡単に10点取ることができるぞ。

Challenge ▸▸▸▸▸▸ 22 P.146

アリーナ	基地
ルール	アタッシュケース1
制限時間	10分
目標得点	10点
敵タイプ	激×1　並×1

●使用武器
ファルコン2
Sライフル
クロスボウ
K7 Avenger
シールド

一撃必殺ルール。まず、K7 Avengerを手に入れよう。その後アタッシュケースを取ったら敵を待ちぶせ。1階南側の武器出現ポイント5なら、シールドを取りつつ応戦できる。

Challenge 23 P.156

アリーナ　遺跡
ルール　コンバット
制限時間　10分
目標得点　2点
敵タイプ　強×2

●使用武器
MagSec4
手りゅう弾
ラップトップガン
RC-P120
シールド
ブーストピル

シールドとRC-P120、そして十分な銃弾を補給して待ちぶせ。レーダーを確認して敵が近づいてきたらRC-P120の「スパイクローク」で迎撃しよう。手りゅう弾の「センサーピンボール」をいくつかの通路に放ち、自分は安全な場所で待つのも手。

Challenge 24 P.148

アリーナ　パビリオン
ルール　アタッシュケース2
制限時間　無制限
目標得点　9点
敵タイプ　弱×4

●使用武器
CMP150
トランキライザ
デバスター
Sドラゴン
DY357-LX

シミュラントたちは、3階のDY357-LXを取りに行く。こちらも手に入れたいが、いきなり行くと混戦になるので少し間をおこう。DY357-LXを装備したらムダ弾を撃たず、必ず命中させるつもりで相手陣地に突撃。アタッシュケースを奪おう。

Challenge 25 P.132

アリーナ　鉱山基地
ルール　コンバット
制限時間　3分
目標得点　10点
敵タイプ　激×1、強×1

●使用武器
Mauler
Nボム
K7 Avenger
ファーサイト
スパイクローク

ファーサイトと弾薬を取ったら、スパイクロークの出現ポイントまで素早く移動。ファーサイトの「サーチ」で敵を倒し、相手よりポイントが上回ったらスパイクロークで姿を消す。再出現するスパイクロークを取り続け、3分間隠れていれば勝利だ。

Challenge 26 P.142

アリーナ　神殿
ルール　陣取り
制限時間　10分
目標得点　10点
敵タイプ　激×1　強×1

●使用武器
ファルコン2
Mauler
サイクロン
ラップトップガン
リーパー

敵がとにかく強いため、ラップトップガンの「自動機銃」の力を借りよう。スタートしたらラップトップガンを取りに行き、陣が出現したらそこへ設置。敵が陣取りしている場合は、敵に見つかることなく設置するのがポイントだ。

Challenge 27 P.136

アリーナ　下水施設
ルール　ハッキング
制限時間　10分
目標得点　10点
敵タイプ　激×1

●使用武器
ファルコン2
MagSec4
CMP150
Rランチャ
シールド

どうしても勝てない場合の奥の手を紹介しよう!　チャレンジは引き分けでもクリアになる。敵シミュラントに1度もハッキングさせなければ、0対0でクリアできるのだ。CMP150などを装備し、ハッキング中のシミュラントを10分間ジャマしてみよう。

Challenge 28 P.150

アリーナ　別荘
ルール　アタッシュケース2
制限時間　10分
目標得点　9点
敵タイプ　闇×2

●使用武器
ファルコン2
ファルコン2消音
DY357マグナム
AR34
ショットガン

AR34は必須!!　敵もAR34をめざして来るが、なんとしても先に手に入れたいところ。その後、敵のケースを奪おう。スタート時の配置にもよるが、うまくいけば1、2回は先制できるはずだ。敵陣地にAR34が配置されている場合、クリアはむずかしい。

Challenge 29 P.134

アリーナ　G5ビル
ルール　コンバット
制限時間　10分
目標得点　10点
敵タイプ　闇×2

●使用武器
ファルコン2
サイクロン
DY357マグナム
CMP150
ドラゴン

サイクロンを装備して袋小路で待ちぶせ、敵を倒す。敵が落としたドラゴンを拾ってセンサー爆弾として設置……これをくり返そう。なお、ときどき敵が警戒して動かなくなることがある。引き分けか優勢なら、ボタン操作をせずに時間切れを待とう。

Challenge 30 P.128

アリーナ　スケダー
ルール　陣取り
制限時間　10分
目標得点　10点
敵タイプ　闇×2

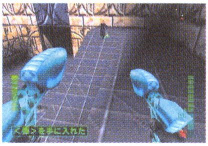
●使用武器
ファルコン2
ファルコン2望遠
MagSec4
Mauler
DY357マグナム

仲間にはそれほど期待できないが、基本命令は「守れ」、陣取りを始めたら「陣をキープ」。敵は強いので、Maulerのチャージアップでしとめたい。陣取りを阻止できないと思ったら、ムリをせず次に現れた陣へ急行して待ちぶせしよう。

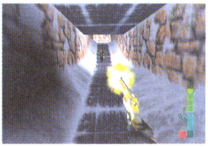
スケダー

スケダーの神殿を模したアリーナ。それほど複雑な構造ではないので、比較的戦いやすい場所だ。自分の移動操作や、武器の取り扱いの練習にも適している。

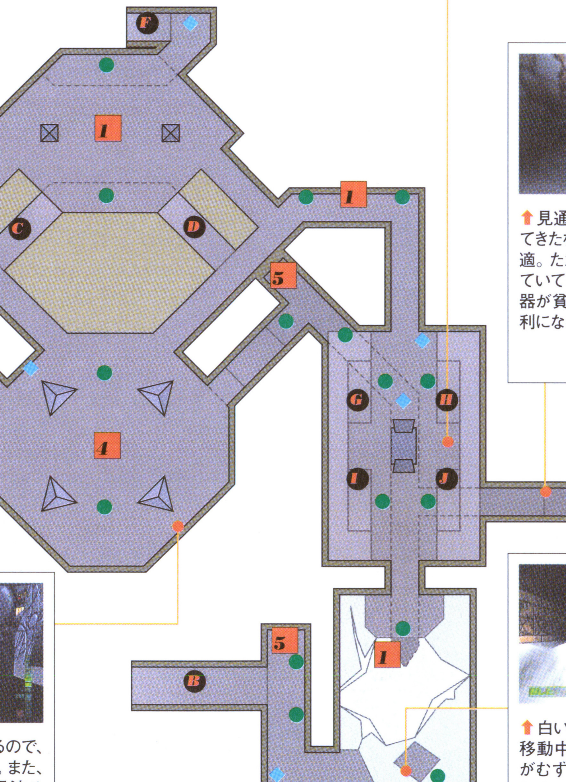
1階



⬅この部屋で戦う場合は、四方にのびている通路の角などに身を隠して迎え撃とう。スロープ上段は、タテになる障害物がなく危険だ。



⬆見通しが良く、通路に入ってきた相手を狙い撃つのに最適。ただし、行き止まりになっていて逃げ場がないため、武器が貧弱な場合はかえって不利になる。





⬆4本の大きな柱があるので、これをタテにして戦おう。また、2階部分は下のフロア見渡せるいい狙撃ポイントだ。



⬆白い地面は起伏が激しく、移動中に照準を合わせるのがむずかしい。タイルが露出している平たんな場所で相手を待ちぶせするのがベスト。

 ●…弾薬出現位置 ◆…プレーヤー再出現位置

ウエポン出現位置	1	2	3	4	5
チャレンジ1	ファルコン2	CMP150	Sライフル	DY357マグナム	ドラゴン
チャレンジ4	MagSec4	CMP150	ドラゴン	K7Avenger	シールド
チャレンジ8	MagSec4	K7Avenger	ショットガン	Sドラゴン	シールド
チャレンジ12	ファルコン2望遠	Sライフル	ショットガン	Sドラゴン	シールド
チャレンジ30	ファルコン2	ファルコン2望遠	MagSec4	Mauler	DY357マグナム

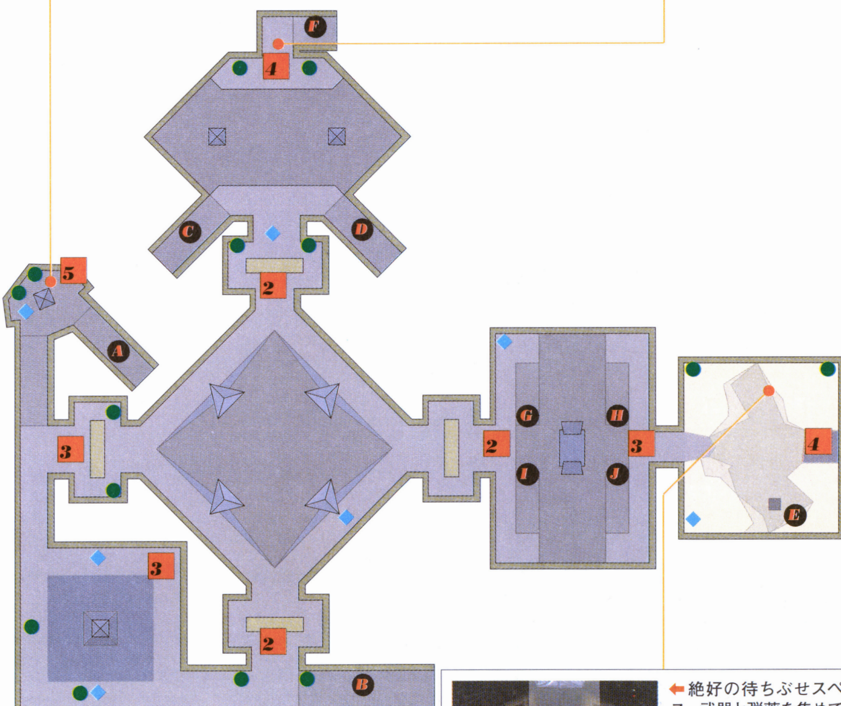
2階



←このあたりに立って壁を背にすれば、ふたつの通路を見渡せる。コーナーのくぼみや柱といった弾避けになる障害物や、弾薬出現ポイントもあるので心強い。



←下のフロアーや、向かい側のバルコニーにいる敵を狙うのに最適な場所。このバルコニーに来るための道はひとつだけなので、敵が来てもラクに迎撃できる。





←絶好の待ちぶせスペース。武器と弾薬を集めて来たら、入口に狙いをつけておこう。相手を撃ちもらしてしまっても、床に開いている㋱の穴から脱出できる。

パイプ

データダイン社の地下研究所に似たアリーナ。最大の特徴は、落ちれば確実に死が待っている地下フロアの穴……。できることならあまり近づきたくない場所だ。

ウエポン出現位置	1	2	3	4	5
チャレンジ3	MagSec4	CMP150	時限爆弾	ドラゴン	AR34

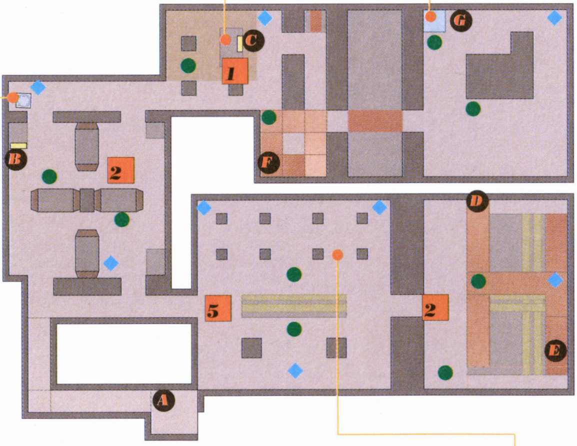
1階

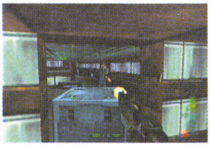


←地下1階からのぼってくる方法はふたつのハシゴだけ。地下から来る敵を待ちぶせするなら、レーダーでどちらのハシゴに近づいているか確認し、狙い撃とう!



←リフトが上下している角に背を向けて立っていれば、降りてきたリフトはプレイヤーをすり抜ける。敵が来るのを警戒しながら、リフトに乗れるのだ。





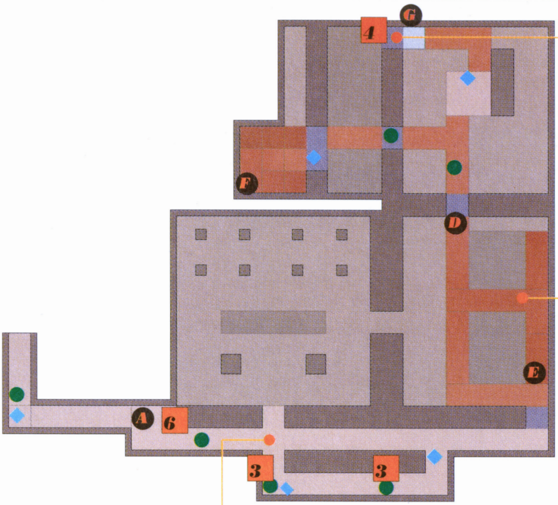
←銀色のコンテナを動かして、この通路と隣の部屋をつなぐ入口部分に置こう。通路への進入路をひとつ減らせる上、弾避けの障害物としても使うことができる。



←床に開いた穴から、地下フロアを見渡して狙撃。武器の出現ポイントがあるのも心強い。ただし、2階通路から攻撃されないよう、レーダーのチェックも忘れずに。

 ●…弾薬出現位置 ◆…プレーヤー再出現位置

2階





⬆ここへ来るためには横のリフトを使うか、隣の部屋からやってくるしかない。近づいてくる敵の動きをレーダーで確認し、狙撃するのにいいポイントだ。

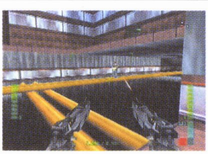


⬅下のフロアをチェックして狙撃する。この通路は見通しが良く、撃ちもらした敵が上がってきた場合も落ち着いて迎え撃つことができる。

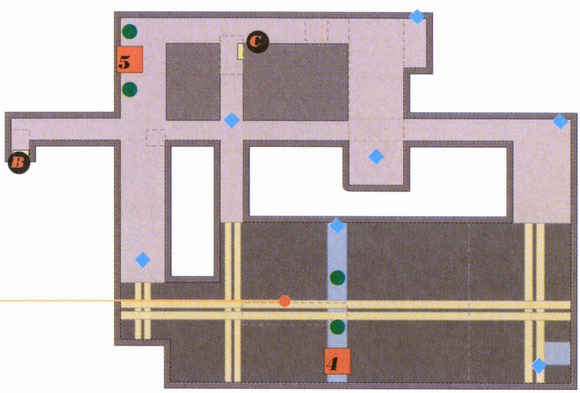


⬅ここから赤い格子の通路を渡る敵を狙撃。通路が坂になっているため、相手は自分に狙いをつけにくいのだ。撃ちもらしたら後ろの通路に戻り、体勢を立て直す。

地下1階



⬆パイプから落ちると、自殺点で-1点になってしまうので慎重に。渡っている最中に攻撃を受けるとやっかいなので、ここを通過するときはレーダーで周囲を確認しよう。

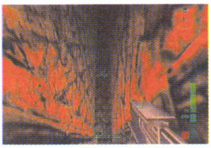


●マップ出現条件
チャレンジを5個クリア

鉱山基地

広大なアリーナで見通しの良い場所が多いため、遠距離からの狙撃ポイントがいくつも存在する。敵の姿が見えなくても気が抜けないアリーナだ。

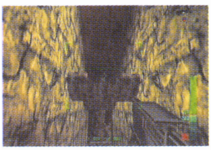
1階



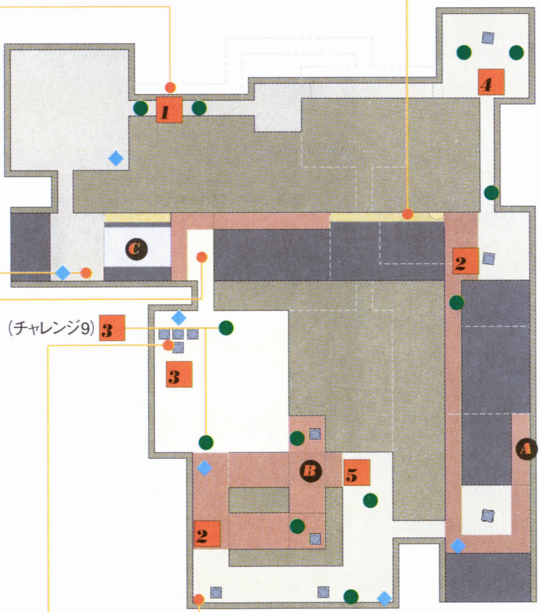
⬅見通しの良い通路なのでつい待ちぶせをしたくなるが、この通路は2階部分から丸見え。レーダーを確認して2階に敵がいる場合は、このあたりをウロウロするのは危険だ。

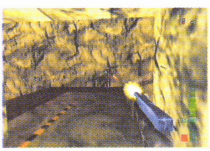


⬅黄色いパイプの上を移動。縦にのびたパイプをのぼり、武器2がある足場へ渡ろう。下に落ちると即死なので、狙撃されないようレーダーに気をくばること。

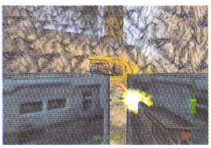


⬆ここから上層部の足場にいる敵を狙撃するのは、足場がジャマでむずかしい。リフトを使って、できるだけ上部に行った方が有利だ。

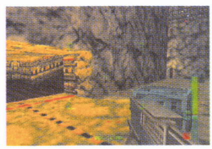




⬆上下するリフトの中間地点にある足場なだけに人通りも多く、待ちぶせするにはいい場所。人通りの多いリフト側だけでなく南側の部屋からやってくる敵にも気をくばろう。



⬅壁を背にして、コンテナを自分を囲むように移動させれば簡易要塞のできあがり。しゃがめばより弾が当たりにくくなる。ただし、爆発系の武器には弱いので注意。



⬅角を陣取って前方を向くと、ここへ来るための通路3つをまとめて確認できる。レーダーと合わせて見ることで、どこから攻められても素早い対応が可能だ。

 ●…弾薬出現位置 ◆…プレーヤー再出現位置

ウエポン出現位置	1	2	3	4	5
チャレンジ9	ファルコン2	DY357マグナム	時限爆弾	ラップトップガン	ファーサイト
チャレンジ25	Mauler	Nボム	K7 Avenger	ファーサイト	スパイクローク

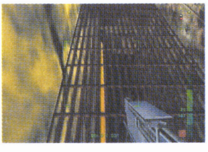
2階



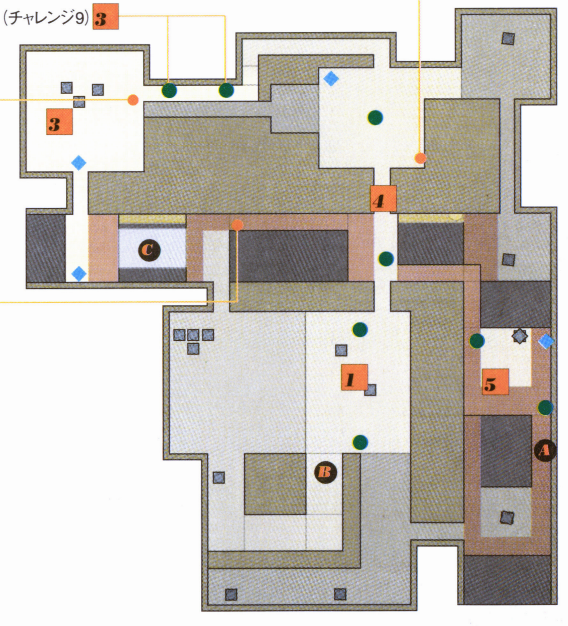
←1階の長い通路を通る敵や、奥の足場にいる敵を狙える絶好の狙撃ポイント。ここへ来るための入口はふたつしかないので、迎撃もしやすい。



←角を背にすれば、ここへの入口ふたつをカバーできる。戦いが不利だと思ったら、左右の崖から飛び降りて1階に脱出しよう。



↑赤い格子の通路で下が透けている場合、弾を貫通させられる。ここでも、下の黄色いパイプを通過する敵を撃つことが可能だ。

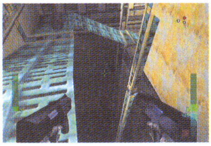


●マップ出現条件
チャレンジを9個クリア

G5ビル

複雑な構造のふたつの建物が、4本の歩道橋で結ばれている。この橋には手すりがついていないため、落ちると死が待っている。渡るときは細心の注意が必要だ。

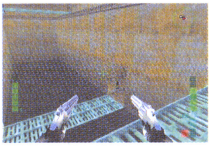
メインフロア



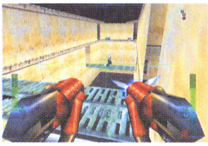
⬅見落としがちなのが、ここに開いている穴。手すりのないスロープの上部から落下すると即死だ。通過するときは、移動中に攻撃されないよう周囲に敵がいないか確認しよう。



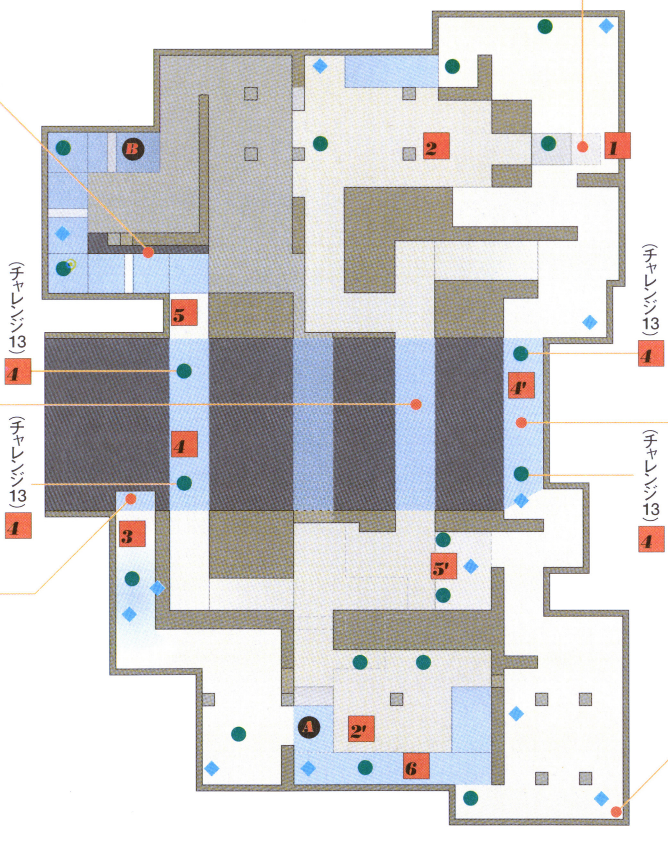
⬅敵に追われている場合は、壁に向かって穴へ飛び降り、着地後すぐに後退。これで穴から降りてきた敵を、すかさず背後から攻撃できる。



⬆3本の橋を飛び降りていけば、近道をしたり敵から逃げることができる。着地時にスティックをニュートラルにするか、少し手前に引いて勢いを止めよう。



⬆この窓から、2つの建物を結ぶ橋のうち3本を見渡せる。弾薬の出現ポイントがあり、進入路もひとつしかないので、敵に攻め込まれてもラクに対応できる。

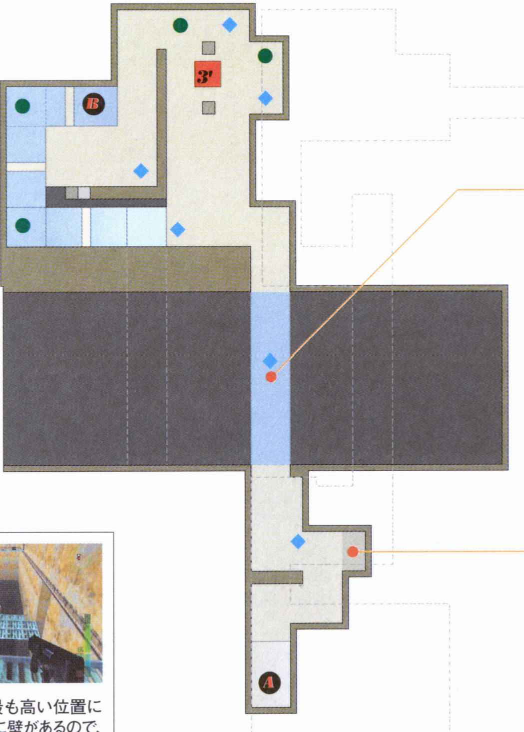


●…弾薬出現位置 ◆…プレーヤー再出現位置

ウエポン出現位置	1	2	3	4	5	6
チャレンジ13	ファルコン2消音	トランキライザ	ラップトップガン	手りゅう弾	リーパー	ファルコン2消音
チャレンジ19（'なし）	CMP150	ショットガン	ショットガン	Rランチャ	シールド	ブーストピル
〃 （'あり）	—	CMP150	Rランチャ	ファーサイト	ファーサイト	—
チャレンジ29	ファルコン2	サイクロン	DY357マグナム	CMP150	ドラゴン	ファルコン2

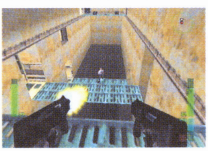
※チャレンジ13・29では、ウェポン出現位置の数字に「'」があってもなくても同じウェポンが出現する。

下層フロア

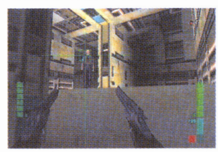




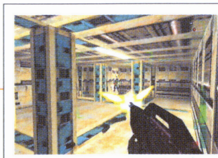
↑武器出現ポイント3近くの窓にいる敵は、ここから倒すのがオススメ。相手からはこの橋が見えないので、気づかれずに狙い撃つことが可能なのだ。



↑4本のうち最も高い位置にある橋。側面に壁があるので、壁を背にすれば落下する心配もない。他の3つの橋を渡る敵を狙撃しよう。



↑このくぼみでしゃがむと、相手から見つかりにくい。茶系の服を着ているキャラクターを選べばさらに効果倍増。ただし、逃げ場がないので頭部を狙って一撃で倒したい。



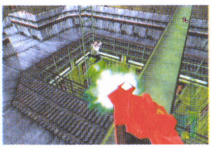
←角を背にして、ふたつの入口から侵入してくる敵を待ちぶせ。部屋の小窓からは、下のフロアにとどまっている敵を狙撃することも可能だ。

●マップ出現条件
チャレンジを16個クリア

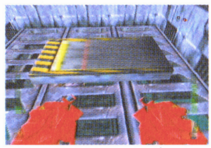
下水施設

たくさんの階段と複雑な通路で、アリーナの構造がわかりづらい。部屋のスミを照らす4色の照明など、目印を利用してマップを把握しよう。

1階



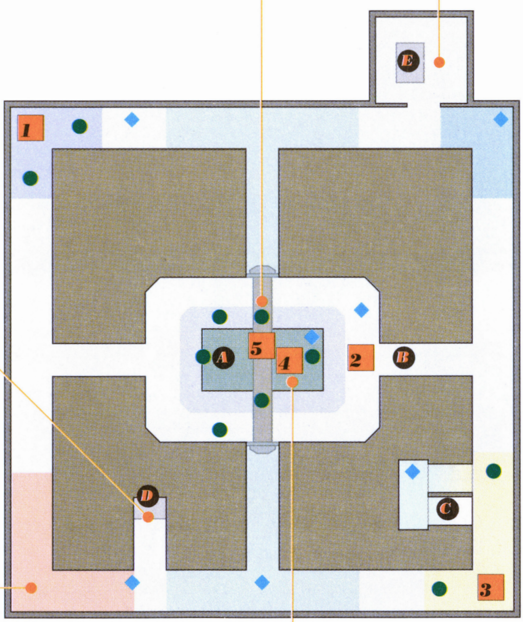
⬅下のフロアにいる敵や、正面にあるハシゴを登ってくる敵を狙撃できるポイント。ながめはいいものの、背後から接近する敵に気づきにくい。レーダーを見て警戒しよう。

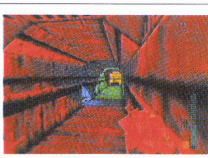


⬅このリフトは壁に接していない。降りてくる場所を確認しなければならないので少々乗りにくいぞ。敵に追われている場合、ここを脱出路にするのは避けたほうがいい。

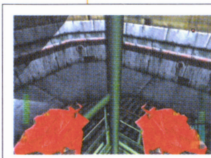


⬆エレベーターの下で待機。エレベーターに乗って降りて来る敵を狙撃しよう。デバスターやSドラゴンがあれば、直接上層に打ち込んで攻撃してもいいだろう。





⬅四隅が色分けされているので、目印として使える。相手が1階にいるなら、相手画面に映った色を見てどこにいるかを判断しよう。

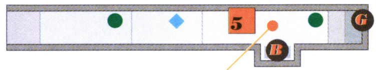


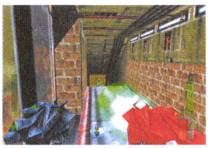
⬅4の武器は2階からハシゴで降りてくるか、武器5のあるパイプから飛び降りて取ろう。戻るときはハシゴを使う。2階まで登ってもいいが、途中で1階に飛び移ることも可能。

 ●…弾薬出現位置　◆…プレーヤー再出現位置

ウエポン出現位置	1	2	3	4	5
チャレンジ20	Mauler	ファルコン2	MagSec4	DY357マグナム	シールド
チャレンジ27	ファルコン2	MagSec4	CMP150	Rランチャ	シールド

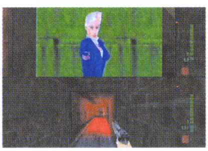
3階



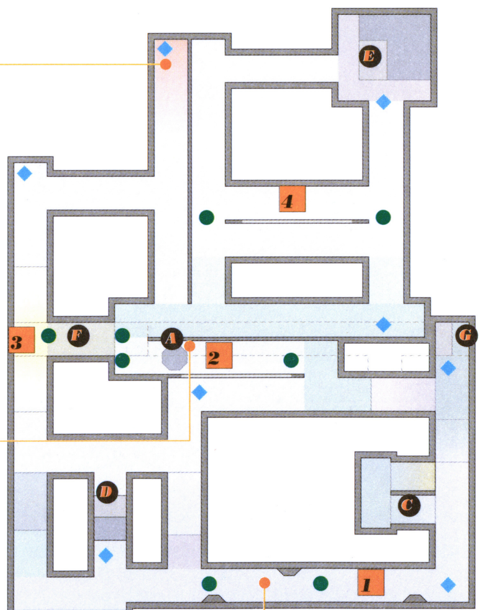


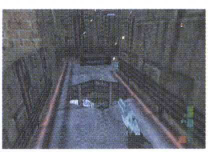
←見通しのよい通路に進入口がふたつある、このアリーナの中でもオススメの待ちぶせスポット。脱出路に使える通気ダクトは、1階中央の部屋へつながっている。

2階



↑チーム戦で赤チームのときは、赤い照明でカモフラージュできる。ただし行き止まりなので、強力な武器を持っていないときは追いつめられると危険。





↑穴は1階中央の水槽につながっていて、4の武器を取りに行くときや脱出路として使える。全速力で前進すれば、穴の上を通過することもできる。



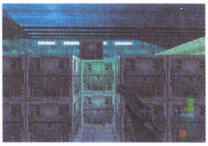
←この通路で戦うなら、3つの出っぱりを弾避けとして使おう。人ひとり隠れるのがやっとだが、相手からは見つかりにくく、待ちぶせにも使える。

●マップ出現条件
チャレンジを3個クリア

倉庫

大量のコンテナが積まれた倉庫。積み荷の中に通路があったり、積み荷の上に登れたりするのを見落としがちだ。よく観察して、バトルに活用しよう。

ウエポン出現位置	1	2	3	4	5
チャレンジ7	ファルコン2消音	MagSec 4	サイクロン	手りゅう弾	シールド

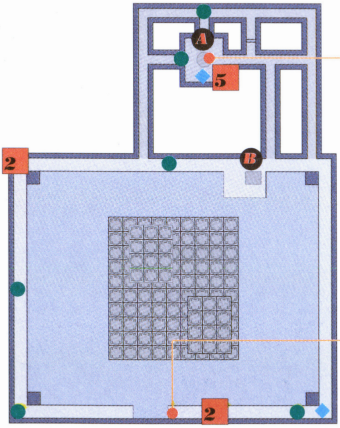


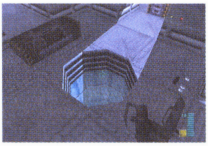
部屋の四隅にあるコンテナに登れば、弾薬などが手に入る。コンテナがくぼんでいる所へ入り込み、スティックを上に倒してみよう。



通路の中に武器出現ポイントがある。弾薬を補給しながら、入ってくる敵を迎撃することができるぞ。ただし、進入口が四方にあるので、複数の敵に包囲されるとつらい。

中央倉庫3階





穴は1階に通じている。レーダーで1階の敵の位置を予測し、デバスターなどの爆発系の武器を撃ち込んで奇襲をかけよう。飛び降りれば脱出路としても使える。



通路がとぎれている部分を全速力で進めば、反対側の通路についているハシゴへ飛び移れる。追われているなら下に降り、弾を取りに行くなら渡る。状況に合わせて選択しよう。

●…弾薬出現位置 ◆…プレーヤー再出現位置

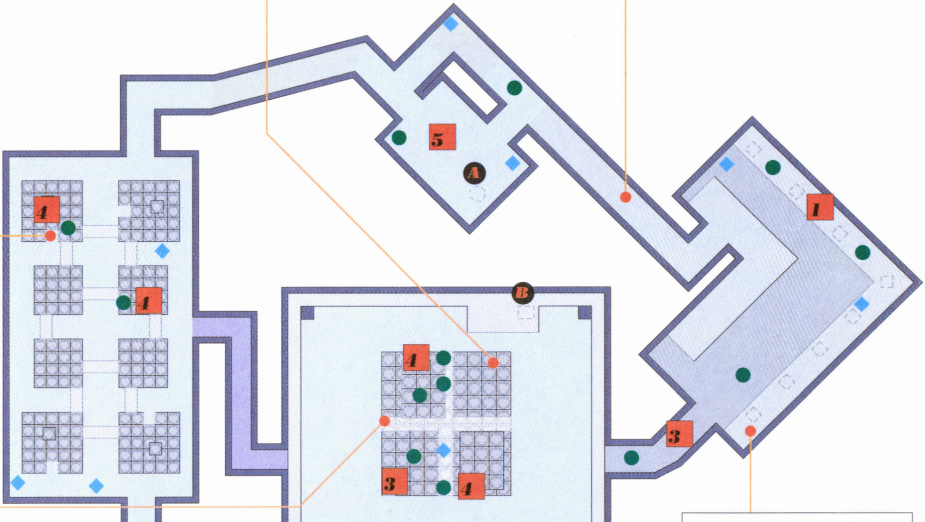
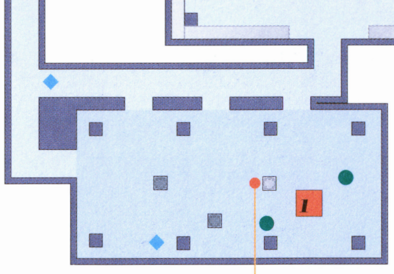
メインフロア

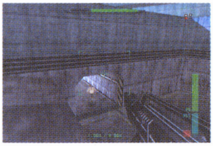


⬅下のフロアを見渡せる狙撃スポット。飛び降りたり、部屋の周囲の足場に飛び移れば脱出もラクだ。武器出現ポイント3のそばにあるハシゴを使って、ここへ上がろう。



⬅倉庫の中でもっとも長い、まっすぐな通路。見通しが良いので待ちぶせするにはもってこいだが、敵に追われている場合は別。ここへ逃げ込むのは危険だ。

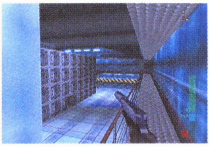





⬆このハシゴをのぼった上部もいい狙撃ポイント。このエリアへの通路はふたつだけなので迎撃しやすいのだ。となりの倉庫からやって来る敵などを狙おう。



⬅白いコンテナはホバーコンテナ。運んでいる間は弾避けになり、放せば地面を滑るように飛んでいく。センサー爆弾をつけて、相手に向かって放つという手も使える。



⬅中央倉庫では、なるべく上部へ上がったほうが戦闘に有利。部屋の周囲の通路で戦うなら、四隅にある柱を弾避けとして使おう。

Challenge▶▶▶▶▶▶ 15·21

●マップ出現条件
チャレンジを11個クリア

グリッド

ソロ・ミッションでは侵入することの無かった、G5ビルの一部だ。大きなふたつの部屋での戦闘がメインになるが、生き残るにはそこにある柱の使いかたがポイントになる。

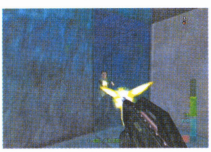
1階



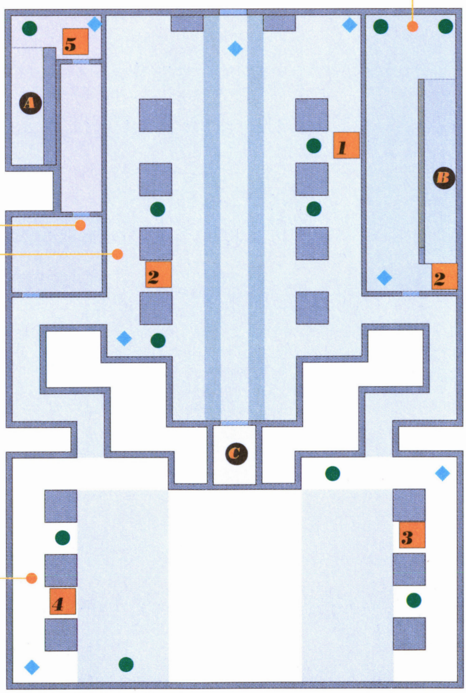
←中で待ちぶせして、相手が扉を開けたところを狙い撃とう。ただし、ふたつの扉を開けるのに手間取るので、敵に追われているときにここを通過するのは避けたほうが無難。

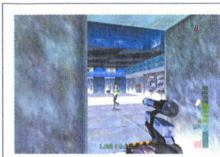


←壁を背にすると、2階への通路と1階フロアの扉を同時に見ることができる。ここで待ちぶせすれば、どちらから敵が来ても狙い撃つのがカンタンだ。



↑広間にある柱は、弾避けのタテとして使おう。銃撃戦が始まったときはもちろんのこと、エレベーターを呼んだとき、到着するまでの間隠れるのに都合がいい。





↑ここも大きな柱に隠れながら、広間に出てきた相手を狙撃。2階から狙われても、柱の陰に隠れていれば安全だ。

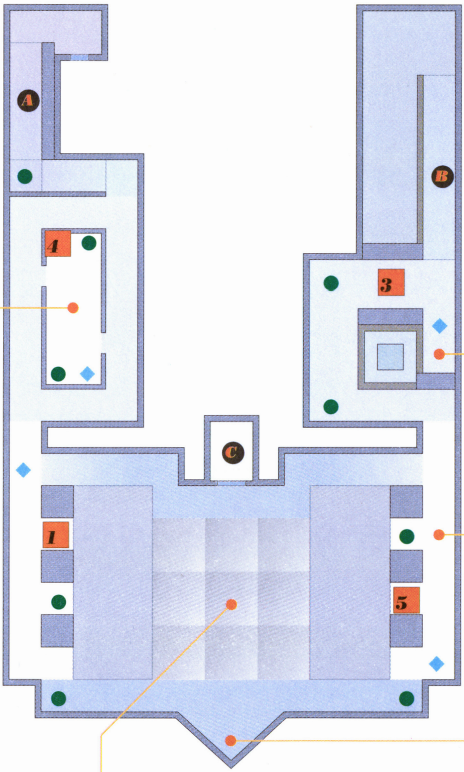
●…弾薬出現位置　◆…プレーヤー再出現位置

ウエポン出現位置	1	2	3	4	5
チャレンジ15	MagSec4	ドラゴン	ショットガン	デバスター	シールド
チャレンジ21	Mauler	リーパー	ショットガン	カリストN	スパイクローク

2階

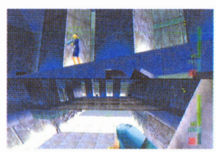


⬅周囲がガラス張りになっていて、外から丸見え。必要な武器を取ったらすぐに退散しよう。しゃがんで移動すれば、多少は見つかりにくくなる。





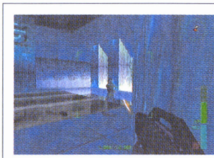
⬆行き止まりの通路だが、1階から階段を上がってくる敵を待ちぶせできる。左側から来る敵をレーダーで確認するのも忘れずに。



⬆柱は隠れる場所や弾避けとして便利だが、床が白くライトアップされているとプレイヤーは目立ってしまう。2階から狙撃するときも気を抜くべからず。



⬅ガラスの上にいる敵は、ガラスを割って下のフロアに落とすことができる。下からガラス越しに狙いにくいならドンドン割ろう。ガラスは時間がたつと修復される。



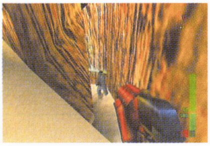
⬅V字形のくぼみは、なかなかの弾避けポイント。この付近で狙撃されたときは、ここで体勢を立て直そう。2階の柱のすき間から死角になっているので、狙われる心配がない。

●マップ出現条件
チャレンジを22個クリア

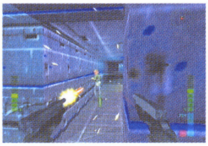
神殿

スケダーの神殿の内部を模したアリーナ。特に気をつけなければならないのは、壊れかかっている扉だ。開くスピードが遅く、途中で止まってしまうこともあるぞ。

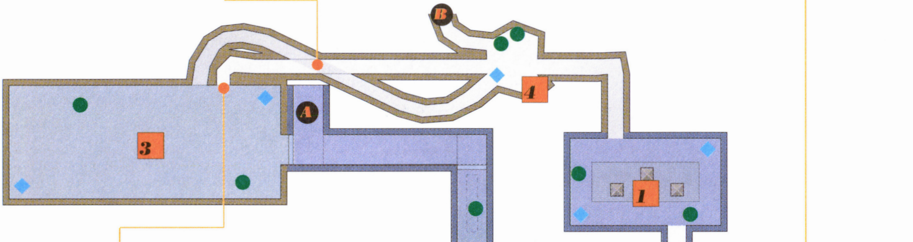
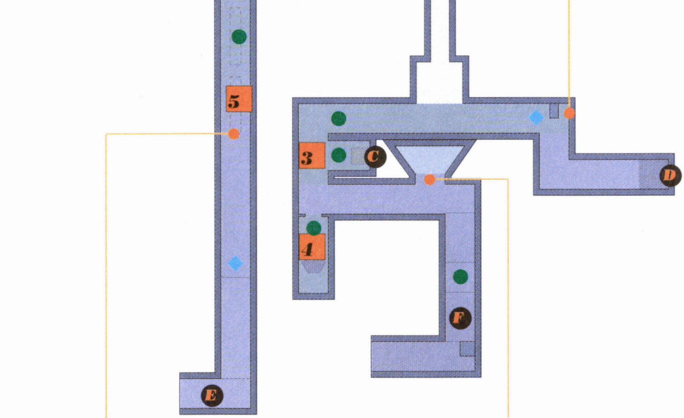
1階



⬅交差している通路の上部は、いい狙撃スポット。下にいる相手は上部通路を確認しにくいのだ。ここから下へ飛び降りることもできるぞ。



⬅柱の陰に隠れ、弾薬出現ポイントのほうを向いて待ちぶせしよう。Ⓓは下へ飛び降りる一方通行の穴なので、こちらから敵が来ることはない。



⬆この通路はとても高い位置にある。部屋の中からは気づかれにくいので、敵を狙撃するのに都合がいいぞ。ただし一度部屋へ下りると、直接この通路には登れない。



⬅この廊下で戦うときは、天井に開いている穴から狙撃されないように注意。2階から狙撃されると1階からの応戦は不利。すぐに階段Ⓐから2階にあがって反撃しよう。



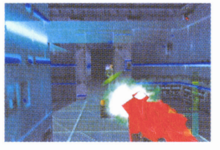
⬅ここから下のフロアにいる敵を狙撃することが可能。飛び降りればセクション2への近道にもなる。視界が悪いので、狙撃する場合は爆発系の武器を使うと便利だ。

 ●…弾薬出現位置　◆…プレーヤー再出現位置

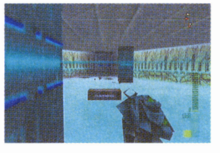
ウエポン出現位置	1	2	3	4	5
チャレンジ26	ファルコン2	Mauler	サイクロン	ラップトップガン	リーパー

2階

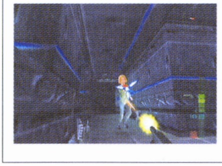




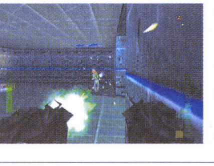
←アリーナ内の扉はショートしているため開くのが遅く、Bボタンを2回くらい押さないと開かないこともある。待ちぶせ時には有利だが、追われるときは不利だ。



←アリーナの中でも一番広いスペース。この部屋で待ちぶせするなら、中央より北側で待機するのが安全だ。南側だと2階から狙撃される可能性がある。



←セクション1と2の通路が平行している場所。敵が反対側の通路で待ちぶせしているようなら、相手に見つからないように窓側をふせて通過しよう。



←この角を背にすると、Ⓓから落ちてくる敵と通路から入ってくる敵だけに集中でき、素早い対応が可能。武器・弾薬出現ポイントもあり、待ちぶせに便利な場所だ。

エリア52

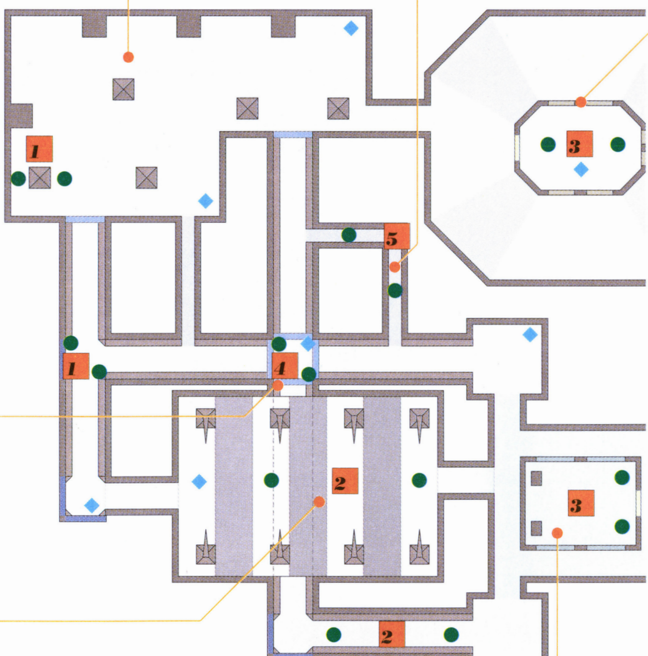
エリア51よりもさらに極秘区域とされるエリア52。狭いトンネルのような通路と3つの広い空間からなっている。扉も多いので、レーダーで敵の動きを確認して行動しよう。

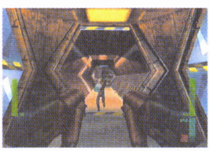


⬆武器と弾薬の出現ポイントがあり、広くて見通しも良いので戦いやすい。ただし、ここへの進入路は4つもある。常にレーダーで敵の動きをチェック!



⬅この通路はふせなければ入れないので、狙撃されると危険。武器を取りに行くときは、レーダーで周囲をよく確認してから進入しよう。

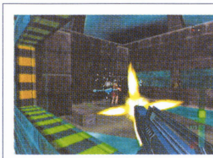




⬆狭い空間に4つの扉。常に四方の敵を警戒しなくてはならないので、待ちぶせには不向き。必要な武器を取ったら退散した方がいいだろう。



⬅ここで戦うなら、坂の上段を陣取ろう。坂の下から登ってくる敵は、こちらに狙いをつけにくい。柱に隠れて狙い撃ちだ!



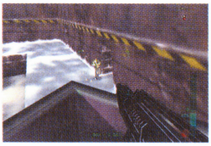
⬅一見待ちぶせできそうなポイントに見えるが、周囲にある窓ガラスを銃弾で割られるとかえって危険。武器を取ったら素早く外に出てしまった方がいいだろう。

 ●…弾薬出現位置　◆…プレーヤー再出現位置

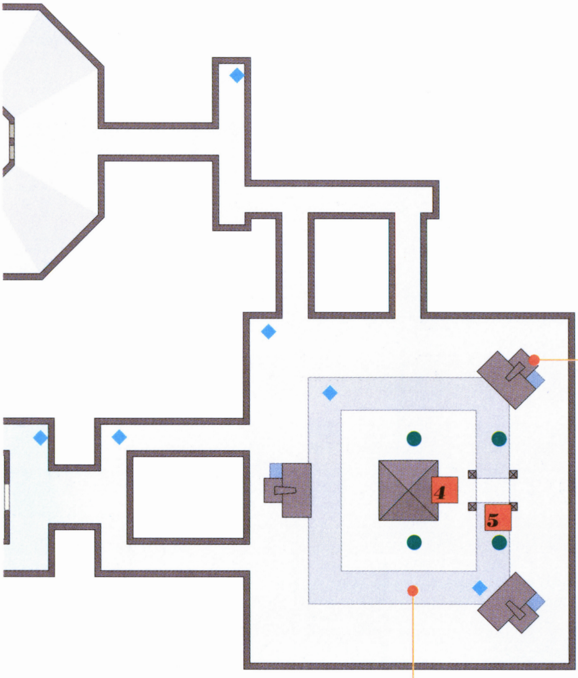
ウエポン出現位置	1	2	3	4	5
チャレンジ2	—	ファルコン2	サイクロン	ドラゴン	Rランチャ
チャレンジ6	CMP150	DY357マグナム	ショットガン	K7Avenger	シールド
チャレンジ14	サイクロン	Sドラゴン	K7Avenger	ファーサイト	スパイクローク

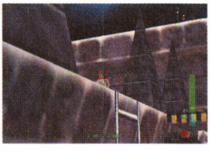


←相手が中で待ちぶせをしているなら、周囲の入口やシャッターをいくつか開け、惑わせてから攻撃。対シミュラント戦の場合、この中は最高の待ちぶせポイントになる。シミュラントは入口しか開けないのだ。



←中庭が見下ろせる見張り台は、窓枠があるため相手の攻撃が当たりにくい。ただし、逃げ場がないので、相手に爆発系の武器(Rランチャなど)を使われると不利になる。





←見張り台などから狙撃された場合は、近くの通路に隠れるか、掘に飛び込んで体勢を立て直そう。堀からハシゴで地上へあがるときは、狙撃されないよう細心の注意をはらうこと。

Challenge▶▶▶▶▶▶22

●マップ出現条件

チャレンジを18個クリア

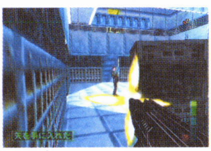
基地

あまり広い空間はないが、見通しの良い通路や身を隠す場所、待ちぶせスポットが豊富なアリーナ。自分のお気に入りのスポットを早く見つけることが、勝利の秘けつだ。

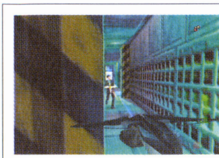
1階



⬅上部通路から下を狙うか、リフトで待ちぶせしてみよう。リフトに乗って常に動いていれば、相手は狙いにくいはずだ。下からの攻撃は土台が弾避けになってくれる。



⬆この位置は暗いので、相手から見つかりにくい。角を背にすることで1階の入口がすべて見え、正面にあるコンテナの弾避け効果も期待できる。待ちぶせに最適だ。



⬅黄色と黒のシマ模様の柱は、見た目以上に身を隠すことができる。待ちぶせはもちろん、敵に追われているときも、さっと隠れて反撃に転じることが可能だ。



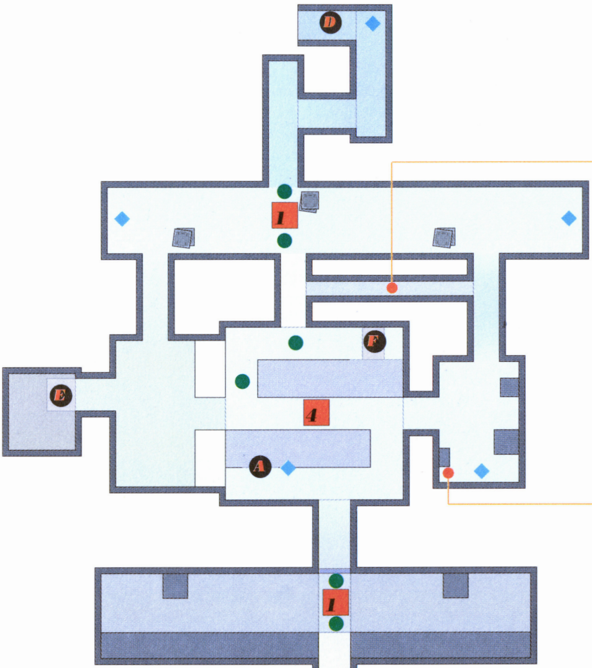
⬅2階に上がるなら、ハシゴを使うより上り坂の通路を使った方が早い。この坂は直接2階とつながっていないので、途中で右側の足場へ飛び移るようにしよう。

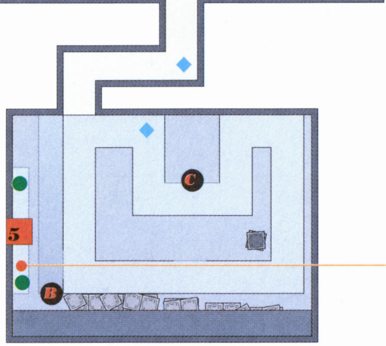


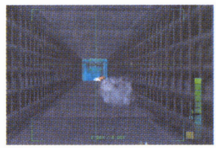
 ●…弾薬出現位置　◆…プレーヤー再出現位置

ウエポン出現位置	1	2	3	4	5
チャレンジ22	ファルコン2	Sライフル	クロスボウ	K7 Avenger	シールド

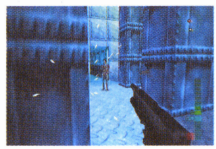
2階







⬆横穴を使って、反対側にいる敵を攻撃できる。チャンスは少ないが、Sドラゴンなど爆発系の武器で奇襲をかけてみるのもいいだろう。



⬆通気ダクトが並ぶこの角に隠れて、近づいてくる敵に奇襲攻撃。ただし、相手にもレーダーがあること、爆発系の武器を使われると逃げ場がないことを頭に入れておこう。



⬆コンテナ群の後ろに隠れて待ちぶせ。正面入口からやって来る敵は問題ないが、2階からの攻撃にはやや弱い。狙撃されたら場所を変えるなどして対応しよう。



⬆2階の足場からハシゴに飛び移って、5の武器を取ろう。武器や弾薬を取った後、Ⓑへ飛び移るようにすれば、元の足場まですぐに戻れる。

パビリオン

●マップ出現条件

チャレンジを20個クリア

複雑そうな構造に見えるが、4色に色分けされた各ブロックの構造はまったく同じ。1階から3階まで1ブロック分の構造を覚えてしまえば、あとは武器の出現ポイントまで同じだ。

ウエポン出現位置	1	2	3	4	5
チャレンジ24	CMP150	トランキライザ	デバスター	Sドラゴン	DY357-LX

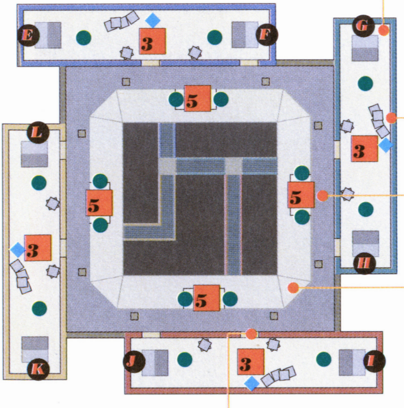
3階



⬅リフトを使って上がってくる敵を待ちぶせできる。ふたつあるエレベーターのどちらから来るかは、レーダーでチェックしよう。



⬅部屋の中で銃撃戦が始まったら、このコンテナで弾を避けながら応戦だ。武器性能が悪くて分が悪いようなら、リフトが上下している穴に飛び込んで体勢を立て直そう。

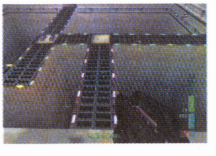




⬅1階中央通路を通る敵を狙撃して、相手を落下させよう。センサー爆弾があれば、この足場の裏に設置。わざと中央通路に飛び出して、敵を誘導すれば「ドカン」だ。



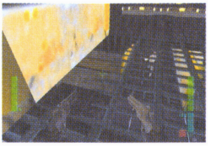
⬅シャッターが開くのに少し時間がかかる。待ちぶせして、相手が開けたところを攻撃しよう。自分が開けるときは、開ききるまでシャッターの正面に立たないほうがいいだろう。



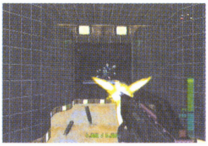
⬅傾斜のついたフチから、下の中央通路に降りることができる。失敗すると転落してしまうので、通路をよく確認してから飛び降りよう。

●…弾薬出現位置　◆…プレーヤー再出現位置

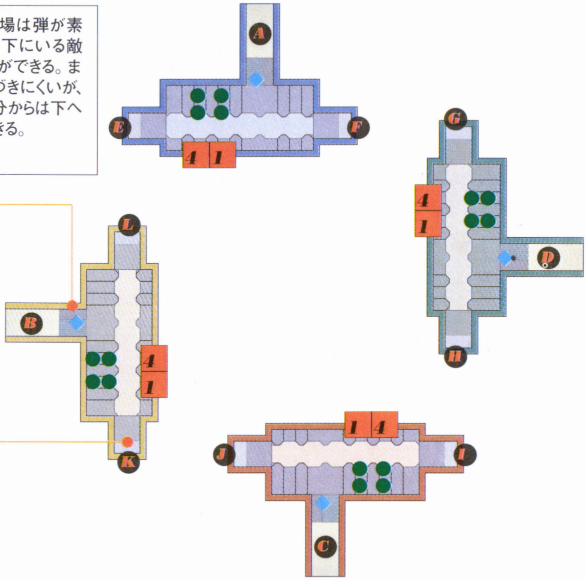
2階



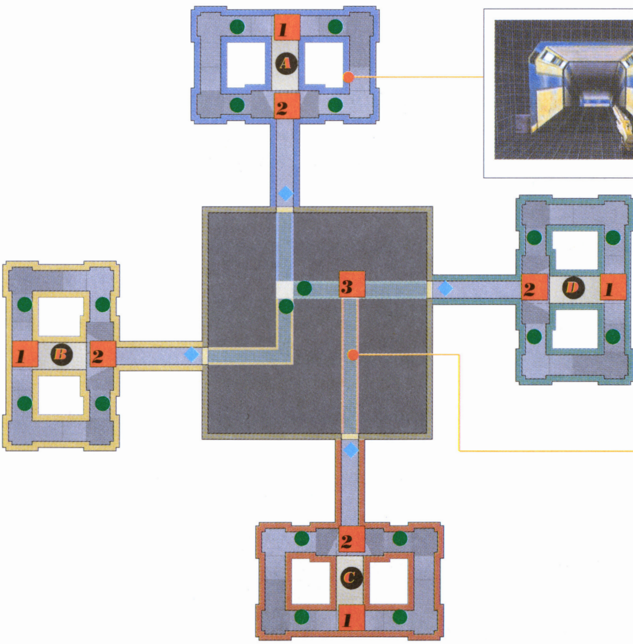
⬅格子状の足場は弾が素通りするので、下にいる敵を狙撃することができる。また、非常に気づきにくいが、格子のない部分からは下へ降りることもできる。

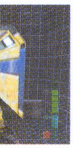


⬆複数の武器・弾薬出現ポイントがあり、タテになる障害物も多いので待ちぶせポイントとして使える。くぼみに隠れたり、リフト前で待ちぶせして敵を狙撃しよう。



1階





⬅各ブロックは4色に色分けされている。これを目印にすれば、自分がどこにいるかがわかる。複数プレイヤーで対戦中なら、相手の位置もわかるぞ。

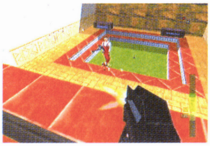


⬆1階の中央通路は、他の色のブロックへ向かうための最短ルートになる。しかし、落ちたら即死。敵の弾に当たったり、踏み外して落ちることのないように進もう。

●マップ出現条件
チャレンジを14個クリア

別荘

らせん状の通路や、曲がり角の多い通路のせいでマップの構造が把握しにくい。しかも、チャレンジ18と28はかなりの難関。何度も歩いて構造を頭に叩き込んでおこう。



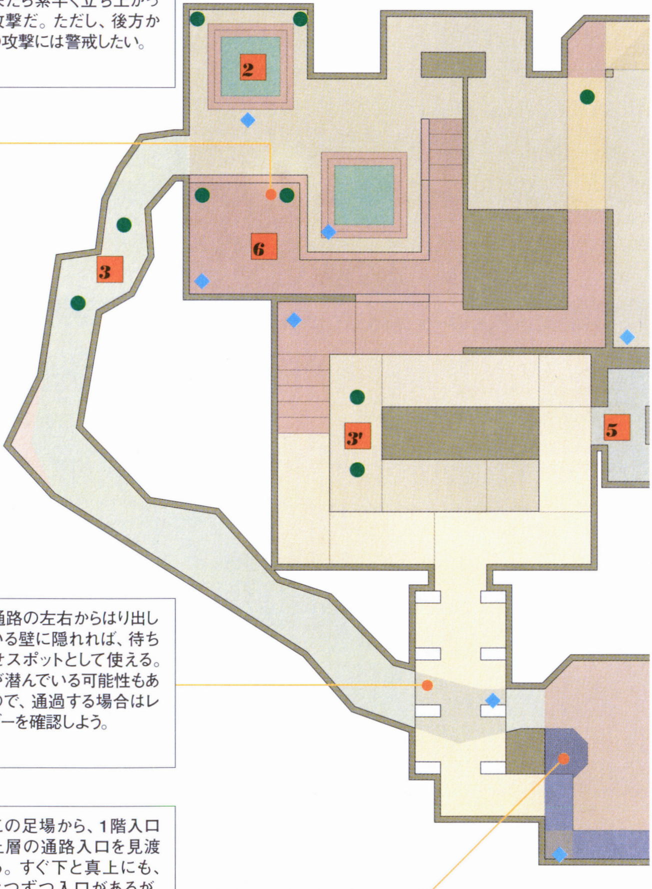
←この角でふせて、レーダーを確認しながら敵を待とう。下のフロアに敵がやって来たら素早く立ち上がって攻撃だ。ただし、後方からの攻撃には警戒したい。



←通路の左右からはり出している壁に隠れれば、待ちぶせスポットとして使える。敵が潜んでいる可能性もあるので、通過する場合はレーダーを確認しよう。



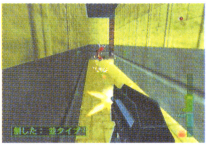
←この足場から、1階入口と上層の通路入口を見渡せる。すぐ下と真上にも、ひとつずつ入口があるが、そこからは死角になっていてこの場所が見えにくい。



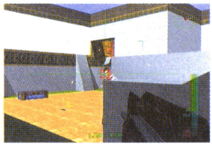
 ●…弾薬出現位置 ◆…プレーヤー再出現位置

ウエポン出現位置	1	2	3	4	5	6
チャレンジ18(' なし)	ファルコン2	ファルコン2	トランキライザ	トランキライザ	シールド	スパイククローク
〃 (' あり)	―	フェニクス	フェニクス	ラップトップガン	ラップトップガン	―
チャレンジ28	ファルコン2	ファルコン2消音	DY357マグナム	AR34	ショットガン	ファルコン2

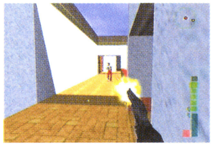
※チャレンジ28では、ウェポン出現位置の数字に「'」があってもなくても同じウェポンが出現する。



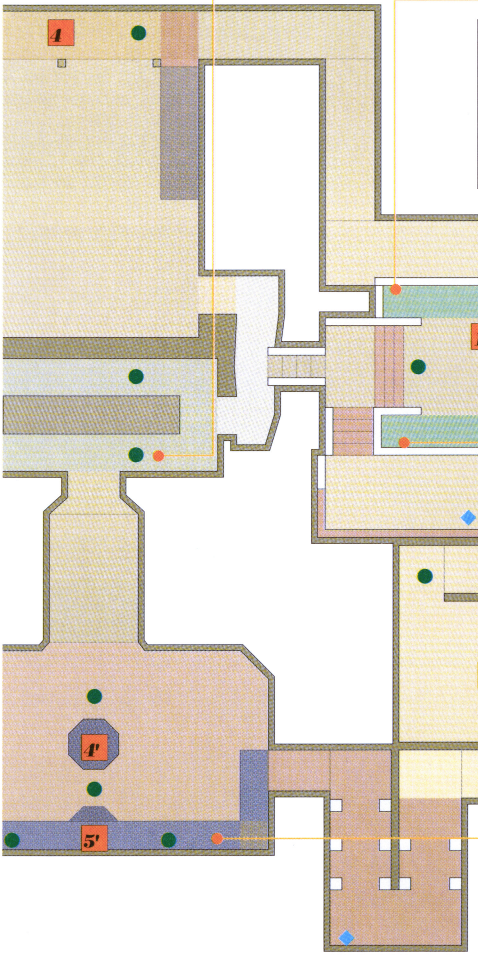
⬅3つの主要区域に続く通路が集まる、アリーナの中心地。人の行き来も多く、待ちぶせしていれば必ず誰かが通るはずだ。常にレーダーを見て獲物を待とう。

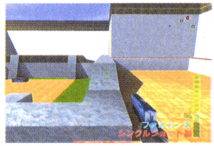


⬅この角を背にすると、広い範囲を見渡しながら待ちぶせできる。そばにある階段の陰になっているので、防御面でも有利。爆発系の武器でも使われないかぎり安全だ。



⬅この角に隠れていれば、西側からくる敵にいきなり攻撃されることはない。主に南側の敵を警戒しながら、待ちぶせしよう。





⬆一段低くなっているところから塀の上をつたっていけば、東側の通路へ渡れる。いつも遠回りしている人は、この方法を使って近道してみよう。



⬆ここも中庭が見渡せる狙撃ポイント。1階の柱の上にある武器4'を取るには、上層通路の中央から飛び降りよう。少し下を見ながら飛び降りると着地しやすい。

●マップ出現条件
チャレンジを17個クリア

パーキング

三層の広いフロアと、四方にあるらせん階段が特徴。ここでの戦闘は、操作テクニックが生死の分かれ目になるだろう。移動時はサイドステップを上手に使おう。なお、このアリーナはチャレンジでは使用しない。マップ上の数字はゲーム設定のウェポンでセットした武器の出現位置を示している。

1階



←この坂の陰に隠れ、西と南のふたつの入口からやってくる敵を待ちぶせ。しゃがんでいれば坂で弾を避けることができるし、後方からは高低差によって見つかりにくい。



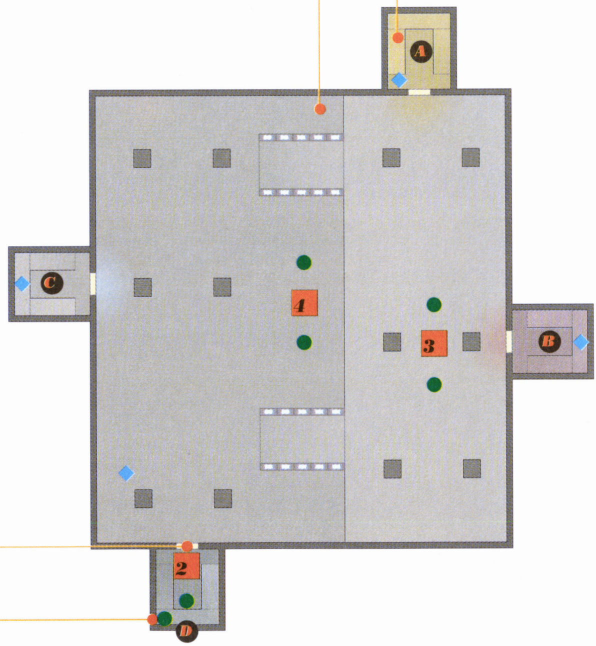
←4つのらせん階段は、3色に色分けされている。階段の上部から狙撃されたら、敵を見上げている暇はない。一気に階段を駆け上がって倒すか、逃げるかのどちらかにしよう。



↑シャッター前はオススメの待ちぶせポイント。しゃがんで待機し、シャッターが上がって敵の足が見えた瞬間に撃とう。

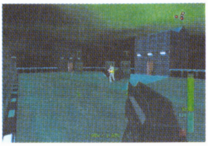


↑らせん階段で敵に追われたら、サイドステップで素早く1階へ。1階のシャッターを開けたら、外へ出ずにバックして壁を背にする。「外へ出た」と思わせて、敵の背後を取るのだ。

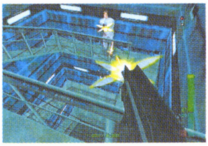


 ●…弾薬出現位置　◆…プレーヤー再出現位置

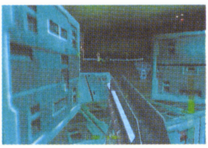
屋上



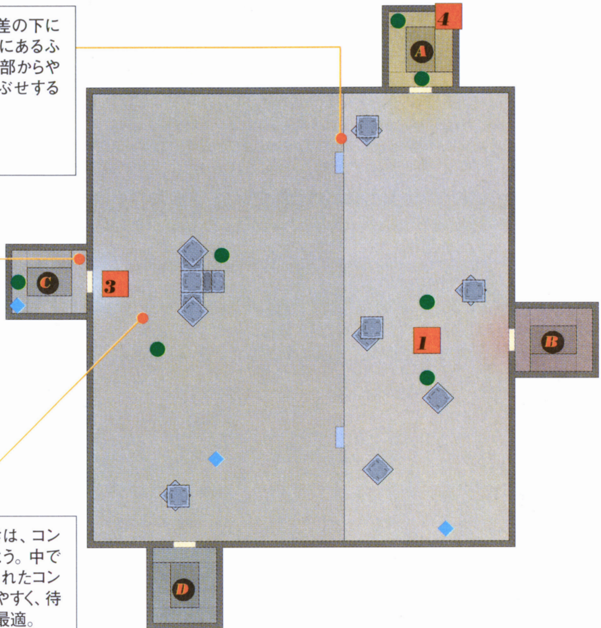
⬅1階と同様、段差の下に隠れよう。南と西にあるふたつの入口や、上部からやってくる敵を待ちぶせするのだ。



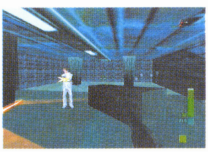
⬆階段で狙撃するなら、最上階のここから下層部に向けて狙いをつける。近くのシャッターから敵が侵入してきても、レーダーとシャッター音を確認すれば素早く対応できる。



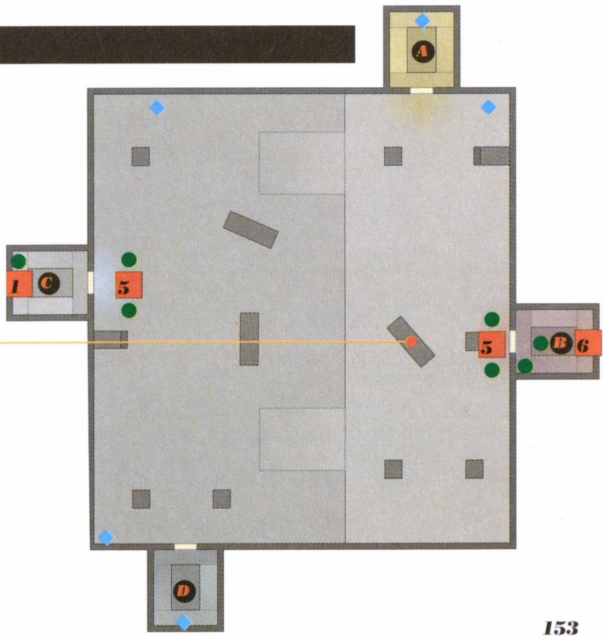
⬅屋上で戦うときは、コンテナで弾を避けよう。中でもこの積み上げられたコンテナはとても隠れやすく、待ちぶせするのにも最適。



2階



⬆1階と2階の部屋は構造が似ているが、1階の柱はきれいに並んでいるのに対し、2階では中央付近の柱が倒れている。相手の画面を見て、どちらにいるか判断しよう。



●マップ出現条件
チャレンジを6個クリア

寺院

いくつもの巨大な石のトビラで区切られた通路と、障害物の少ない大広間。狙撃ポイントが少ないアリーナだ。大広間では、サイドステップを使った移動テクニックが肝になるぞ。

1階



⬅石の扉は開くの時間がかかるため、敵に狙われやすい。開くまでの間は常に周囲を警戒すること。ここで敵に狙われたときは、部屋中央の穴に飛び込んで逃げることも可能。



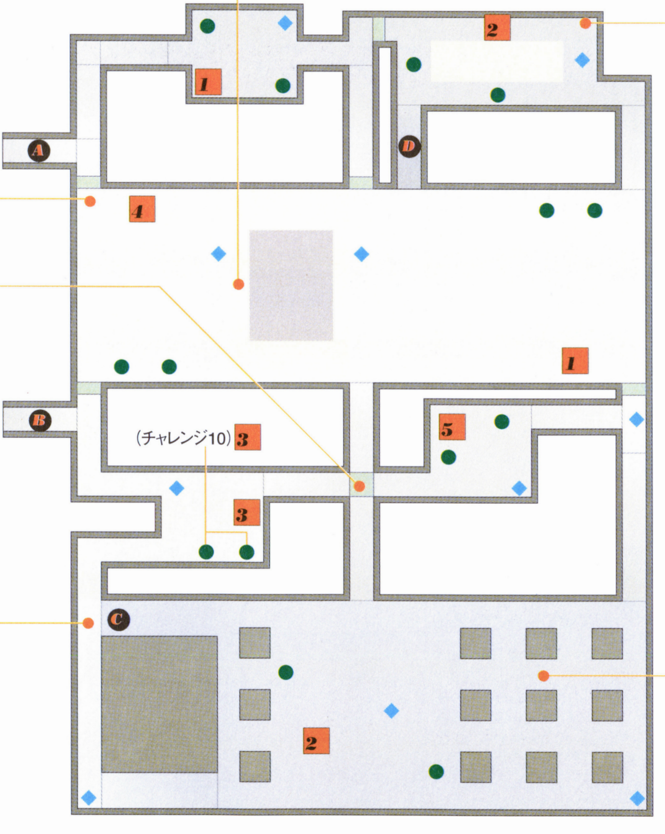
⬅穴から下のフロアにいる敵を狙撃できる。しかし、ここは障害物のない広い部屋の中央。複数の敵がいる場合、ずっと立ち止まるのは危険だ。



⬆十字路の石の扉を通過するときは、他の3つの通路から狙われる可能性がある。レーダーをよく確認して、念のため開くまで少し下がっておくと安全。



⬆下のフロアが見下ろせる、数少ない狙撃ポイントのひとつ。待ちぶせするときは、左右から来る敵に注意しよう。



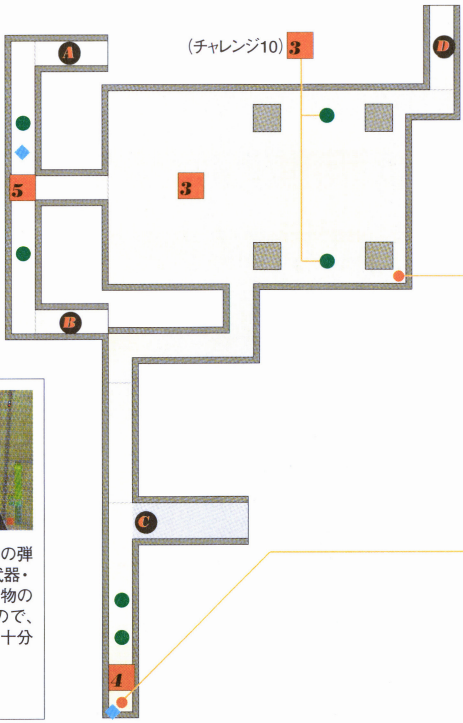
 ●…弾薬出現位置 ◆…プレーヤー再出現位置

ウエポン出現位置	1	2	3	4	5
チャレンジ10	CMP150	サイクロン	リモート爆弾	AR34	シールド
チャレンジ17	DY357マグナム	AR34	リーパー	スレイヤー	シールド



←角を背にすれば3つの入口が見やすく、侵入してくる敵に素早く対応できる。武器・弾薬出現ポイントもあるので、ずっと待ちぶせをしていても弾薬切れの心配はない。

2階





↑天井の穴から狙撃されたら、すぐに壁ぎわに避難。Rランチャがあるなら、敵の位置を予想して天井に撃とう。爆風でダメージを与えられる。



↑交戦状態に入ったときの弾避けとして、柱を利用。武器・弾薬出現ポイントは障害物のない開けたほうにあるので、待ちぶせするなら事前に十分補給しておこう。



↑障害物のない行き止まりの通路。見通しが良いため待ちぶせも可能だが、体力が少ないときや、相手が爆発系の武器を持っている場合はあまり立ち寄らない方がいい。

●マップ出現条件
チャレンジを1個クリア

遺跡

前作「ゴールデンアイ」の舞台となったアリーナ。迷路のように入り組んだ複雑な通路が特徴だ。見通しのよい空間があまりなく、いかに安全に狙撃できる場所を見つけるかがカギ。

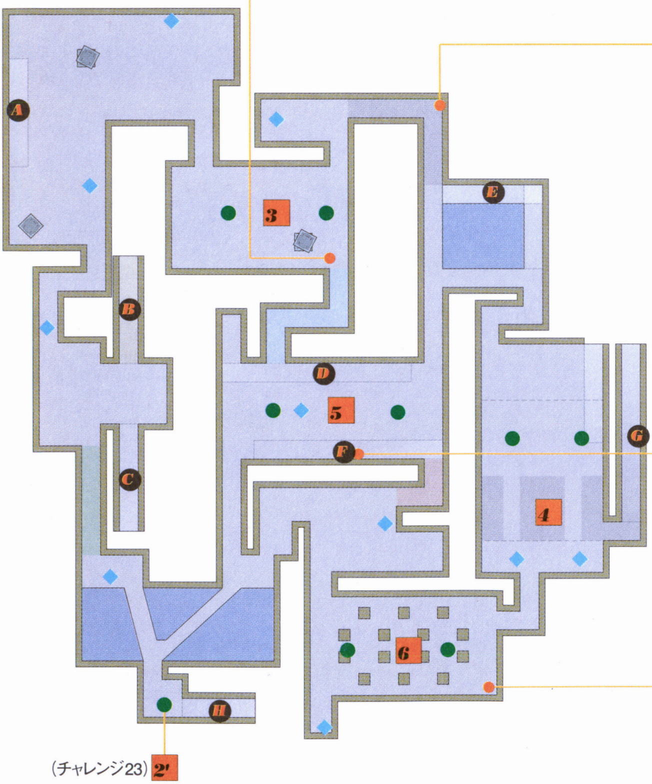
1階



⬅この通路はしゃがまなければ入れない。当然、移動速度も遅くなるのだ。爆発系の武器で攻撃されそうなら、ここで待ちぶせしないほうがいいだろう。



⬅このアリーナにはめずらしい見通しの良い通路。角を陣取り、Ⓕの階段のほうを向いて敵を待とう。もう一方の通路から来る敵は、レーダーで確認!





⬆手すりがとぎれている部分からは、下に飛び降りることができる。このアリーナにはこうした場所がいくつもあり、緊急避難や目的地へ進むための近道に使える。



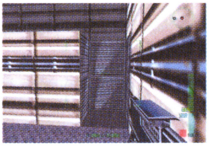
⬆細い柱が林立し、狙い撃つどころか移動もしにくい場所。だが、敵に追われている場合は、それを逆手に取ってここに飛び込んでみよう。うまく通り抜ければ敵から逃げられる。

●…弾薬出現位置　◆…プレーヤー再出現位置

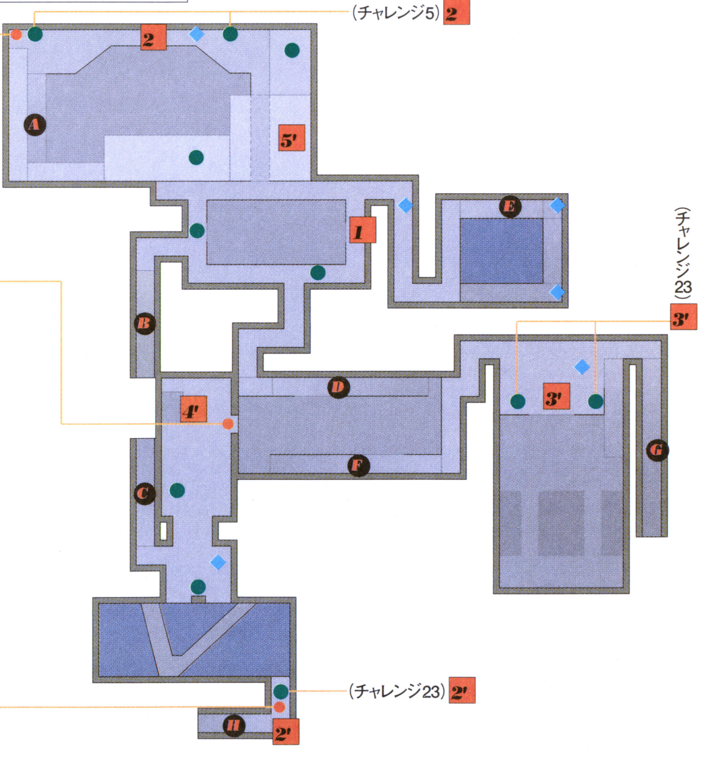
ウエポン出現位置	1	2	3	4	5	6
チャレンジ5	サイクロン	手りゅう弾	AR34	ファーサイト	シールド	サイクロン
チャレンジ11	MagSec4	トランキライザ	ショットガン	K7 Avenger	シールド	MagSec4
チャレンジ23(' なし)	MagSec4	MagSec4	ラップトップガン	RC-P120	RC-P120	ブーストピル
〃 (' あり)	—	手りゅう弾	手りゅう弾	ラップトップガン	シールド	—

※チャレンジ5・11では、ウェポン出現位置の数字に「'」があってもなくても同じウェポンが出現する。

2階

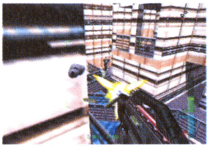


⬅武器5' 付近の上部はいい狙撃ポイントとなっている。格子状の壁を登っていこう。センサー爆弾などがあれば、格子部分に設置して上部への進入路をふさぐこともできる。





⬆2つのスロープがある部屋を見渡せる、絶好の狙撃ポイント。敵がこの場所へ侵入してきたら、後ろの床に開いている穴から1階に脱出することも可能だ。



⬆1階の橋を見下ろして狙撃することができるポイント。ここへの進入路は1つしかないので、レーダーで敵が侵入してくるのを確認したら振り返って迎え撃とう。

●マップ出現条件
チャレンジを12個クリア

工場

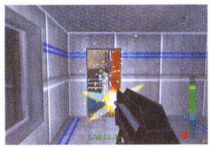
このアリーナも前作「ゴールデンアイ」で舞台となった場所。入口の少ない小部屋が多く待ちぶせできるスポットは豊富だが、爆発系の武器を使われると逃げ道がないぞ。

ウエポン出現位置	1	2	3	4	5
チャレンジ16	ファルコン2	K7 Avenger	Sドラゴン	センサー爆弾	シールド

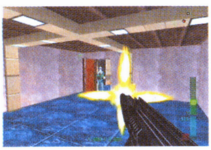
1階



⬅1階のふたつの扉が見渡せる、待ちぶせに最適なポイント。必要とあらば、扉を開けて廊下の敵を攻撃できる。階段下に身を隠せるだけのスペースがあるのも安心。



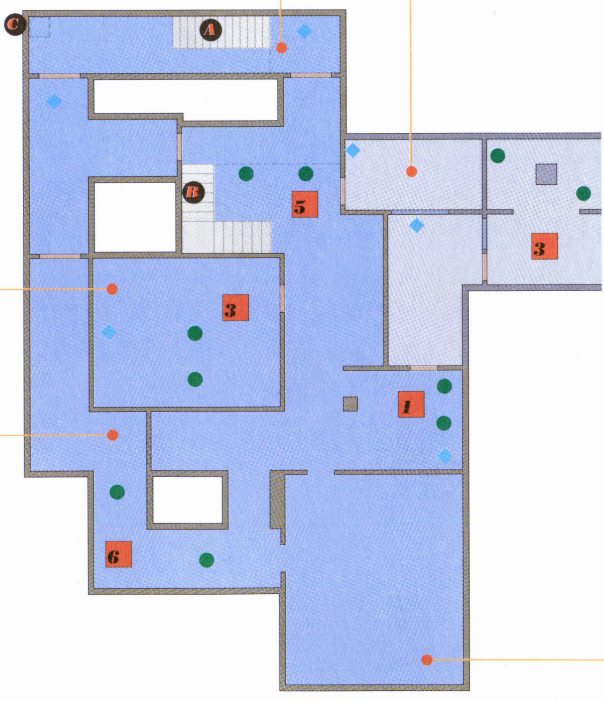
⬅ここも入口がひとつだけで、待ちぶせが可能。工場内の窓ガラスは、マグナム弾でも壊せない防弾ガラス。ガラス越しに見つかってしまっても、そのまま狙撃されることはない。



⬆入口がひとつしかない小部屋。武器・弾薬出現ポイントがあるので待ちぶせにも使える。ただし、脱出路がないので入ってきた敵は確実に倒すこと。

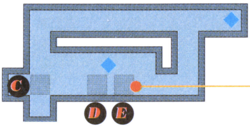


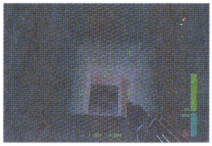
⬆敵に追われているときは、曲がり角を曲がるときにCボタンを使いながら180度ターン。これで、追ってくる敵を返り討ちにすることができる。



 ●…弾薬出現位置　◆…プレーヤー再出現位置

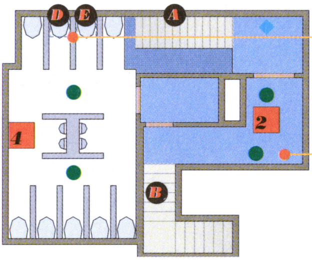
排気ダクト

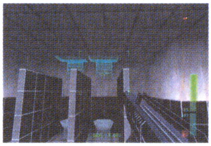




⬅排気ダクトは出入口ふたつと、出口専用のものがひとつ。ダクトの入口で待ちぶせされてしまったときは、Ⓒを使って1階へ脱出しよう。

2階

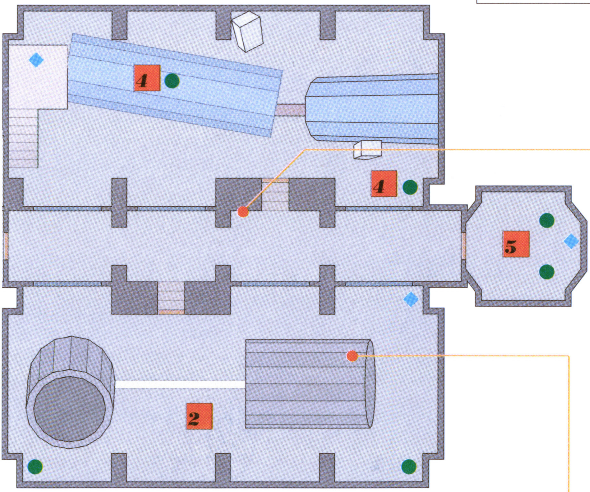


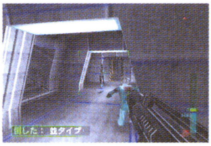


⬅天井の排気ダクトに入るには、便座の上から格子を登っていけばいい。中に敵がいる場合は、不用意に進まずに出入口で待ちぶせしよう。



⬅下の通路を通る敵と、トイレから出てくる敵を狙撃できるスポット。レーダーを確認するときは、同時に後ろの扉から敵が近づいていないかもチェック。





⬆この通路で銃撃戦が始まったら、各部屋の入口のくぼみや、通路のでっぱっている部分などに身を隠しながら戦おう。



⬅この角を背にすると、ふたつの入口を同時に見ることができるので待ちぶせしやすい。ただし、この部屋には弾薬が出現しないので、弾切れにご用心。



⬅つつの中に入ってこの場所で待機。相手からはこちらの姿が見えないはずだ。2の武器を取りに来るのを待ち、狙撃しよう。

【監修】
任天堂株式会社

【編　集】
渡辺隆司◉
ゲヱセン上野
梶原　智♥
水谷辰彦
中原　康♣

【デザイン】
ケンジ★クマガイ
細越理加◉

【マップ制作】
永島　武

【協　力】
萩島光昭♠
寺崎啓祐♠
◉キャメルクラッチ　♣小学館　♠任天堂　あさくま　♥梶原制作所

任天堂公式ガイドブック
パーフェクトダーク™ PERFECT DARK

発行人
平山　隆

印刷所
共同印刷株式会社　Printed in Japan

発行所
株式会社小学館
〒101-8001　東京都千代田区一ツ橋2の3の1
振替　(00180-1-200)
電話　編集　03-3230-5395
　　　販売　03-3230-5749

2000年12月10日初版第一刷発行

ゲームの内容に関するお問い合わせには
一切お答えできません。
特に電話でのご質問はご遠慮ください。

造本には十分注意しておりますが、
万一乱丁・落丁(本のページの抜け落ちや
順序のまちがい)などがあった場合はお取り替えいたします。
購入された書店を明記して、
「制作部」(電話 0120-336-082)宛にお送り下さい。

ISBN4-09-102875-6

パーフェクトダーク

PERFECT DARK



9784091028754

ISBN4-09-102875-6

C9476 ¥1000E

1929476010000 1

定価：本体1,000円＋税

雑誌 69910－75

Nintendo

任天堂公式ガイドブック

パーフェクトダーク

PERFECT DARK

WLS
ワンダーライフスペシャル

小学館



PERFECT DARK

任天堂公式ガイドブック

パーフェクトダーク

NINTENDO64

Nintendo 小学館 WC

Nintendo

任天堂公式ガイドブック

パーフェクトダーク

PERFECT DARK

WC ワンダーライフスペシャル

小学館



パーフェクトダーク

PERFECT DARK™

9784091028754

1929476010001

ISBN4-09-102875-6

C9476 ¥1000E

定価：本体1,000円＋税

雑誌 69910−75

パーフェクトダーク
PERFECT DARK

Nintendo
任天堂公式ガイドブック
パーフェクトダーク PERFECT DARK
WC 小学館

PERFECT DARK

任天堂公式ガイドブック
パーフェクトダーク

NINTENDO64
Nintendo 小学館 WC

Nintendo

任天堂公式ガイドブック

パーフェクトダーク

PERFECT DARK

WS
ワンダーライフスペシャル
小学館